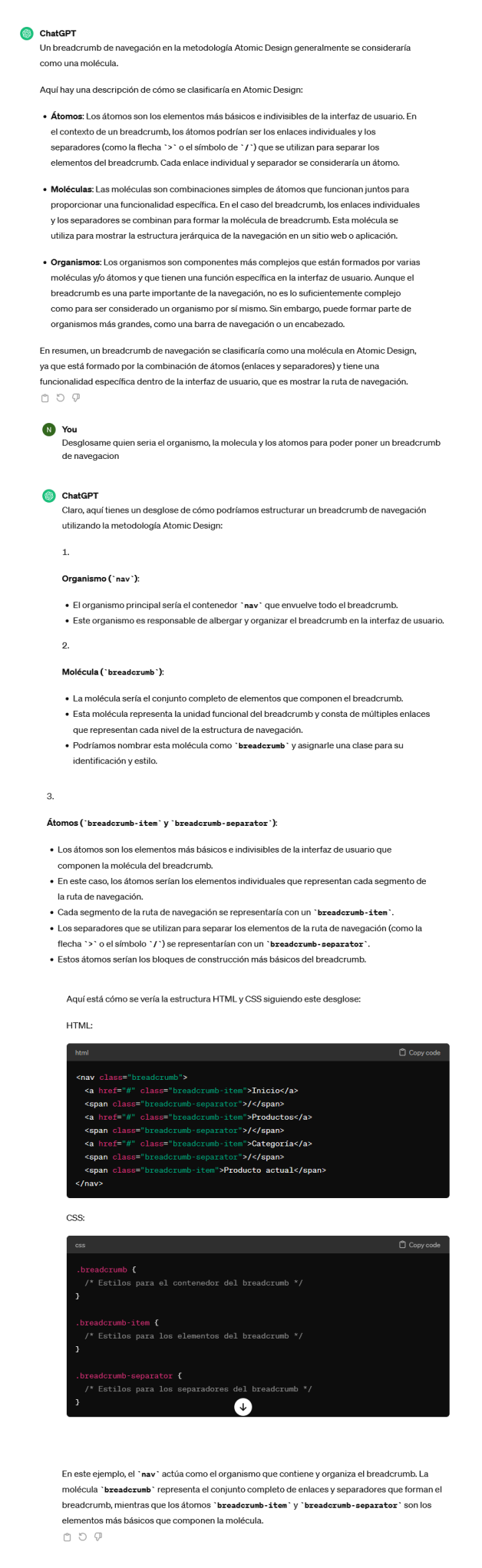
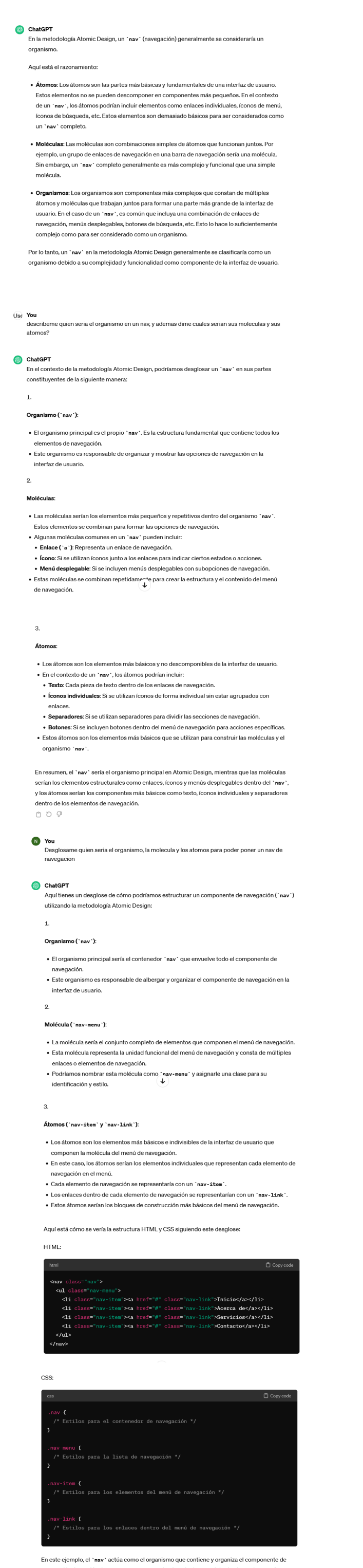
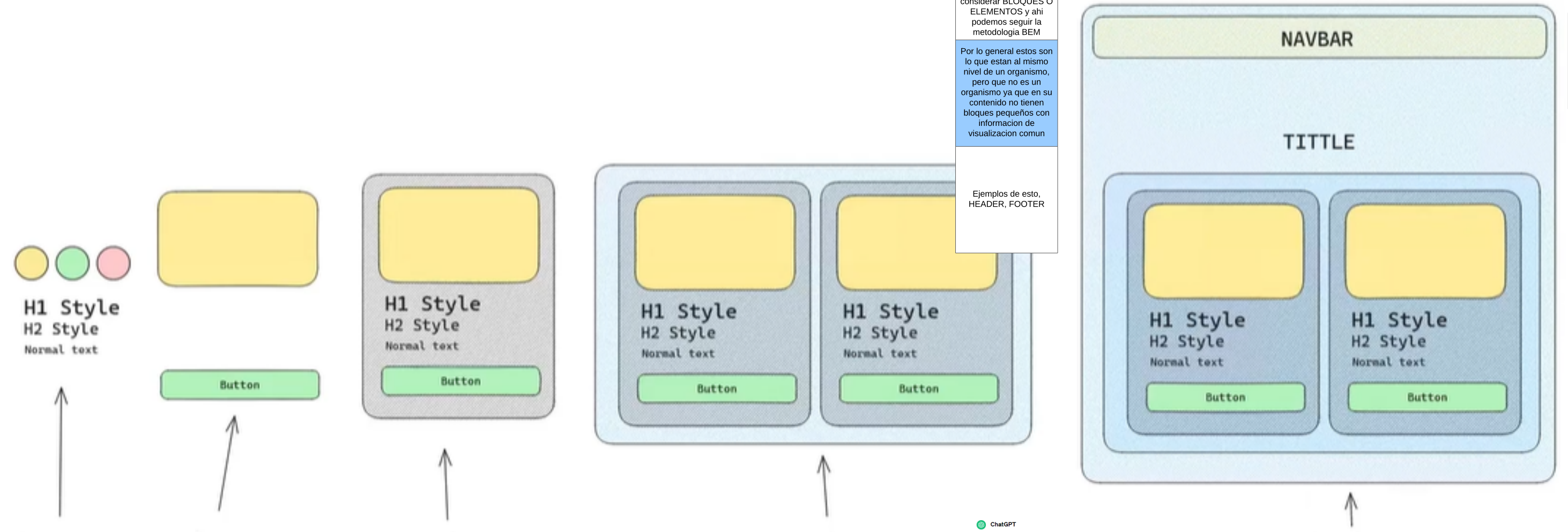




