



Perldoop 2.0

Un compilador fuente-a-fuente Perl-Java

Grado en Ingeniería Informática
Universidad de Santiago de Compostela

Autor: César Piñeiro Pomar

Tutores:

Juan Carlos Pichel Campos

José Manuel Abuín Mosquera

Julio 2016

Índice

- Motivación
- Introducción
- Objetivos
- Gestión del Proyecto
- Diseño
- Demostración
- Conclusiones
- Conocimiento Adquirido

Motivación

- Desarrollar un proyecto con una alta complejidad
- Complementar los conocimientos adquiridos en la asignatura de compiladores
- Traducir scripts Perl a Java de forma directa
- Generar código compatible con tecnologías Big Data
- Mejorar la experiencia de usuario

Introducción

- Perlloop
 - Compilador fuente-a-fuente Perl-Java
 - Programado en Python
- Etiquetas
 - Especificadas en comentarios
 - Añaden valor semántico
 - Aplican transformaciones
- Mejoras de la Versión 2.0
 - Herramientas para la construcción de compiladores
 - Simplificación de Etiquetas
 - Detección y gestión de errores

Objetivos

- Soporte para un subconjunto acotado de la sintaxis de Perl
- Conversión automática entre tipos de dato
- Traducir funciones personalizadas
- Funciones nativas implementadas
- Generar código paralelo compatible con Hadoop
- Gestión de errores

Gestión del proyecto

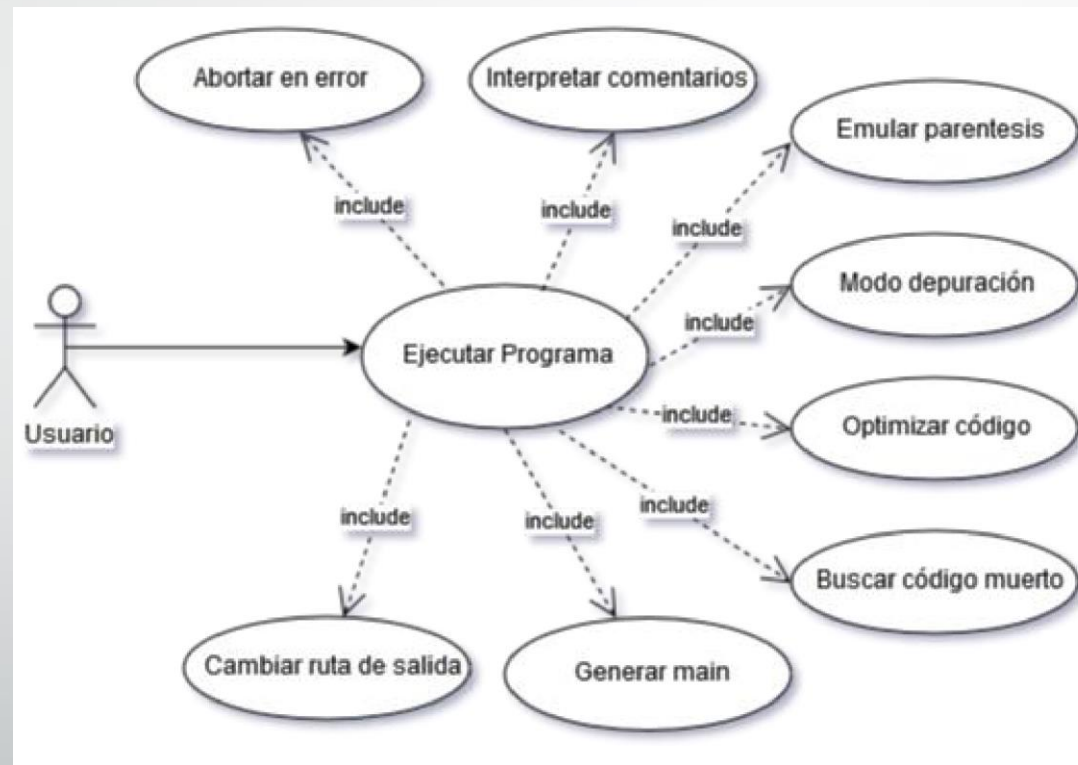
Gestión del Alcance

- Criterios de aceptación
 - Cumplir objetivos y requisitos
 - Aceptación por parte de los tutores
- Restricciones
 - El código debe contener etiquetas.
- Exclusiones
 - No es un traductor completo de Perl
 - No se incluye soporte para objetos
- Supuestos
 - Sintácticamente correcto
 - Semánticamente correcto

Gestión del proyecto

Casos de Uso

- Clasificados por importancia: Alta, Media, Baja.



Gestión del proyecto

Análisis de Requisitos

- Identificados
 - 18 Requisitos Funcionales: Interfaz por consola, Casting automatico...
 - 4 Requisitos no Funcionales: Portabilidad, Extensibilidad...
- Clasificados
 - Vitales: Generar código Hadoop
 - Importantes: Definir carpeta salida
 - Deseables: Traducir comentarios

Gestión del proyecto

Gestión de Riesgos

- Identificados
 - 3 Riesgos en gestión de proyecto: Retraso en la planificación
 - 7 Riesgos técnicos: Traducción incorrecta
- Escala impacto
 - Alto -> Impacto grave en la calidad y retraso importante planificación
 - Medio -> Impacto leve en la calidad y retraso leve planificación
 - Bajo -> Afecta a la planificación pero no retrasa la fecha de entrega
- Escala probabilidad
 - Alta -> Mayor o igual 70%
 - Media -> Entre 30% y 70%
 - Baja -> Menor o igual 30%

