

Tabla – Resumen de causas de felicidad e infelicidad de acuerdo al tipo de causa

No	Consecuencia	n	Ref	Tipo
1	Incremento de la productividad de los desarrolladores.	4	S5, S6, S21	Procedimental
2	Incremento de la calidad del software.	1	S21	Técnico
3	Moral alta de los desarrolladores.	4	S21	Social
4	Bienestar de los desarrolladores.	1	S5	Social
5	Aumento del progreso percibido.	1	S5	Social
6	Incremento de la satisfacción.	1	S3, S16	Social
7	Mayor compromiso.	2	S14, S16	Social
8	Incremento del rendimiento.	1	S16	Procedimental
9	Activismo.	1	S16	Social
10	Respeto.	1	S16	Social
11	Aceptación.	1	S16	Social
12	Adquisición de habilidades duras.	1	S10	Técnico
13	Adquisición de habilidades blandas.	1	S10	Social
14	Mayor motivación.	1	S10	Social
15	Mayor interés.	1	S10	Social
16	Éxito en el desarrollo de tareas específicas.	1	S17	Procedimental
17	Mayor efectividad del equipo.	1	S12	Procedimental
18	Mayor satisfacción.	1	S14, S18	Social
19	Equipo de desarrollo exitoso.	2	S3, S14	Procedimental
20	Mejor comunicación.	1	S14	Social
21	Mayor creatividad.	1	S3	Social
22	Mejores expectativas	1	S3	Social
23	Promover la colaboración entre el equipo	1	S3	Social
24	Mayor lealtad de los clientes	1	S3	Social
25	Mantenimiento de relaciones exitosas entre las organizaciones	1	S3	Social
26	Reducción de la complejidad social	1	S2	Social
27	Mejora de la independencia del equipo	1	S2	Social
28	Reducción del esfuerzo requerido para gestionar el equipo	1	S2	Social
29	Mayor confianza	1	S2	Social