PASOS A SEGUIR PARA LA CREACION DE UNA PAGINA con Atomic Design

ANALISIS E IDENTIFICACION



PASO 1.
Identificar todos los protones de la maqueta de UX

PASO 2.
Identificar todos los atomos de la maqueta de UX

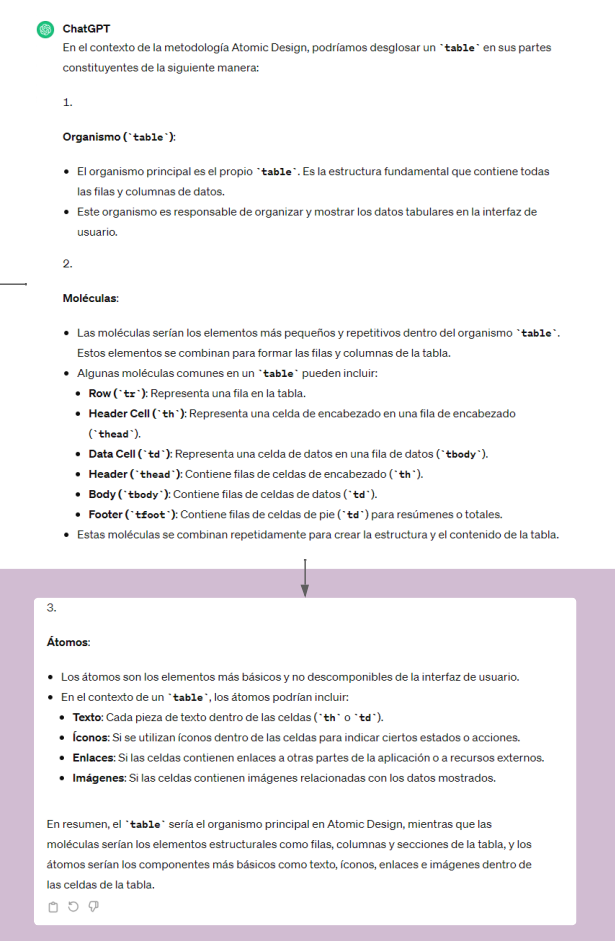
PASO 3	
Identificar los Organismos,	Otro ejemplo de Organismo, puede ser un table, donde a lo mejor las moleculas tendran un nombre diferente, pero al final de cuentas es informacion que se relaciona de alguna forma
un tip puede visualizar un bloque si tiene diferentes bloques pequeños de informacion comun, la informacion tiene que ser comun en forma de visualizacion, es decir, los bloques pequeños deben de tener los mismos elementos	

PASO 4
Despues de identificar el Organismo, automaticamente ya tenemos las moleculas identificadas

PASO 5.
Aquellos que no son protones, ni atomos, ni moleculas, ni organismos, los podemos considerar BLOQUES O ELEMENTOS y ahi podemos seguir la metodologia BEM
Por lo general estos son lo que estan al mismo nivel de un organismo, pero que no es un organismo ya que en su contenido no tienen bloques pequeños con informacion de visualizacion comun
Ejemplos de esto, HEADER, FOOTER

PASO 6
Elaborar la plantilla

PASO 7
Crear la pagina utilizando la plantilla



ChatGPT

En el contexto de la metodología Atomic Design, podríamos desglosar un `table` en sus partes constituyentes de la siguiente manera:

1.

Organismo (`table`):

- El organismo principal es el propio `table`. Es la estructura fundamental que contiene todas las filas y columnas de datos.
- Este organismo es responsable de organizar y mostrar los datos tabulares en la interfaz de usuario.

2.

Moléculas:

- Las moléculas serían los elementos más pequeños y repetitivos dentro del organismo `table`. Estos elementos se combinan para formar las filas y columnas de la tabla.
- Algunas moléculas comunes en un `table` pueden incluir:
  - **Row (`tr`):** Representa una fila en la tabla.
  - **Header Cell (`th`):** Representa una celda de encabezado en una fila de encabezado (`thead`).
  - **Data Cell (`td`):** Representa una celda de datos en una fila de datos (`tbody`).
  - **Header (`thead`):** Contiene filas de celdas de encabezado (`th`).
  - **Body (`tbody`):** Contiene filas de celdas de datos (`td`).
  - **Footer (`tfoot`):** Contiene filas de celdas de pie (`td`) para resúmenes o totales.
- Estas moléculas se combinan repetidamente para crear la estructura y el contenido de la tabla.

3.

Átomos:

- Los átomos son los elementos más básicos y no descomponibles de la interfaz de usuario.
- En el contexto de un `table`, los átomos podrían incluir:
  - **Texto:** Cada pieza de texto dentro de las celdas (`th` o `td`).
  - **Íconos:** Si se utilizan íconos dentro de las celdas para indicar ciertos estados o acciones.
  - **Enlaces:** Si las celdas contienen enlaces a otras partes de la aplicación o a recursos externos.
  - **Imágenes:** Si las celdas contienen imágenes relacionadas con los datos mostrados.

En resumen, el `table` sería el organismo principal en Atomic Design, mientras que las moléculas serían los elementos estructurales como filas, columnas y secciones de la tabla, y los átomos serían los componentes más básicos como texto, íconos, enlaces e imágenes dentro de las celdas de la tabla.

LAS BASES SON LO MAS COMPLEJO PERO SE GANA MUCHISIMO TIEMPO DESPUES

Paso inicial	
Analizar e identificar todos los **PROTONES, ATOMOS, MOLECULAS, ORGANISMOS Y PLANTILLAS** de la maqueta UX/UI	

PASOS PARA LA CREACION DE PROTONES	ojo. estos protones se agregan el el archivo global de css, para que los tenga toda la aplicacion y los atomos importen estilos del archivo global de css.
Tenemos ya nuestro index.html y style.css global	
Agregamos el reset o normallize en nuestros estilos	
Genero el puro esqueleto de los protones dentro de un contenedor llamado "protones"	
Despues agrego clases de bloque y de modificador correspondientes en HTML a esos protones	
Agrego las fuentes y grosor con las que va a trabajar nuestra pagina en CSS a traves de un import	
Defino mis colores en variables dentro de CSS	
A esas clases de bloque y modificador del proton le agrego estilos en el archivo CSS	
Opcional: le agrego estilos a mi clase .protones que es el contenedor que tiene los protones	Generalmente le llamamos estilos estaticos y es el mismo del que se va a aplicar para protones, atomos, moleculas

PASOS PARA LA CREACION DE ATOMOS	
Crear una carpeta llamada "Atomos" dentro de la carpeta de "CSS"	
Creamos los archivos de todos los atomos que hayamos identificado previamente de manera separada, de tal forma que cada atomo tenga su propio archivo CSS	
Creo el contendor con una clase llamada "atomos" que es la que contendra nuestros atomos en el HTML GLOBAL	
Agrego el primer Atomo en HTML especificando sus clases de bloque y modificador	
Agrego el segundo atomo en HTML especificando ya sus clases de bloque y modificador	
Por cada archivo del atomo tenemos que importar el archivo global que contiene nuestras variables y protones	
Agregamos estilos al contenedor de ATOMOS para que se vean y se reflejen bien	Generalmente le llamamos estilos estaticos y es el mismo del que se va a aplicar para protones, atomos, moleculas
Trabajo ahora con el archivo de estilos del primer atomo y le agrego todos sus estilos a su bloque y sus modificadores	