Gestión del proyecto

Metodología

- Características del proyecto
 - Proyecto individual
 - Componente de investigación
 - Requisitos Fijos
 - Fecha de entrega inamovible
- Programación Extrema
 - Metodología Ágil
 - Ciclo de desarrollo continuo
 - Código fuente como documentación

Gestión del proyecto

Planificación temporal

- Estructura descomposición de tareas (EDT)
 - Planificación y alcance: 1 semana
 - Formación: 1 semana
 - Análisis: 1 semana
 - Diseño: 1 semana y media
 - Implementación: 7 semanas
 - Pruebas: 1 semana y media
 - Documentación: 1 semana y media
- Cronograma
- Diagrama Gantt

Gestión del proyecto

Análisis de coste

- Estimación
 - Estación de trabajo
 - Ordenador Portátil: 1.800€
 - Software utilizado
 - Software libre: 0€
 - Repositorio Web
 - Bitbucket: 0€
 - Mano de Obra
 - 17,2 €/h sueldo medio ingeniero informático: 6.901,50€
- Total: 8.701,5€

Diseño

Etiquetas

- Importancia
 - Eliminar barreras entre Perl y Java
 - Evitar acciones por defecto
 - Aplicar transformaciones
- Definición
 - Dentro de comentarios
 - Encerrados entre < y >, ejemplo: <string>
- Usos
 - Añadir tipo a variables y funciones
 - Definir tamaño en las colecciones
 - Acotar código para ser paralelizado
 - Comportamiento léxicos

Analizador Léxico y Sintáctico

- Léxico
 - Definición de tokens
 - Validar y ordenar de etiquetas
- Sintáctico
 - Ascendente
 - Gramática LALR(1)

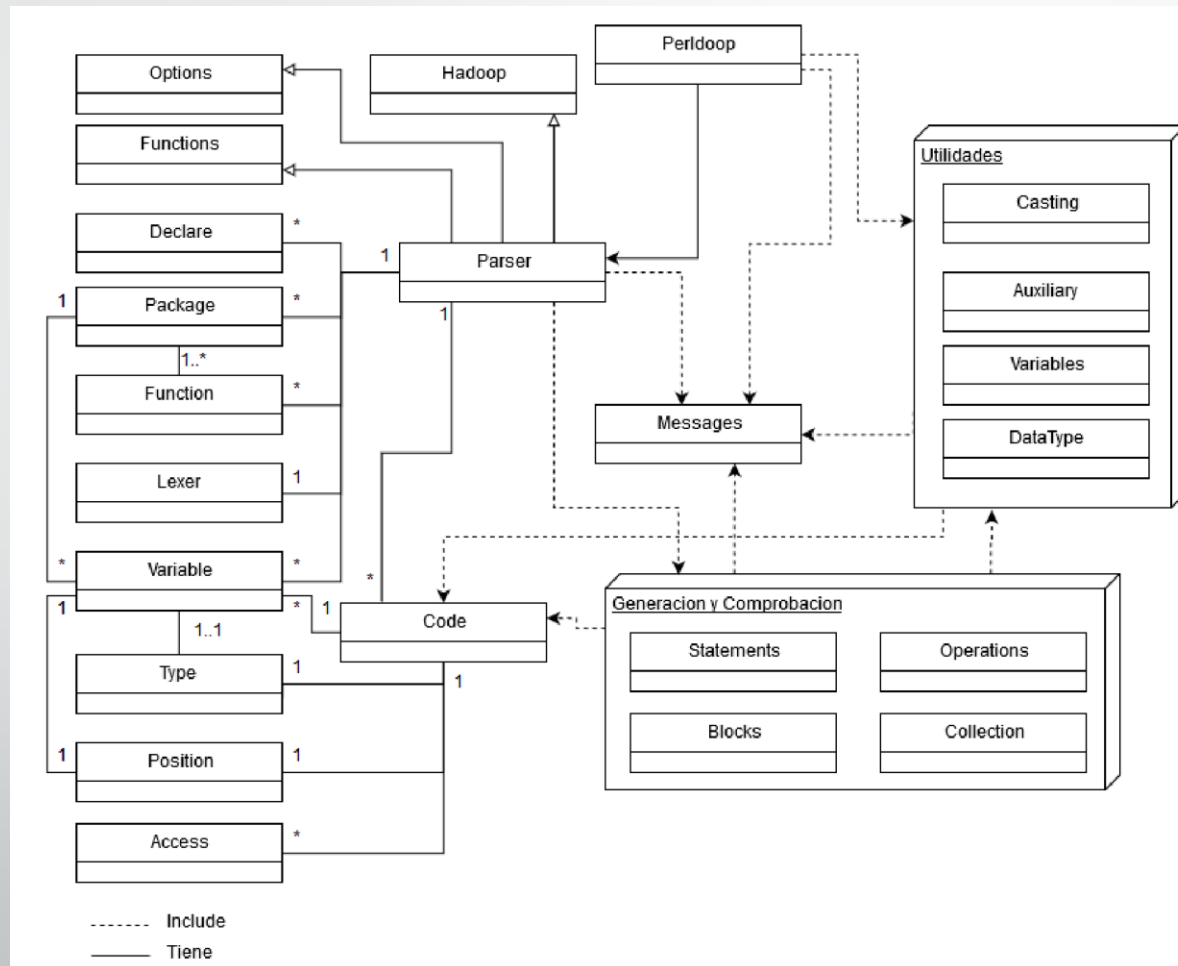
Diseño

Módulos

- Comprobación y generación de código
 - Una función por reducción sintáctica
 - Lanza los errores
- Utilidades
 - Tipos de dato
 - Funciones de casting
 - Clases de almacenamiento
 - Funciones auxiliares
- Sistema de gestión de errores
 - Almacena los mensajes de error
 - Imprime el error por pantalla

