

## Bloque 3. Concurrency - Memoria común

### Tarea 3.2:

Crear un programa en Java que simule el problema del Sensor de temperatura, pero utilizando un objeto compartido (buffer de tamaño 10) donde se vayan depositando las temperaturas. Deben utilizarse Locks y Conditions. [Problema de comunicación sincronizada]

Resolver y subir la solución a esta tarea mediante un fichero **ZIP** que contenga el proyecto de **NetBeans**.

Importante: No se puede resolver esta tarea si no se ha visto antes el Tema 3 de teoría.