PASOS PARA LA CREACION DE MOLECULAS	
Crear una carpeta llamada "Moleculas" dentro de la carpeta de "CSS"	
Creamos los archivos de todos las moleculas que hayamos identificado previamente de manera separada, de tal forma que cada molecula tenga su propio archivo CSS	
en nuestro HTML global creamos un contenedor que es el que va a contener nuestra moleculas, en este caso se llama "moleculas" la clase del contenedor	
Creamos la escructura de nuestra molecula en HTML, es decir creamos su bloque y sus elementos y adentro de esos elementos del bloque, vamos a copiar un atomo o proton definido previamente y lo vamos a pegar dentro del elemento del bloque de la molecula	
Le damos estilo a nuestro contenedor de las moleculas	Generalmente le llamamos estilos estaticos y es el mismo del que se va a aplicar para protones, atomos, moleculas
Nos vamos a nuestro archivo de css de nuestra molecula y empezamos a agregar estilos a los bloques e identificadores que conforman la molecuas	
Repetimos el mismo proceso para la creacion de todas las molecuas en caso de haber muchas moleculas	

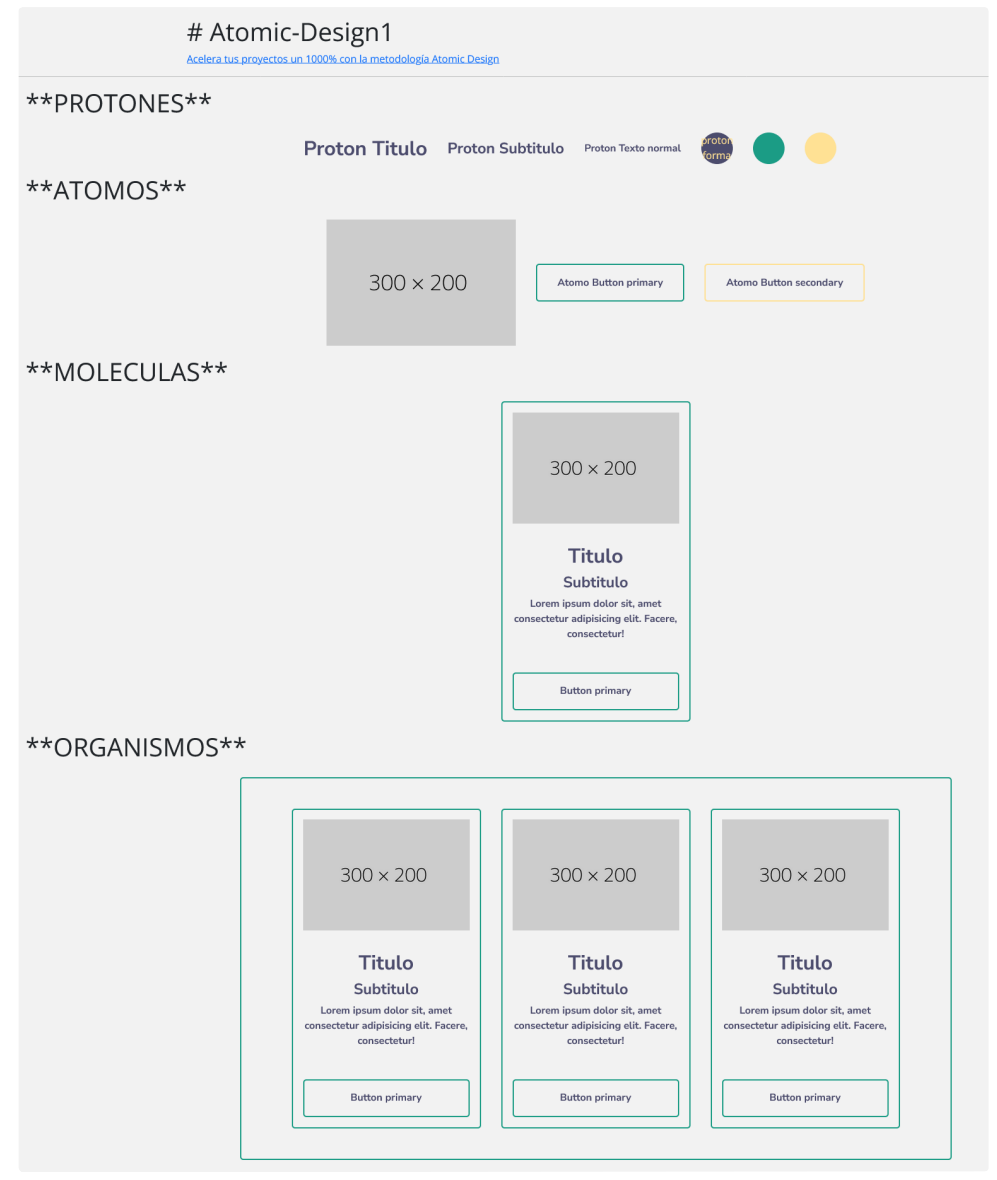
PASOS PARA LA CREACION DE ORGANISMOS	
Crear una carpeta llamada "Organismos" dentro de la carpeta de "CSS"	
Creamos los archivos de todos los ORGANISMOS que hayamos identificado previamente de manera separada, de tal forma que cada Organismo tenga su propio archivo CSS	
en nuestro HTML global creamos un contenedor que es el que va a contener nuestros organismos, en este caso se llama "organismos" la clase del contenedor	
Creamos la escructura de nuestra organismo en HTML, en esta parte ya solo se trata crear nuestra clase de nuestro organismo y el nombre debe ser el mismo que el de la molecula pero en plural y dentro vamos a pegar las moleculas realizadas previsamente	Ojo aqui, el nombre del organismo no siempre va a ser el nombre de la molecula en plural, si no que puede tomar otro nombre distinto que al nombre de la molecula en plural
Le damos estilo a nuestro contenedor de los organismos	Generalmente le llamamos estilos estaticos y es el mismo del que se va a aplicar para protones, atomos, moleculas
Nos vamos a nuestro archivo de css de nuestra organismo y empezamos a agregar estilos a los bloques e identificadores del organismo	
Repetimos el mismo proceso para la creacion de todas los organismos en caso de haber muchas moleculas	

PASOS PARA LA CREACION DE TEMPLATE	
Crear una carpeta llamada "Template" donde solo contendra archivos html de template y "Template.css" que ahi seran archivos css con el nombre del template	
Creamos la escructura de nuestra template en HTML, en esta parte ya solo se trata crear nuestra clase de nuestro template y se trata de copiar y pegar nuestras moleculas y agregarles mas etiquetas en caso de ser necesario	A las etiquetas nuevas que se definan aqui, hay que ponerle su clase
Le agregamos estilos a las etiquetas nuevas a traves de su clase	

