



Esclarecimento: Para esta prática, vamos utilizar uma página de HTML5 - UP que está no campus.
Vamos trabalhar com o arquivo *index.html* e o arquivo *main.js* que está na pasta *assets/js/*.

Seletores

1. Utilizando *document.getElementById("")*, ocultar o elemento `<h1 id="cabecalho">` ao carregar a página.
2. Utilizando *querySelector("")* fazer com que, depois do carregamento da página, a coruja fique preta e branca. Para isso, utilizar:

```
elemento.style.filter = "grayscale(100%);"
```

3. Utilizando *querySelectorAll("")* selecionar todos os *inputs* do formulário e alterar a cor de fundo de cada um (percorrê-los), usando:

```
elemento.style.background = "red";
```

DOM - Seletores e Atributos

1. Selecionar o elemento com id *"copyright"* e mostrar todos os atributos dele na linha de comando, utilizando *elemento.attributes*.
2. Usando *getAttribute*, mostrar na linha de comando a url à qual o botão do *Twitter* redireciona.
3. Usando *getAttribute*, mostrar na linha de comando a url à qual o botão do *Facebook* redireciona.
4. Ficamos sabendo que o ícone do YouTube direciona ao Google. Queremos mudar isso com JavaScript, usando *setAttribute*, para que o ícone direcione ao canal da Digital House no YouTube.





5. Ficamos sabendo que o form não está funcionando e nos perguntaram se, por JavaScript, podemos ver se há um atributo `action` atribuído e imprimir o resultado em linha de comando.
6. Ficamos sabendo que o programador se confundiu e adicionou o `action` a um atributo `url` errado. Agora, precisamos excluir e adicionar a url a `action`, tudo por JavaScript.
7. Utilizando `elemento.style`, trocar a cor de `h2` para vermelho.
8. Precisamos mudar a cor de todos os ícones da página. Lembre que eles são da classe "icon".

Elementos

1. Precisamos criar um botão usando JavaScript. A ideia é que ele fique ao lado do botão de *abracadabra* e mostre imagem da coruja. Por sua vez, o botão de *abracadabra* deve fazer essa imagem desaparecer.
2. Traduzir todos os textos da top nav para português. Para isso, podemos usar os ids deles com o `textContent`.
3. Utilizando `removeChild`, remover o ícone do FourSquare das redes sociais (classe ".social").