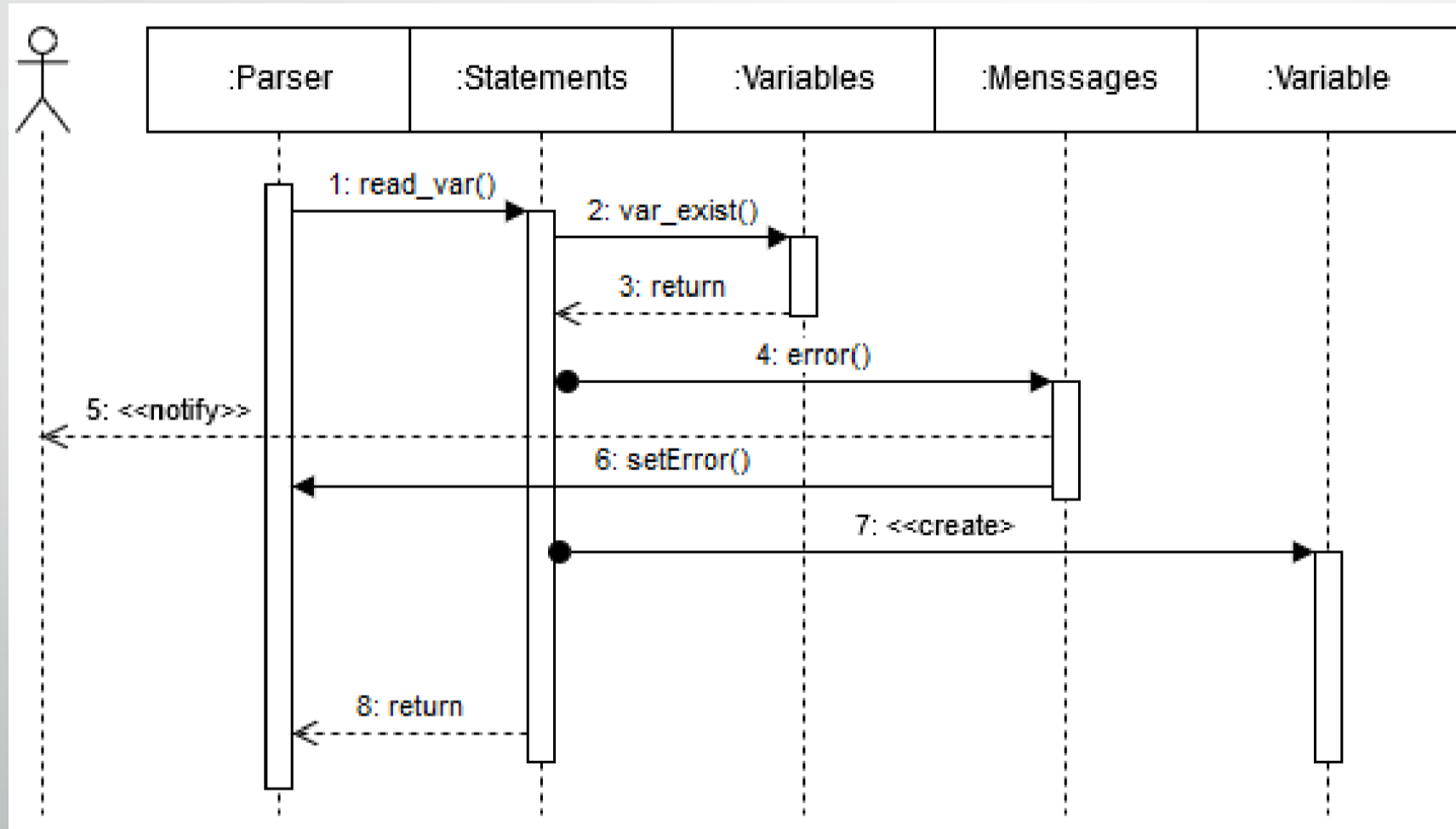
Diseño

Diagrama de clases



Diseño

Iteración durante un error



Diseño

Librería java

- Nivel de abstracción
- Simplificar traducción
- Tareas en tiempo de ejecución
- Funciones nativas