PASOS PARA LA CREACION DE TEMPLATE	
Crear una carpeta llamada "Template" donde solo contendra archivos html de template y "Template.css" que ahi seran archivos css con el nombre del template	
Creamos la escructura de nuestra template en HTML, en esta parte ya solo se trata crear nuestra clase de nuestro template y se trata de copiar y pegar nuestras moleculas y agregarles mas etiquetas en caso de ser necesario	A las etiquetas nuevas que se definan aqui, hay que ponerle su clase
Le agregamos estilos a las etiquetas nuevas a traves de su clase	

PASOS PARA LA CREACION DE UNA PAGINA	
Crear una carpeta llamada "Pages" donde solo contendra archivos html de paginas	
En la pagina de HTML, dentro del body vas a pegar el template	
En caso de que la pagina requiera de personalizacion, se le pueden agregar o quitar cosas, y cambiarle estilos, pero es muy raro que se le quiten estilos	
Le llenamos con informacion real, ya sea que lo traigamos de un servicio o lo pongamos manualmente	

Atomic Design



Atomic-Design1

Acelera tus proyectos un 1000% con la metodologia Atomic Design

PROTONES

Proton Titulo Proton Subtitulo Proton Texto normal

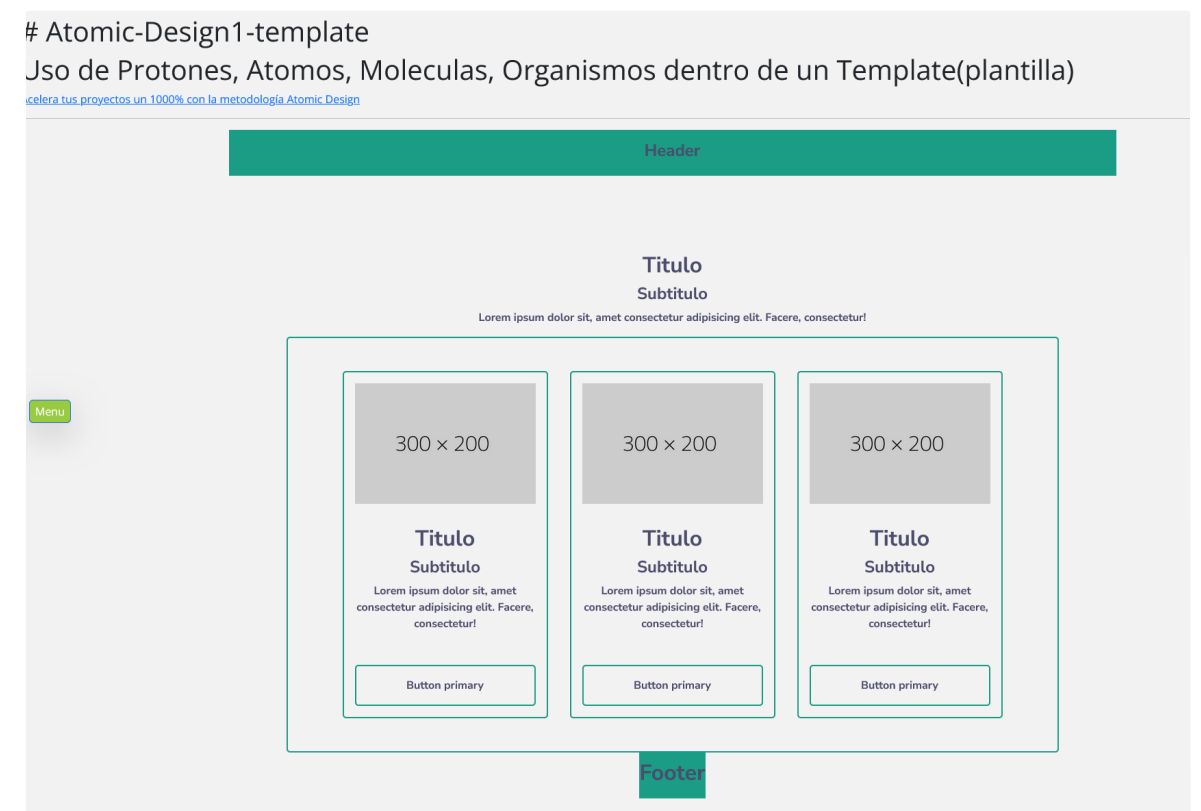
ATOMOS

Atomo Button primary Atomo Button secondary

MOLECULAS

Titulo Subtitulo Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing elit. Facere, consectetur! Button primary

ORGANISMOS



Atomic-Design1-template

Uso de Protones, Atomos, Moleculas, Organismos dentro de un Template(plantilla)

Acelera tus proyectos un 1000% con la metodologia Atomic Design

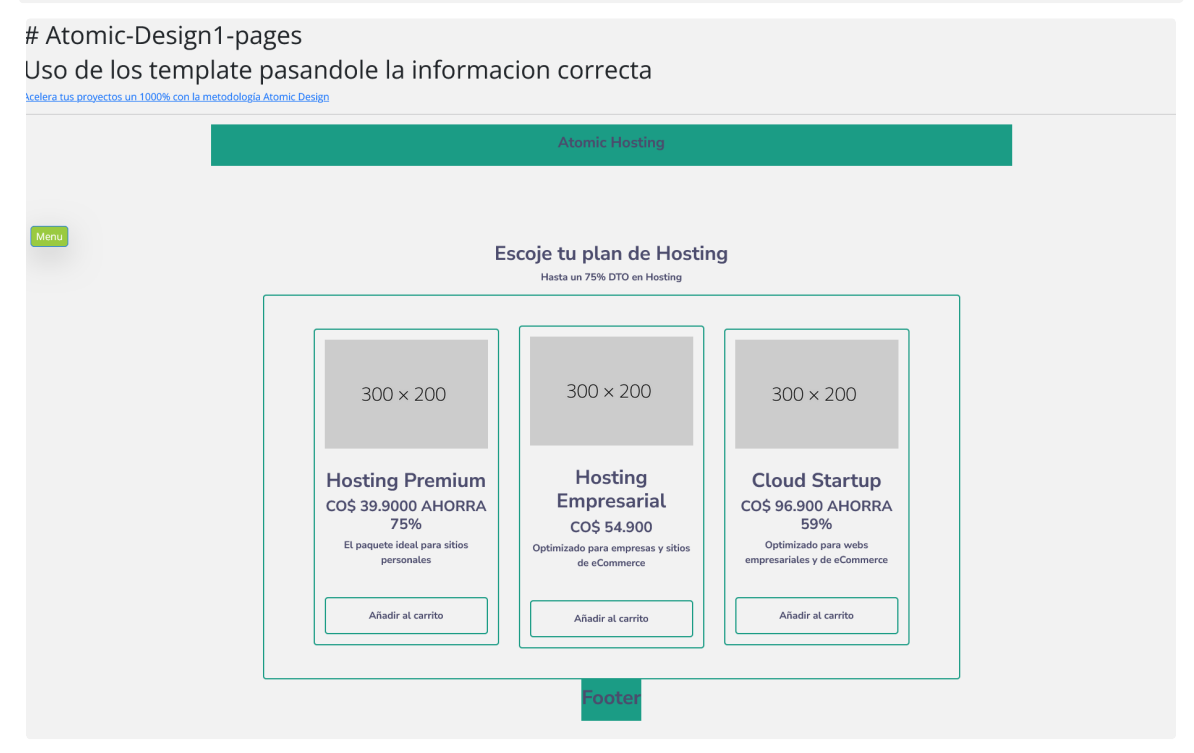
Header

Titulo

Subtitulo

Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing elit. Facere, consectetur!

