

Diferencias Hardware y Software

Hardware

Objetos y accesorios físicos y manipulables servibles para el uso de un equipo

Ejemplos:

| | |
|---------|-----------------|
| Teclado | Memoria externa |
| Mouse | Impresora |
| Bocina | Monitor |

Software

Programas e instrucciones que manejan el sistema de computo y reciben instrucciones de dispositivos hardware

Ejemplos:

| | |
|------------|-----------|
| Buscadores | virtuales |
| Excel | Word |
| Chat gpt | Programas |

Diferencias Software libre y Software de propietario

Software de Propietario

Es aquel cuyo código de fuente es privado y se encuentra bajo propiedad exclusiva de su dueño.

Ejemplos:

| | |
|---------|-------------|
| Windows | Netflix |
| Android | Apple music |
| MacOS | Chrome |

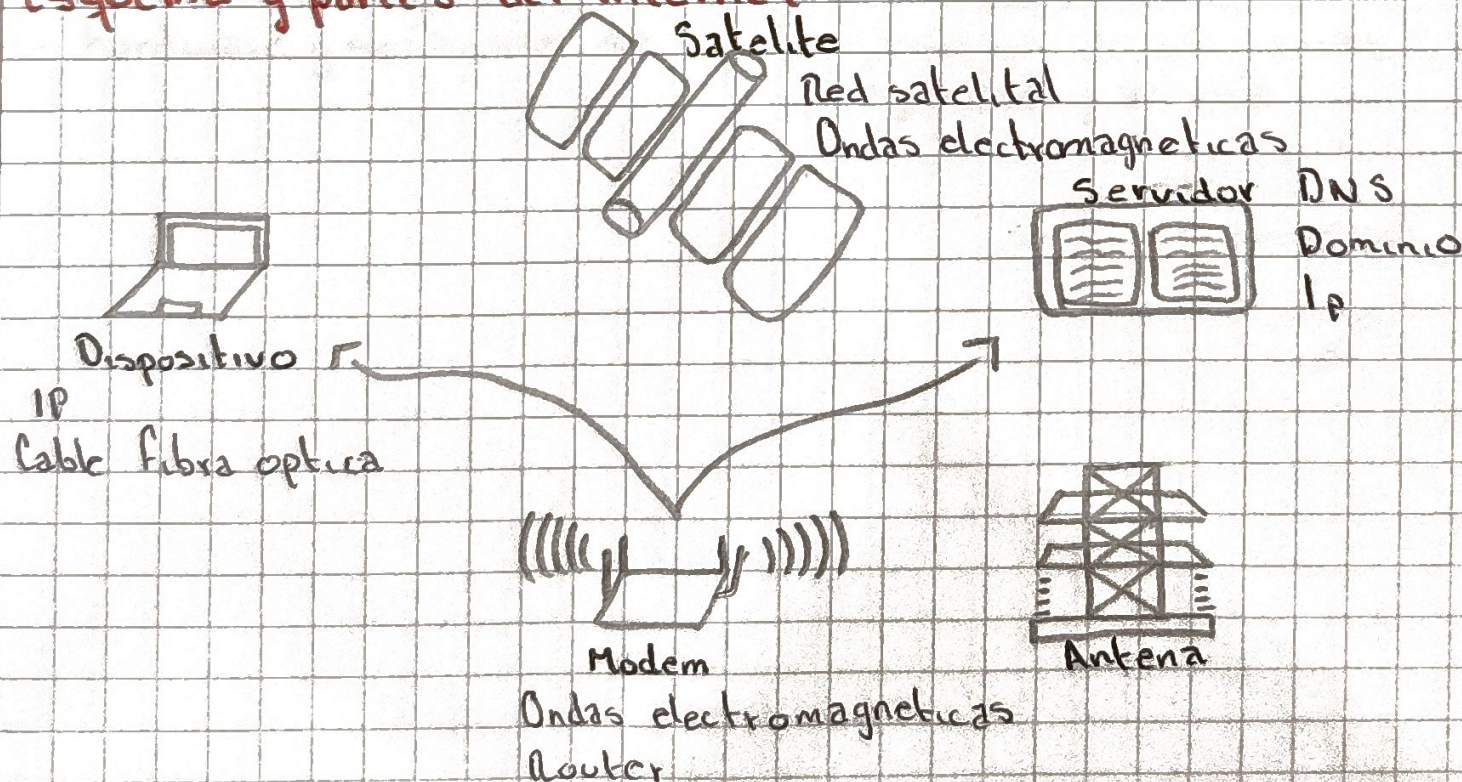
Software Libre

Son programas que respetan la libertad de los usuarios y libertad de comunidad y su código es público y abierto a todo público.

Ejemplo:

| | |
|--------------|-----------|
| Libre Office | Wikipedia |
| Moodle | Zabbix |
| Git | Open shot |

Esquema y partes del internet



GitHub y sus utilidades

¿Que es?

Plataforma que permite a los desarrolladores trabajar en equipo y que todos tengan acceso al código y repositorios

Utilidades

- Guarda historial de cambios
- Trabajo en equipo sin problemas
- Vuelve a versiones anteriores

Partes y acciones de GitHub

Repositorio

Carpeta digital donde se guarda todo el código de un proyecto junto con el historial de cambios.

Commit

Registro de cambios que se hacen en el repositorio y explica que se modificó.

Branch

Es una copia del código donde puedes trabajar sin afectar la versión principal.

Pull request

Solicitud para fusionar los cambios de un branch en otra normalmente hacia la rama principal.

Merge

Proceso de combinar los cambios de una branch en otra suele hacerse después del pull request.

Organizaciones

Es una cuenta compartida que pueden tener múltiples repositorios y miembros.

Definición e interacción de sistemas operativos con el hardware

Definición

Es el software principal que gestiona todos los recursos de hardware y software de

Interacciones

- Gestiona recursos
- Interfaz de usuario
- Ejecución de programas
- Seguridad y acceso