Demostración

- Interfaz consola
- Código Sumatorio
- Salida de error

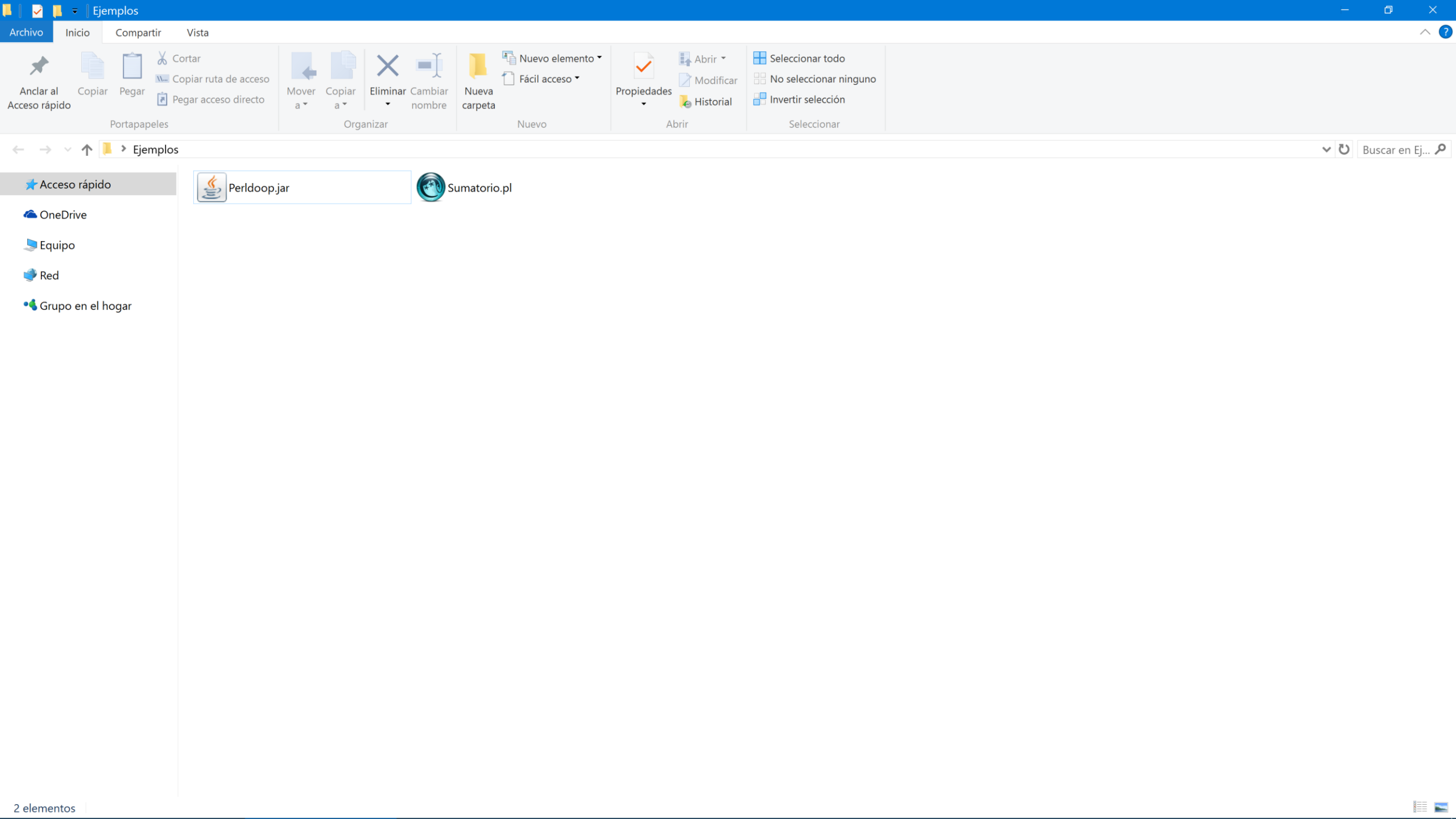
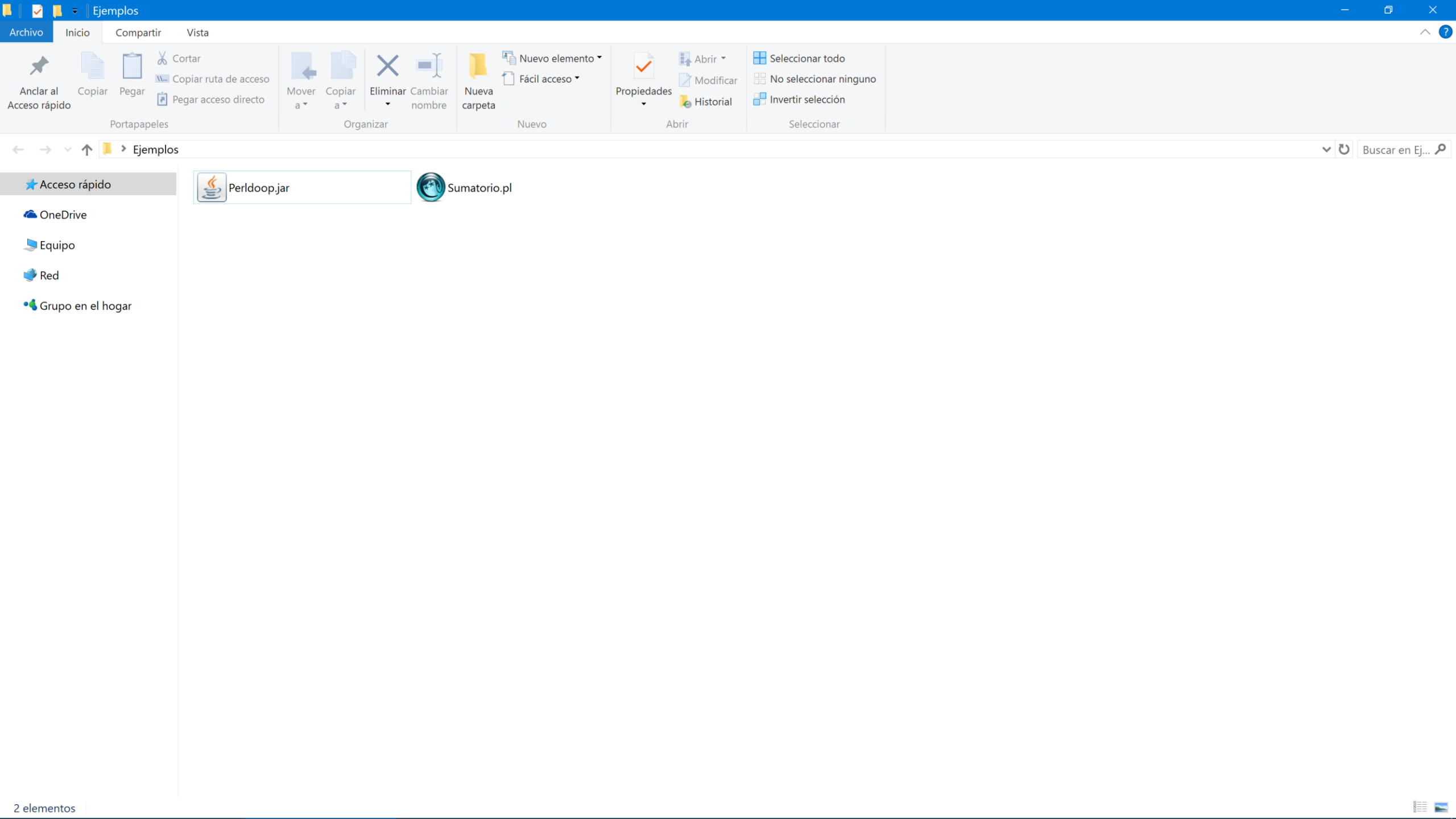
```
cmd
<1> cmd
Search
Microsoft Windows [Versión 10.0.10586]

César@CESAR-NITROV C:\Users\César
> perlloop -h
usage: perlloop.py [-h] [-m] [-out dir] [-c] [-ep] [-oc] [-uc] [-ea] [-dl]
                  [-dp] [-df file] [-ds size] [-dd]
                  infile [infile ...]

Perlloop 2.0: Un compilador fuente-a-fuente Perl-Java.

positional arguments:
  infile                Ficheros Perl para ser analizados.

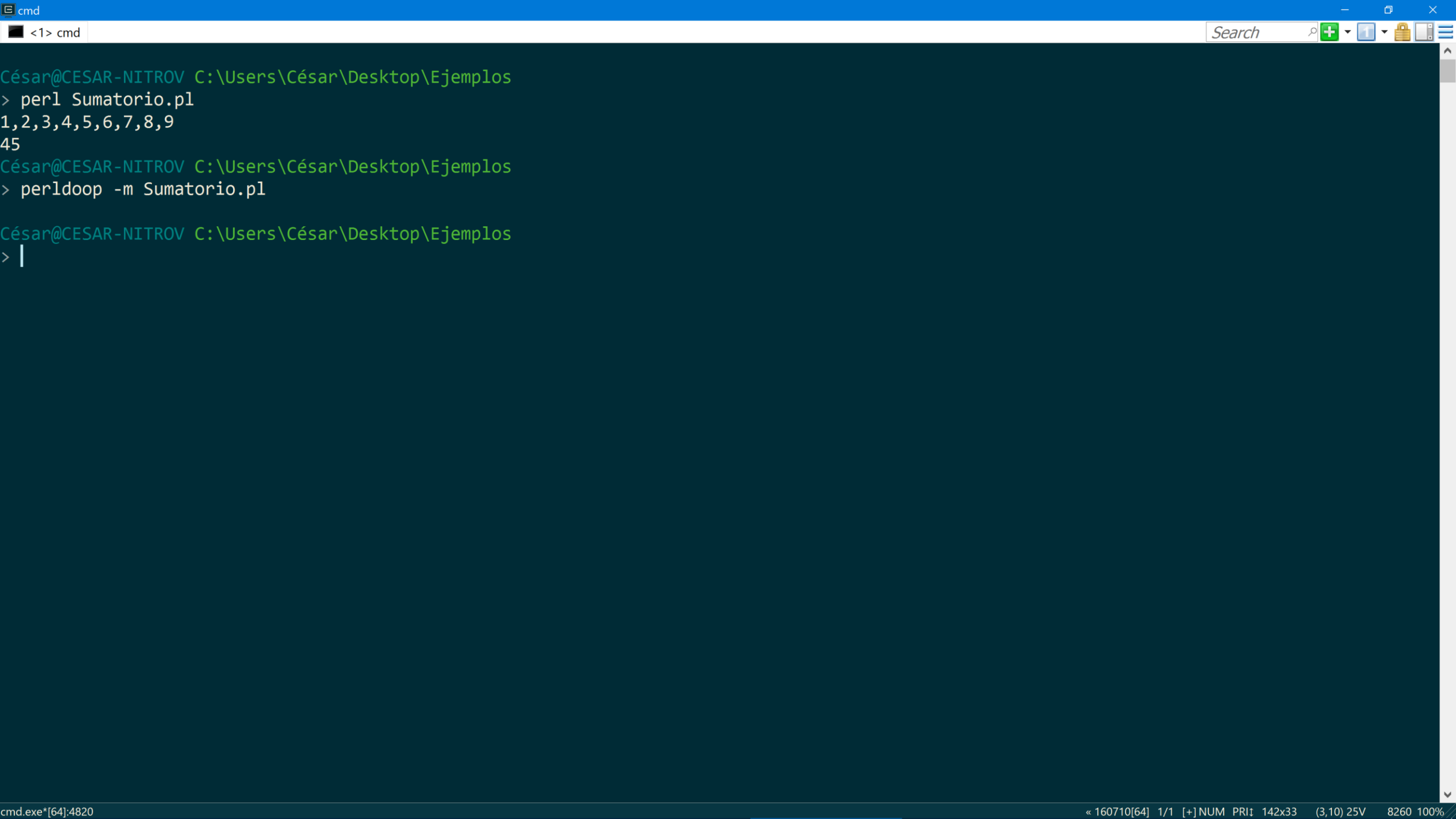
optional arguments:
  -h, --help            show this help message and exit
  -m, --main            Crea una función de inicio "main" en el último fichero
                        para poder ejecutar el código directamente.
  -out dir              Carpeta donde se guardará los ficheros generados, por
                        defecto es el directorio actual.
  -c, --comments        Los comentarios dentro del código Perl, se mantendrán
                        en el código java.
  -ep, --emulate-parens
                        Añade automáticamente los paréntesis a las funciones,
                        si el código es sintácticamente correcto, debería
                        hacerlo correctamente.
  -oc, --optimize-code  Mejora el código de salida haciéndolo más visible y
                        eliminado redundancias dando lugar a un mayor
                        rendimiento.
  -uc, --unreachable-code
                        Comprueba la existencia de código muerto, si existe,
                        el código resultante no podrá ser compilado.
  -ea, --error-abort    Para el análisis en caso de encontrar un error.
```