Footer



Atomic-Design1-pages

Uso de los template pasandole la informacion correcta

Acelera tus proyectos un 1000% con la metodologia Atomic Design

Atomic Hosting

Escoje tu plan de Hosting

Hasta un 75% DTO en Hosting

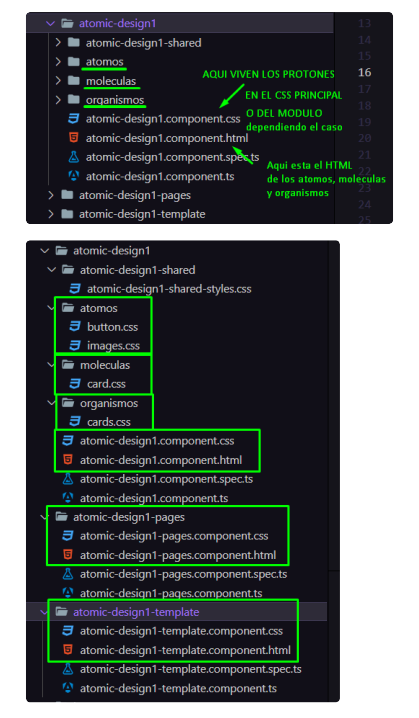
Hosting Premium CO$ 39.9000 AHORRA 75% El paquete ideal para sitios personales Añadir al carrito

Hosting Empresarial CO$ 54.900 Optimizado para empresas y sitios de eCommerce Añadir al carrito

Cloud Startup CO$ 96.900 AHORRA 59% Optimizado para webs empresariales y de eCommerce Añadir al carrito

Footer

ESCRUCTURA DE CARPETAS



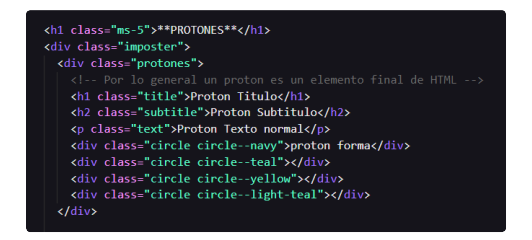
```
atomic-design1
  atomic-design1-shared
  atomos
  moleculas
  organismos
  atomic-design1.component.css
  atomic-design1.component.html
  atomic-design1.component.spec.ts
  atomic-design1.component.ts
  atomic-design1-pages
  atomic-design1-template
```

```
atomic-design1
  atomic-design1-shared
    atomic-design1-shared-styles.css
  atomos
    button.css
    images.css
  moleculas
    card.css
  organismos
    cards.css
  atomic-design1.component.css
  atomic-design1.component.html
  atomic-design1.component.spec.ts
  atomic-design1.component.ts
  atomic-design1-pages
    atomic-design1-pages.component.css
    atomic-design1-pages.component.html
    atomic-design1-pages.component.spec.ts
    atomic-design1-pages.component.ts
  atomic-design1-template
    atomic-design1-template.component.css
```

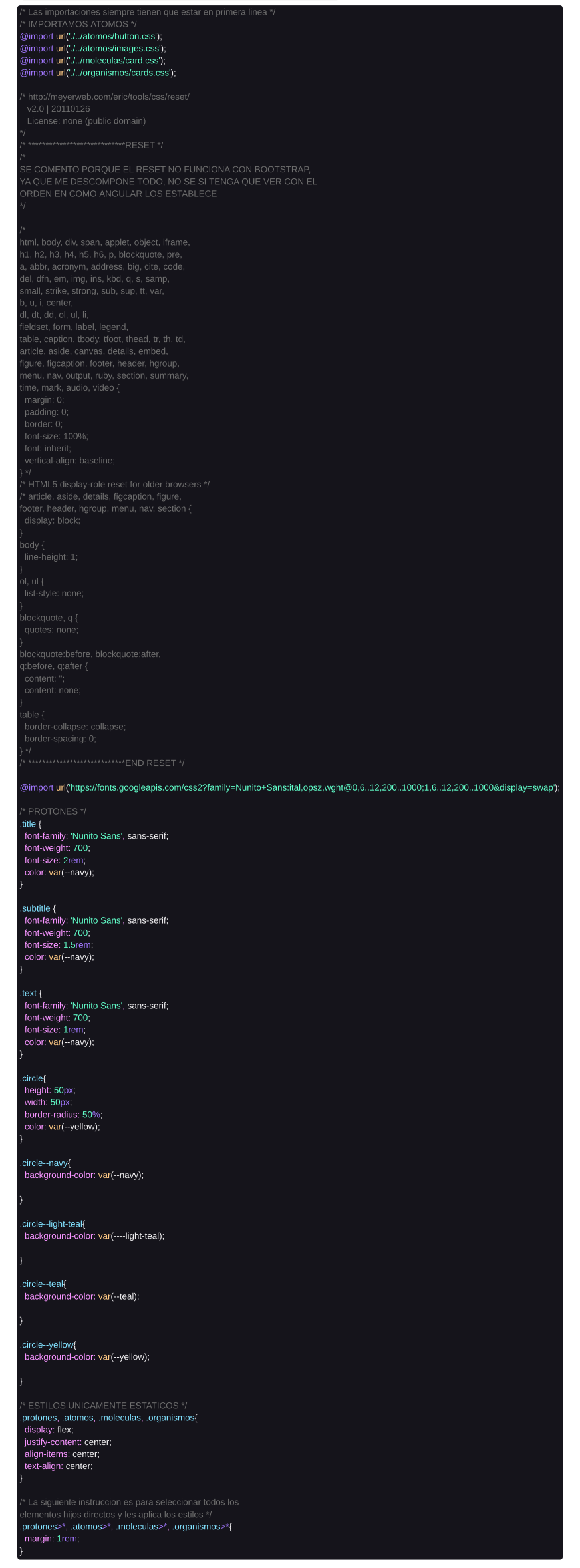
PROTONES

EJEMPLO DE NOMBRE DE PROTONES	extra comentario
titulo	
subtitulo	
texto	
circulo --navy, teal, yellow	

