



**REFACTORING**  
**• GURU •**

★ **Contenido premium**

🧩 Patrones de diseño



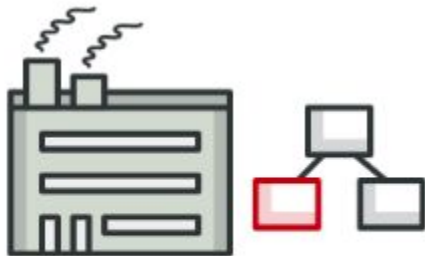
# Accesos rapidos establecidos

● Buscar en el documento ->	(NOTA)
● Aplicable a “Validacion de calculations”->	(AppTo -> “Dato posible”)
● Problema similar a “Notificacion de alertas cuando el recurso pasa de Disponible a no disponible”->	(SimilarProblemTo -> “problema similar a ”)

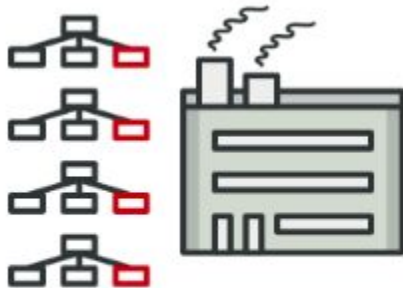


- Los patrones creacionales proporcionan mecanismos de creación de objetos que incrementan la flexibilidad y la reutilización de código existente.
- Los patrones estructurales explican cómo ensamblar objetos y clases en estructuras más grandes a la vez que se mantiene la flexibilidad y eficiencia de la estructura.
- Los patrones de comportamiento se encargan de una comunicación efectiva y la asignación de responsabilidades entre objetos.

# Patrones Creacionales



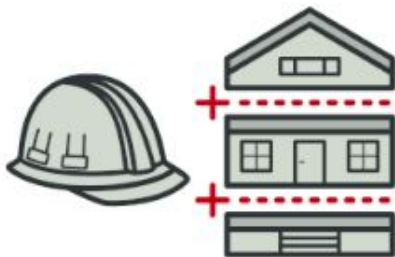
Factory Method



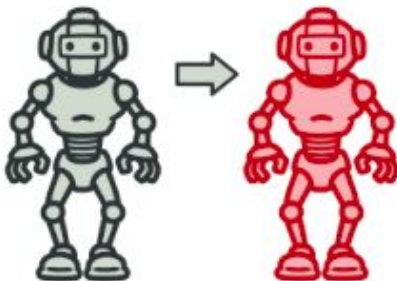
Abstract Factory



Singleton

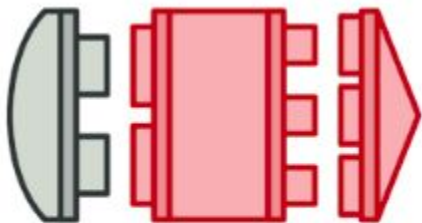


Builder



Prototype

Patrones esctruturales



Adapter



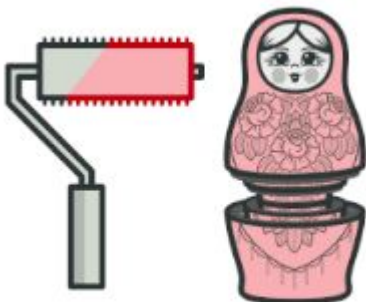
Bridge



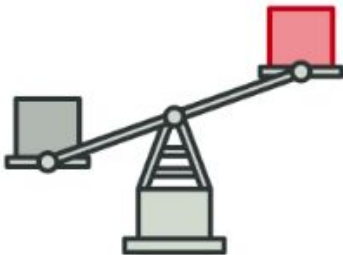
Facade



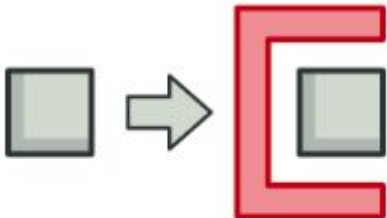
Composite



Decorator



Flyweight



Proxy

Patrones de comportamiento



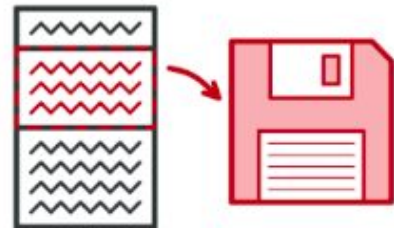
Chain of Responsibility



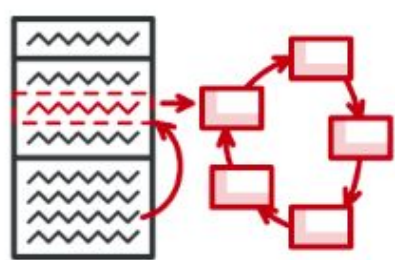
Iterator



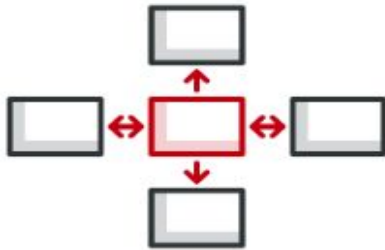
Command



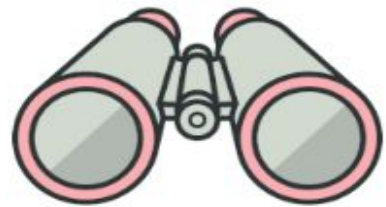
Memento



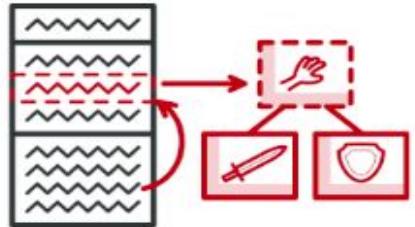
State



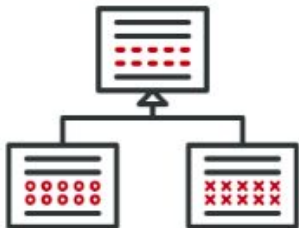
Mediator



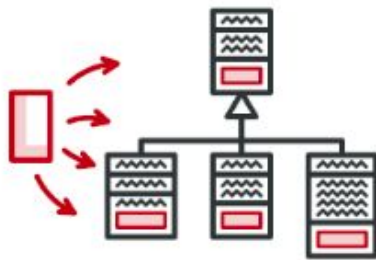
Observer



Strategy



Template Method



Visitor

























