



## HABILITACIÓN - Sprint 6

### CICLO 3

- 1. Título:** Creación de una aplicación web de ventas
- 2. Modalidad:** Célula de desarrollo (Trabajo en equipo o individual previamente validado con el equipo de permanencia)
- 3. Resultado de aprendizaje:** Se espera que, al finalizar la actividad los estudiantes conozcan cómo desarrollar y desplegar sitios web en un entorno Cloud.
- 4. Recursos:** Para lograr acceder a la información, deben ir a los documentos correspondientes a cada una de las semanas del Ciclo 3, como son el material de estudio y el material de apoyo, para ver los tutoriales y las guías que allí se presentan.
- 5. Indicaciones:**
  - Creen un equipo de trabajo para el desarrollo de las historias de usuario del proyecto y asígñenle un nombre.
  - Asignen los diferentes roles para la ejecución del sprint. Estos roles están definidos en la siguiente tabla:





| Rol                    | Función del rol   |
|------------------------|---|
| 1. Desarrollador       | Generar las fuentes para el frontend y el backend   |
| 2. Analista            | Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema                    |
| 3. Product Owner       | Conocer el producto <i>software</i> que se va a elaborar en el proyecto                                 |
| 4. Administrador de BD | Gestionar y disponer el motor de base de datos para el proyecto de desarrollo de <i>software</i>        |
| 5. Scrum master        | Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología Scrum, y asignar los recursos a cada rol |

- Cada integrante debe aportar a las actividades correspondientes para desarrollar y desplegar el proyecto dado, estas actividades se derivan de las historias de usuario descritas más adelante, siguiendo las instrucciones en el apartado de **recursos**.

## 6. ¿Cuál es el proyecto a desarrollar?

### Planteamiento de la situación problema a desarrollar

Se propone analizar, diseñar, construir y desplegar una aplicación de *software* que permita realizar el seguimiento de las ventas de un producto y/o servicio en una empresa (Los equipos que ya tenían acordado con un tutor el tipo de producto y/o servicios que ofrece la empresa, continúan trabajando con ese tipo de productos; para los equipos que apenas comenzarán el desarrollo, deben definir ellos mismos el tipo de producto que ofrece la empresa para la que desarrollarán el sistema de información).

**Nota:** La empresa de la que se habla es una empresa hipotética/inventada (No es real).





## 7. ¿Qué debo alcanzar para desarrollar la aplicación web?

Realizar el seguimiento de las ventas requiere la construcción de unas interfaces de usuario que permitan: el ingreso a la aplicación, registro de productos, maestro de productos, registro de venta, maestro de las ventas y maestro de usuarios.

Para que puedas desarrollar el proyecto que se te planteó, la aplicación web debe contar con los siguientes módulos:

- **Gestión de ingreso al sistema de información.** El sistema tendrá una interfaz gráfica para el ingreso a la aplicación (registro e inicio de sesión), la autorización de ingreso a la aplicación estaría a cargo de un tercero (Gmail) mediante “Oauth 2”; todos los usuarios que se registran entran en estado pendiente.
- **Módulo administrador de productos.** El sistema tendrá una interfaz gráfica para el registro de productos y otra para listar, buscar y actualizar productos, cada uno debe contar con los siguientes atributos: Identificador único (Inmutable), descripción, valor unitario y estado (disponible, no disponible).
- **Módulo administrador de ventas.** El sistema tendrá una interfaz gráfica para el registro de las ventas y otra para listar, buscar y actualizar las ventas realizadas (Actualizar se refiere a establecer los diferentes estados de la venta: En proceso, cancelada o entregada, o editar alguno de sus otros campos modificables). Cada venta debe contar con los siguientes atributos: Identificador único de venta (Inmutable), el valor total de la venta, identificador, cantidad y precio unitario de cada producto, fecha de venta, el documento de identificación y nombre del cliente, y, además, deberá contar con un encargado de gestionar dicha venta (vendedor).
- **Gestión de usuarios.** Permite ver y actualizar el rol (administrador y vendedor) y el estado del usuario (pendiente/autorizado/no autorizado)