Generalmente se puede considerar proton si esta solitario y que no exista un contenedor muy cerca, es decir que no tenga un contenedor que de alguna forma este relacionado al proton, por ejemplo un titulo a nada, sin embargo el texto de un boton no puede considerarse proton, ya que pertenece al boton y aparte es que texto como tal no tiene significado semanticamente



```html
<h1 class="ms-5">**PROTONES**</h1>
<div class="imposter">
  <div class="protones">
    <!-- Por lo general un proton es un elemento final de HTML -->
    <h1 class="title">Proton Titulo</h1>
    <h2 class="subtitle">Proton Subtitulo</h2>
    <p class="text">Proton Texto normal</p>
    <div class="circle circle--navy">proton forma</div>
    <div class="circle circle--teal"></div>
    <div class="circle circle--yellow"></div>
    <div class="circle circle--light-teal"></div>
  </div>
```



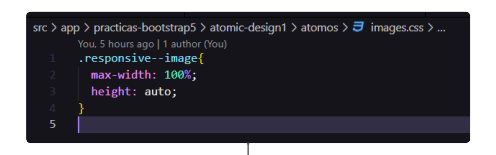
```css
/* Las importaciones siempre tienen que estar en primera linea */
/* IMPORTAMOS ATOMOS */
@import url('../../atomos/button.css');
@import url('../../atomos/images.css');
@import url('../../moleculas/card.css');
@import url('../../organismos/cards.css');

/* http://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/
   v2.0 | 20110126
   License: none (public domain)
*/
/* ***************************RESET */
/*
SE COMENTO PORQUE EL RESET NO FUNCIONA CON BOOTSTRAP,
YA QUE ME DESCOMPONE TODO, NO SE SI TENGA QUE VER CON EL
ORDEN EN COMO ANGULAR LOS ESTABLECE
*/

/*
html, body, div, span, applet, object, iframe,
h1, h2, h3, h4, h5, h6, p, blockquote, pre,
a, abbr, acronym, address, big, cite, code,
del, dfn, em, img, ins, kbd, q, s, samp,
small, strike, strong, sub, sup, tt, var,
```

ATOMOS

UN ATOMO, es aquel que tiene el nombre similar a un tag en linea en HTML(label,), o que dispone de un proton directamente(button, html), o que tiene una funcionalidad como un input

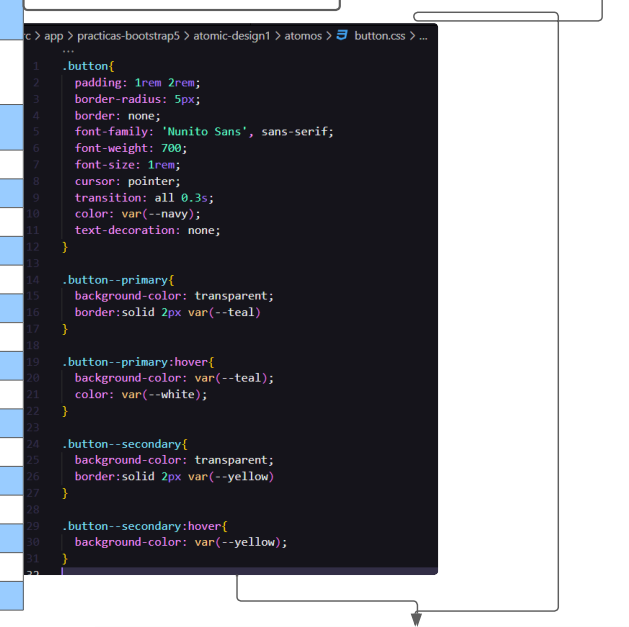
EJEMPLO DE NOMBRE DE ATOMO	extra comentario
boton --primary secondary secondary:hover	
input	
label	
imagen	
breadcrumbNavMenuItem	--active
breadcrumbNavMenuSeparator	
tabNavMenuItem	
navMenuItem	

.responsive--image como vemos este no tiene bloque, pero seguimos la nomenclatura, esto es asi porque la imagen no tiene variantes, y de esta forma cuando exitan variantes en un futuro, sera muy rapido hacer las correciones



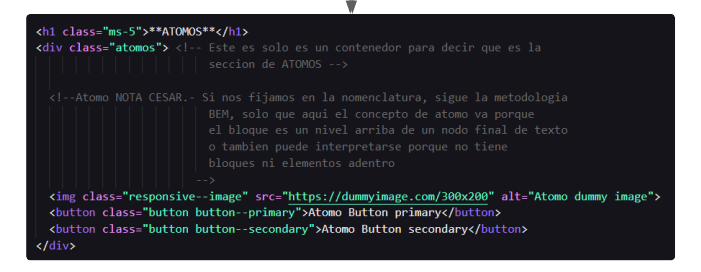
src > app > practicas-bootstrap5 > atomic-design1 > atomos > images.css > ...

```css
.responsive--image{
  max-width: 100%;
  height: auto;
}
```



c > app > practicas-bootstrap5 > atomic-design1 > atomos > button.css > ...

```css
.button{
  padding: 1rem 2rem;
  border-radius: 5px;
  border: none;
  font-family: 'Nunito Sans', sans-serif;
  font-weight: 700;
  font-size: 1rem;
  cursor: pointer;
  transition: all 0.3s;
  color: var(--navy);
  text-decoration: none;
}

.button--primary{
  background-color: transparent;
  border:solid 2px var(--teal)
}

.button--primary:hover{
  background-color: var(--teal);
  color: var(--white);
}

.button--secondary{
  background-color: transparent;
  border:solid 2px var(--yellow)
}

.button--secondary:hover{
  background-color: var(--yellow);
}
```

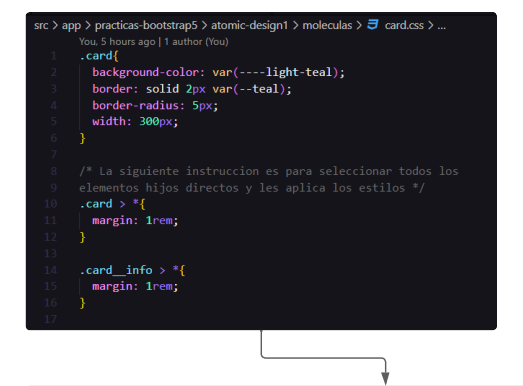


```html
<h1 class="ms-5">**ATOMOS**</h1>
<div class="atomos"> <!-- Este es solo es un contenedor para decir que es la
                          seccion de ATOMOS -->
```

MOLECULAS

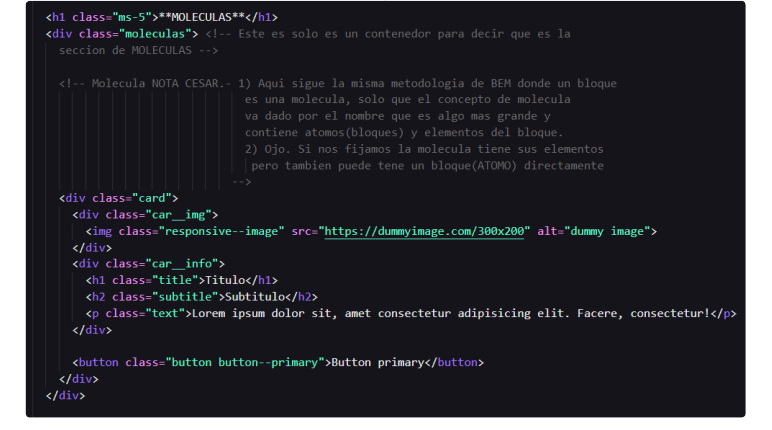
El nombre **tiene que estar en Singular**

