

Tabla – Extracto de factores que causan infelicidad

No	Causa	Definición	Ref
62	Deuda Técnica (Incomodidad frente a la deuda técnica, frustración frente a la deuda técnica, Ser consciente de la deuda técnica).	Def. 1: La deuda técnica se compone de una deuda, que es una solución técnica subóptima que conlleva un beneficio a corto plazo, así como el pago futuro de intereses, que es el coste extra debido a la presencia de la Deuda Técnica. [S21]  Def. 2: La deuda técnica se refiere a los riesgos de retrasar el trabajo técnico necesario, tomando atajos técnicos, generalmente para cumplir un plazo. [S8]	S8, S21
63	Falta de progreso (Sentimiento de estancamiento, Sensación de poco aporte o contribución).	Def. 1: El progreso de los empleados se explica principalmente en términos de su percepción sobre la cantidad de trabajo que se realiza y la cantidad de residuos innecesarios. [S21]  Def. 2: Si no se reduce la deuda técnica, el desarrollo se estancará en algún momento; tal vez estemos caminando ahora, pero podríamos correr, pero el arrastre vendrá si no pagamos la deuda técnica, por lo que obtendremos cada vez menos características. [S21]	S5, S10, S21
64	Código heredado.	Def. 1: Código que contiene una gran cantidad de Deuda Técnica. [S21]	S21
65	Falta de habilidades de comunicación (mala comunicación, comunicación poco efectiva, comunicación asíncrona).	Def. 1: El coste de una comunicación incompleta, incorrecta, engañosa, ineficiente o ausente. [S8]	S16, S18, S8, S4
66	Construir funcionalidades o productos que no se requieren.	Def. 1: El coste de crear una función o un producto que no responde a las necesidades del usuario o de la empresa. [S8]	S8
67	Mala gestión del product backlog.	Def. 1: El coste de duplicar el trabajo, acelerar funciones de menor valor para el usuario, o retrasar las correcciones de errores necesarias. [S8]	S8
68	Retrabajo.	Def. 1: El coste de alterar el trabajo entregado que debería haber sido realizado correctamente. [S8]	S8
69	Trabajar en muchas funcionalidades al mismo tiempo.	Def. 1: El coste del tiempo de inactividad, a menudo oculto por la multitarea. [S8]	S8
70	Soluciones innecesariamente complejas (Alta complejidad del código).	Def. 1: El coste de crear una solución más complicada de lo necesario, una oportunidad perdida para simplificar las funciones, la interfaz de usuario o el código. [S8]	S8, S23
71	Carga cognitiva extraña.	Def. 1: Los costes del gasto innecesario de energía mental. [S8]	S8
72	Silos de conocimiento.	Def. 1: El coste de volver a adquirir la información que el equipo conocía antes. [S8]	S8