

¿Qué es un lenguaje de programación?

Es un conjunto de reglas, símbolos y palabras que permiten escribir instrucciones que una computadora puede entender y ejecutar.

¿Para qué sirven?

Para crear programas o aplicaciones realicen tareas específicas. Ejemplos: Juegos, Software o sistema operativo

¿Cómo se clasifican?

Lenguaje de bajo nivel cercanos a la máquina.

Lenguaje de alto nivel más fáciles de entender.

Ejemplos: Python, Java y C++

¿Qué son las variables en un lenguaje de programación?

Son espacios en la memoria donde se almacenan datos que pueden cambiar durante la ejecución del programa.

¿Cuáles son los tipos de variables?

Entero - números sin decimales

Decimal - números con decimales

Cadena - texto

Booleano - verdaderos o falsos

¿Cuáles es la diferencia entre sintaxis y semántica?

Sintaxis: reglas de escritura

Semántica: significado o lógica

¿Qué sería un error sintáctico?

Es un error en la forma en que se escribe el código como olvidar un punto y coma

¿Qué sería un error semántico?

Cuando el código está bien pero la lógica está mal