EJEMPLO DE NOMBRE DE MOLECULAS	extra comentario
card	
navMenu	
breadcrumbNavMenu	desde mi punto de vista, creo que sus moleculas y atomos de un Nav no pueden estar sueltas sin el nav, por lo tanto creo que no es necesario crear su correspondientes archivos en atomo y molecula, en lugar de eso se creara el organismo y aqui mismo se definira su atomos y moleculas, y esto aplica para todos los lugares donde tenga que ver con NAV OOO LA OTRA OPCION es que si se creen sus correspondientes atomos y moleculas, pero que se agrupen en un folder llamado tal ves "breadcrumbNavMenu" OOO LA OTRA OPCION es que si se creen sus archivos pero con la condicion de que lleven al inicio el nombre de la molecula y despues lo que representa, para que se siga un patron y yo optaria POR LO ULTIMO QUE COMENTE
tabNavMenu	



src > app > practicas-bootstrap5 > atomic-design1 > moleculas > card.css > ...

```css
.card{
  background-color: var(----light-teal);
  border: solid 2px var(--teal);
  border-radius: 5px;
  width: 300px;
}

/* La siguiente instruccion es para seleccionar todos los
elementos hijos directos y les aplica los estilos */
.card > *{
  margin: 1rem;
}

.card__info > *{
  margin: 1rem;
}
```

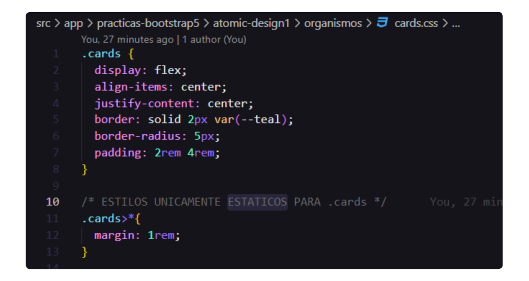


```html
<h1 class="ms-5">**MOLECULAS**</h1>
<div class="moleculas"> <!-- Este es solo es un contenedor para decir que es la
  seccion de MOLECULAS -->

  <!-- Molecula NOTA CESAR.- 1) Aqui sigue la misma metodologia de BEM donde un bloque
                                es una molecula, solo que el concepto de molecula
                                va dado por el nombre que es algo mas grande y
                                contiene atomos(bloques) y elementos del bloque.
                             2) Ojo. Si nos fijamos la molecula tiene sus elementos
                                pero tambien puede tene un bloque(ATOMO) directamente
                           -->
  <div class="card">
    <div class="car__img">
      <img class="responsive--image" src="https://dummyimage.com/300x200" alt="dummy image">
    </div>
    <div class="car__info">
      <h1 class="title">Titulo</h1>
      <h2 class="subtitle">Subtitulo</h2>
      <p class="text">Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing elit. Facere, consectetur!</p>
    </div>

    <button class="button button--primary">Button primary</button>
  </div>
</div>
```

ORGANISMOS

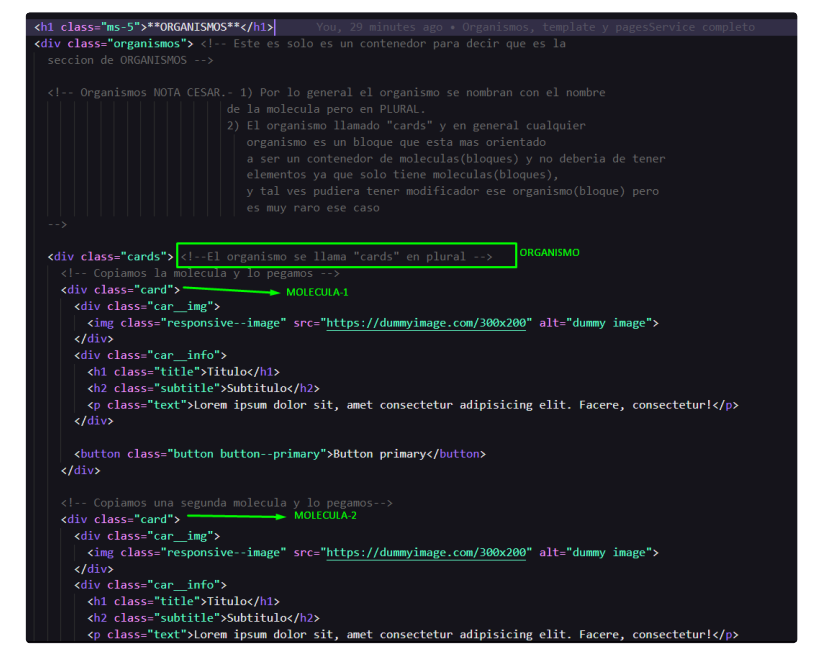
Generalmente el nombre de organismos, **es el nombre de Moleculas pero en plural**

EJEMPLO DE NOMBRE DE ORGANISMOS	extra comentario
targetas	
nav	
breadcrumbNav	
tabNav	



src > app > practicas-bootstrap5 > atomic-design1 > organismos > cards.css > ...

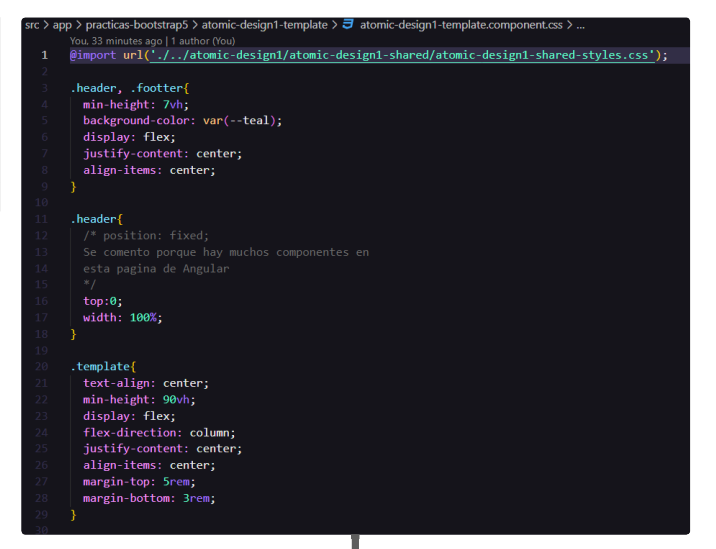
```css
.cards {
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  border: solid 2px var(--teal);
  border-radius: 5px;
  padding: 2rem 4rem;
}

/* ESTILOS UNICAMENTE ESTATICOS PARA .cards */
.cards>*{
  margin: 1rem;
}
```