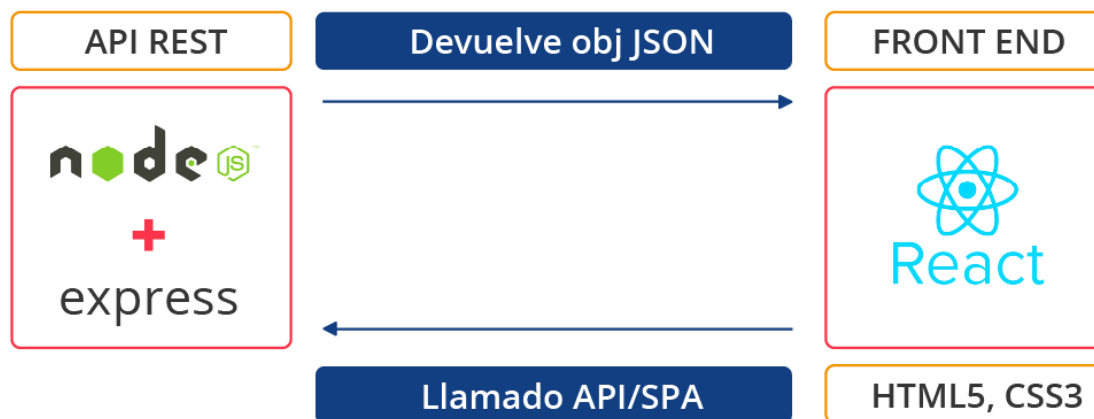




## 8. Precisiones.

1. Se requiere que el proyecto cumpla con las historias de usuario presentadas en este documento, pero se da libertad para que el equipo de desarrollo pueda acordar realizar cualquier funcionalidad adicional.
2. No se requiere módulo de inventario, clientes o uno diferente a los que se presenta anteriormente.
3. No se requiere contemplar impuestos o valores adicionales en la venta.
4. La palabra usuario es usada en el contexto del proyecto como una persona cualquiera que se registra en su aplicativo web, esta puede ser alguien que no tiene relación con la empresa, por lo que por defecto el usuario tiene estado pendiente y no tiene rol, dicha persona solo podrá ingresar a la aplicación exitosamente cuando el administrador le cambie el estado a autorizado y le asigne un rol. El administrador tiene acceso total a la aplicación, mientras que el vendedor únicamente a las interfaces de usuario correspondientes a la de registro y maestro de ventas.

## 9. Arquitectura de la solución propuesta para el proyecto final





## 10. Product backlog (Historias de usuario)

**Feature:** como analista/desarrollador requiero crear todo el entorno necesario para el manejo de la Gestión de la configuración, tanto en el equipo local como en el repositorio GitHub, para administrar todos los artefactos que se generan durante el proceso de desarrollo de software.

### Historia de usuario: HU\_001

**Dado** una herramienta para administrar las fuentes/artefectos en la nube

**Cuando** necesite crear un repositorio con mi propia cuenta

**Entonces** dispondré de un lugar en GitHub para almacenar la información/artefectos/fuentes de los proyectos de desarrollo

### Historia de usuario: HU\_002

**Dado** que tengo un repositorio de GitHub en la nube

**Cuando** necesite subir artefactos

**Entonces** podré tener artefactos ordenados en GitHub con la información del proyecto

### Historia de usuario: HU\_003

**Dado** que tengo instalado la aplicación Git en la máquina local

**Cuando** requiera enlazar un directorio con un repositorio en GitHub

**Entonces** podré subir nuevos artefactos al repositorio en GitHub





### Historia de usuario: HU\_004

**Dado** que tengo instalado la aplicación Git en la máquina local

**Cuando** requiera enlazar un directorio con un repositorio en GitHub

**Entonces** podré subir artefactos actualizados al repositorio en GitHub

**Feature:** Como vendedor o administrador necesito administrar la información de las ventas para gestionar la información del día a día.

### Historia de usuario: HU\_005

**Como** usuario

**Dado** que voy a ingresar al sistema de gestión de ventas

**Cuando** necesite validar mis credenciales

**Entonces** podré ver las opciones para ingresar mediante Gmail

### Historia de usuario: HU\_006

**Como** vendedor o administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** necesite registrar una venta

**Entonces** podré ingresar los datos relacionados a una venta

### Historia de usuario: HU\_007

**Como** vendedor o administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** registre una venta





**Entonces** podré ver que se almacenó correctamente

#### Historia de usuario: HU\_008

**Como** vendedor o administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** requiera listar la información de las ventas

**Entonces** podré ver la información de las ventas realizadas

#### Historia de usuario: HU\_009

**Como** vendedor o administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** requiera verificar o actualizar la información de las ventas registradas en el sistema

**Entonces** podré realizar una búsqueda mediante el identificador de la venta, documento de identidad del cliente o nombre del cliente en la información de las ventas registradas en el sistema.