Sumatorio.pl

```
1 #<args><string>
2 #<returns><float>
3 sub sumatorio{
4     (my $cadena,)=@_ ;#<string>
5     my @numeros = split(",",$cadena) ;#<array><string>
6     my $suma = 0 ;#<float>
7     for my $n (@numeros){
8         $suma += $n;
9     }
10    return $suma;
11 }
12
13 my $input = <STDIN>;#<string>
14 print sumatorio($input);
```



César@CESAR-NITROV C:\Users\César\Desktop\Ejemplos

> perl Sumatorio.pl

1,2,3,4,5,6,7,8,9

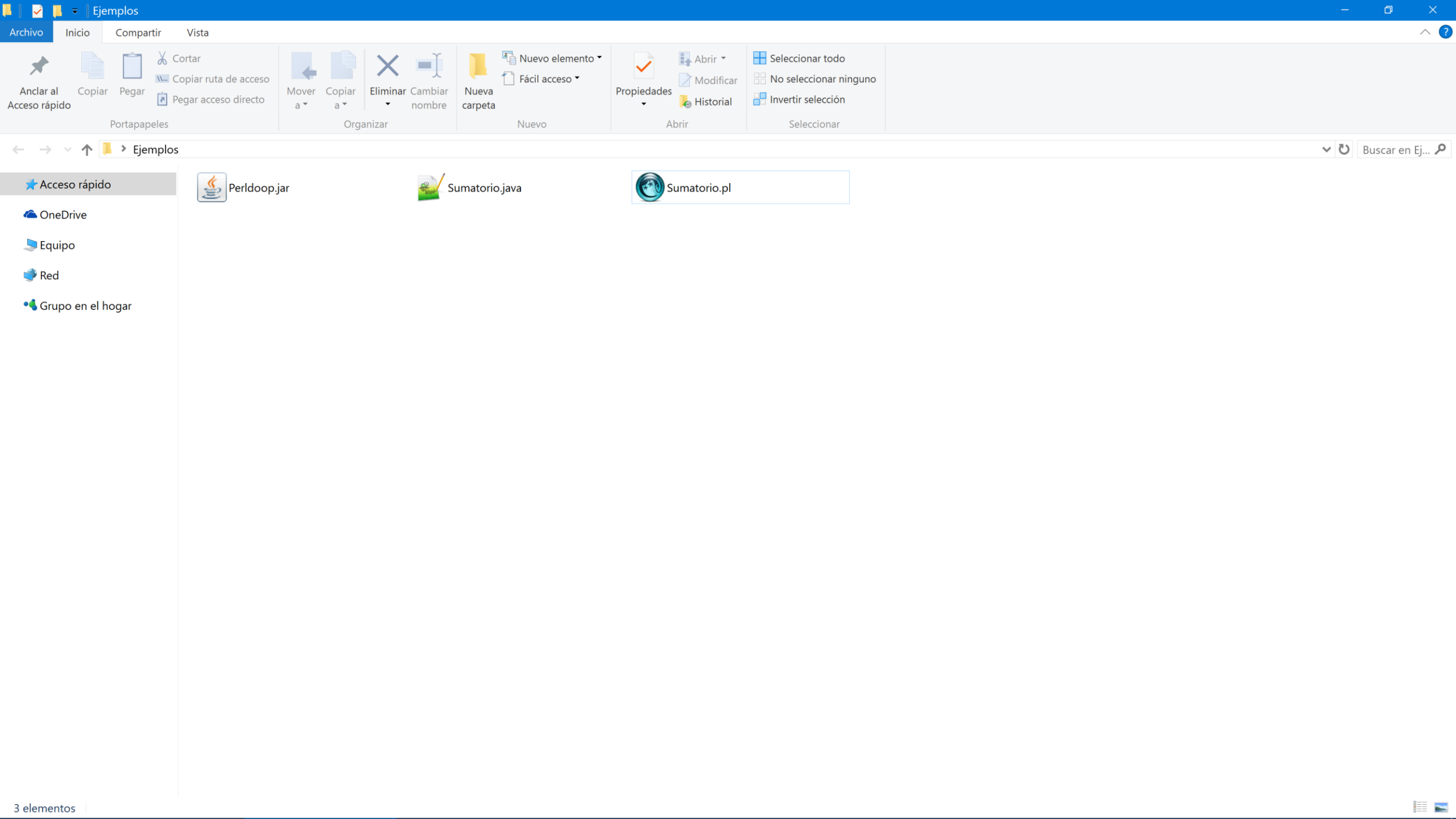
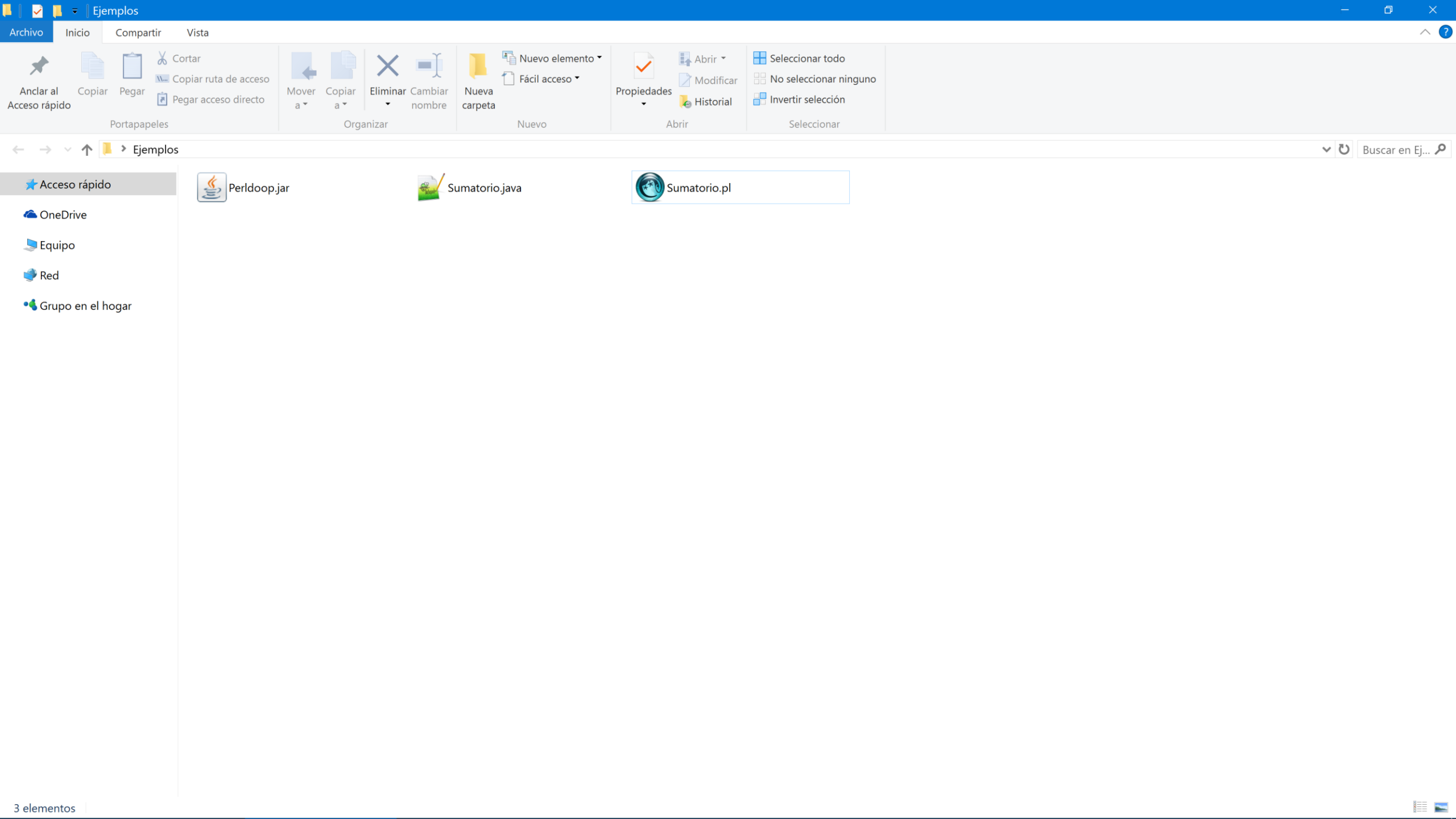
45