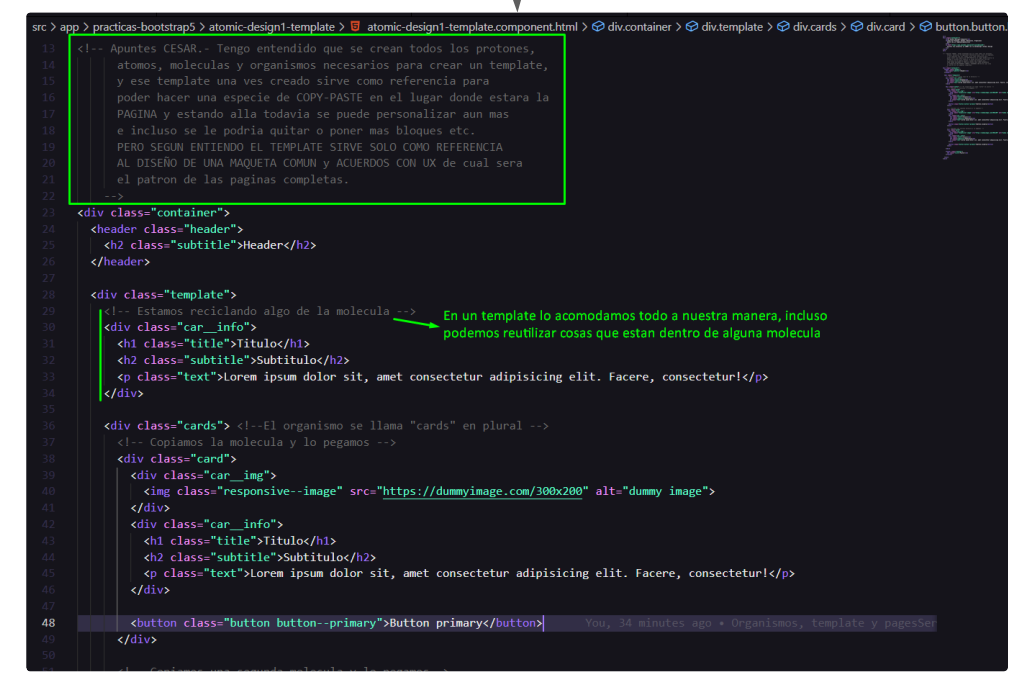


```html
<h1 class="ms-5">**ORGANISMOS**</h1>
<div class="organismos"> <!-- Este es solo es un contenedor para decir que es la
  seccion de ORGANISMOS -->

  <!-- Organismos NOTA CESAR.- 1) Por lo general el organismo se nombran con el nombre
                                  de la molecula pero en PLURAL.
                               2) El organismo llamado "cards" y en general cualquier
                                  organismo es un bloque que esta mas orientado
                                  a ser un contenedor de moleculas(bloques) y no deberia de tener
                                  elementos ya que solo tiene moleculas(bloques),
                                  y tal ves pudiera tener modificador ese organismo(bloque) pero
                                  es muy raro ese caso
  -->

  <div class="cards"> <!--El organismo se llama "cards" en plural -->
    <!-- Copiamos la molecula y lo pegamos -->
    <div class="card">
      <div class="car__img">
        <img class="responsive--image" src="https://dummyimage.com/300x200" alt="dummy image">
      </div>
      <div class="car__info">
        <h1 class="title">Titulo</h1>
        <h2 class="subtitle">Subtitulo</h2>
        <p class="text">Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing elit. Facere, consectetur!</p>
      </div>

      <button class="button button--primary">Button primary</button>
    </div>

    <!-- Copiamos una segunda molecula y lo pegamos-->
    <div class="card">
      <div class="car__img">
        <img class="responsive--image" src="https://dummyimage.com/300x200" alt="dummy image">
```

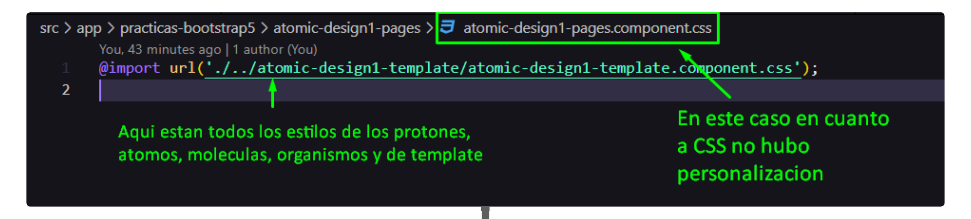
TEMPLATE

EJEMPLO DE NOMBRE DE TEMPLATE	extra comentario





PAGES

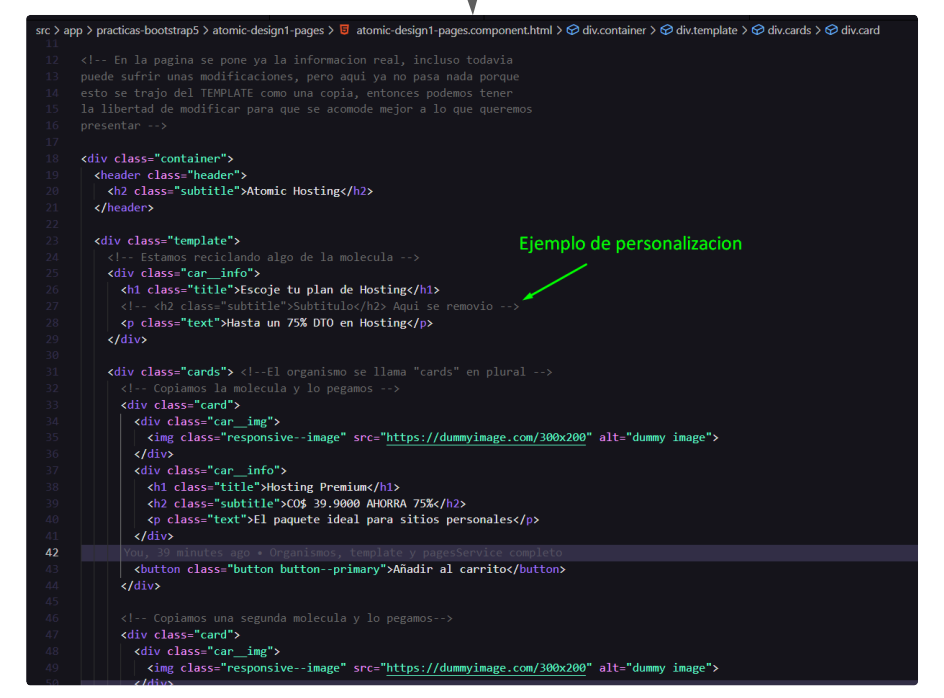


src > app > practicas-bootstrap5 > atomic-design1-pages > atomic-design1-pages.component.css

```css
@import url('../../atomic-design1-template/atomic-design1-template.component.css');
```

Aqui estan todos los estilos de los protones, atomos, moleculas, organismos y de template

En este caso en cuanto a CSS no hubo personalizacion



Ejemplo de personalizacion