#### Historia de usuario: HU\_010

**Como** vendedor o administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** requiera actualizar la información de las ventas

**Entonces** podré editar la información de la venta que deseo actualizar (Menos el identificador de la venta).

#### Historia de usuario: HU\_011

**Como** vendedor o administrador





**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** actualice una venta

**Entonces** podré ver que se almacenó correctamente

#### Historia de usuario: HU\_012

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** necesite registrar un producto

**Entonces** podré ingresar los datos relacionados a un producto

#### Historia de usuario: HU\_013

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** registre un producto

**Entonces** podré ver que se almacenó correctamente

#### Historia de usuario: HU\_014

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** requiera listar la información de los productos

**Entonces** podré ver la información de los productos







### Historia de usuario: HU\_015

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** requiera verificar o actualizar la información de los productos registrados en el sistema

**Entonces** podré realizar una búsqueda mediante el identificador del producto o descripción del producto en la información de los productos registrados en el sistema.

### Historia de usuario: HU\_016

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** requiera actualizar la información de los productos

**Entonces** podré editar la información del producto que deseo actualizar (Menos el identificador del producto)

### Historia de usuario: HU\_017

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** actualice un producto

**Entonces** podré ver que se almacenó correctamente

### Historia de usuario: HU\_018

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de información de ventas





**Cuando** requiera listar la información de los usuarios del sistema

**Entonces** podré ver la información de los usuarios

#### Historia de usuario: HU\_019

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de información de ventas

**Cuando** requiera actualizar la información de los usuarios del sistema

**Entonces** podré editar la información de los usuarios del sistema que deseo actualizar (Estado y rol)

#### Historia de usuario: HU\_020

**Como** administrador

**Dado** que ingreso al sistema de ventas

**Cuando** actualice el estado o rol de un usuario

**Entonces** podré ver que se almacenó correctamente

**Feature:** Como usuario del sistema requiero ingresar a la aplicación de ventas desplegada en la nube dado la URL de la aplicación de ventas.

#### Historia de usuario: HU\_021

**Dado** que quiero ingresar a la aplicación de ventas mediante un navegador

**Cuando** intente ingresar a la aplicación mediante una URL

**Entonces** podré interactuar con la aplicación web





## 11. Metodología Scrum:

- Con la metodología Scrum debes realizar entregas parciales y regulares del producto final. Las actividades se priorizan de acuerdo a las necesidades para lograr la entrega de un producto completo.
- Para llevar a cabo dichas entregas, debes primero registrar los objetivos trazados por cada integrante del equipo según las historias de usuario dadas, para lo cual se empleará el programa *Trello*. De igual forma, todos los días se deben reunir los integrantes de manera virtual para realizar la ceremonia del Daily, que es una reunión de 15 minutos en la que cada uno de los integrantes deberá responder las siguientes preguntas:
  - ¿Qué hiciste ayer?
  - ¿Qué harás hoy?
  - ¿Hay impedimentos en tu camino? (blockers)
- **NOTA: Para la nota de la habilitación no se tendrá en cuenta el registro de los Dailies en los formularios usados durante el ciclo, aún así se recomienda realizar esta ceremonia para que el equipo se coordine en el desarrollo del proyecto planteado.**
- Esta entrega recibirá una nota que será el soporte para la certificación, pero, aunque el trabajo sea grupal, la nota será de manera individual.

## 12. Criterios de valoración de la evidencia:

Debes entregar la URL para acceder al sistema de ventas desplegado en la nube. Esta actividad tiene un valor del 100% y debes entregarla en la semana 9 (Primera semana del ciclo 4).

## 13. Protocolo de entrega

**1) Formato:** El documento a entregar debe contener de lo siguiente:

- Portada con los nombres de los integrantes del equipo





- Descripción del proceso que se llevó a cabo para cumplir con los requerimientos de este sprint
- Evidencia de la funcionalidad de aplicación (pantallazos)

Se requiere compartir el enlace de Trello, en el que se deberán evidenciar los diferentes aportes de cada uno de los integrantes del proyecto.

Debes nombrar el archivo entregado indicando Sprint6\_Equipo\_XX, (XX depende del nombre que le asignaron al equipo).

## 2) Medio

- Recurso **tarea (Sprint 6)**, disponible en el aula virtual, semana 7, en la plataforma Moodle.

## 3) Plazo máximo de entrega

- De acuerdo con el cronograma de actividades (Domingo 7 de noviembre, hasta las 23:59).