César@CESAR-NITROV C:\Users\César\Desktop\Ejemplos

> perlloop -m Sumatorio.pl

César@CESAR-NITROV C:\Users\César\Desktop\Ejemplos

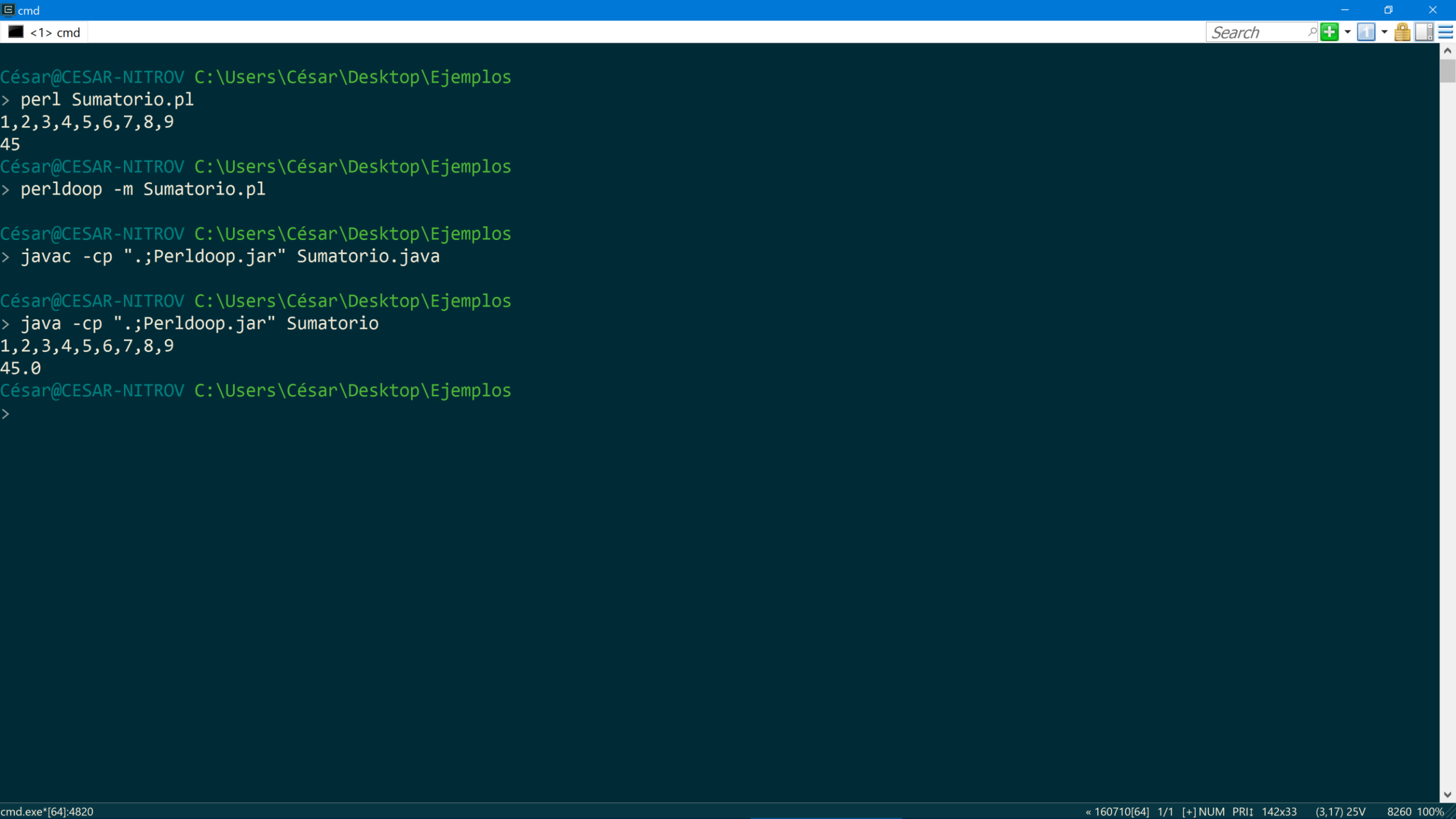
> |





Sumatorio.pl Sumatorio.java

```
1 import perldoop.*;
2
3
4
5 public class Sumatorio{
6     private static String[] ARGV;
7     private static String input;
8
9
10    public static Float sumatorio(Object... pd_argv){
11        String cadena;
12        cadena = ((String)pd_argv[0]);
13        String[] numeros = Perl.split(",", cadena);
14        Float suma = 0f;
15        for(String n : numeros){
16            suma = Pd.toFloat(suma + Double.parseDouble(n));
17        }
18        return suma;
19    }
20
21    public static void main(String[] ARGV){
22        Sumatorio.ARGV=ARGV;
23        input = Pd.read();
24        Perl.print(sumatorio(input));
25    }
26
27 }
```



```
cmd
César@CESAR-NITROV C:\Users\César\Desktop\Ejemplos
> perl Sumatorio.pl
1,2,3,4,5,6,7,8,9
45
César@CESAR-NITROV C:\Users\César\Desktop\Ejemplos
> perlloop -m Sumatorio.pl
César@CESAR-NITROV C:\Users\César\Desktop\Ejemplos
> javac -cp ".;Perlloop.jar" Sumatorio.java
César@CESAR-NITROV C:\Users\César\Desktop\Ejemplos
> java -cp ".;Perlloop.jar" Sumatorio
1,2,3,4,5,6,7,8,9
45.0
César@CESAR-NITROV C:\Users\César\Desktop\Ejemplos
>
```



Sumatorio.pl x Sumatorio.java x

```
1 #<args><string>
2 #<returns><float>
3 sub sumatorio{
4     (my $cadena,)=@_ ;#<string>
5     my @numeros = split(",",$cadena) ;#<array><string>
6     my $suma = 0;
7     for my $n (@numeros){
8         $suma += $n;
9     }
10    return $suma;
11 }
12
13 my $input = <STDIN>;#<string>
14 print sumatorio($input);
```

César@CESAR-NITROV C:\Users\César\Desktop\Ejemplos

> perlloop -m Sumatorio.pl

Sumatorio.pl:6:9: Error: La variable "suma" no tiene asignado un tipo

```
my $suma = 0;
```

^

César@CESAR-NITROV C:\Users\César\Desktop\Ejemplos

>

Conclusiones

- La sintaxis de Perl es inmensa
- Su ambigüedad dificulta una traducción
- El tiempo es un limitante muy importante
- Características
 - Ficheros
 - Expresiones regulares
 - Módulos
 - Etc.
- Nuevas características pueden ser añadidas
 - Ampliar la sintaxis
 - Eliminar mas limitaciones
 - Mas funciones nativas
 - Nuevas tecnologías Big Data como Apache Spark

Conocimiento Adquirido

- Conocimiento y soltura con Python y Perl
- Manejo mas profundo de la creación de gramáticas
- Diseño de un compilador con todas sus fases
- Experiencia en tecnologías Big Data con Hadoop