



OPEN INTELLIGENCE[®]

Instalación





OPEN INTELLIGENCE[®]

Objetivo

Mostrar como instalar el software de desarrollo de Android SDK

Al finalizar seremos capaces de construir una aplicación simple “Hola Mundo” y ejecutarla en un emulador.





OPEN INTELLIGENCE[®]

Prerrequisitos

Antes de instalar Android SDK, se requieren otros dos software, los cuales no son parte de del Android SDK:

- Java Development Kit JDK
- Integrate Development Enviroment IDE Eclipse

Estos dos sistemas no son proporcionados como parte del Android SDK





OPEN INTELLIGENCE[®]

Prerrequisitos

Eclipse 3.6.2 (Helios) o superior

- Eclipse IDE for Java Developers
- Eclipse Classic
- Eclipse IDE for Java EE Developers

Java Development Kit JDK

JDK 6 (JRE no es suficiente)





OPEN INTELLIGENCE[®]

Instalación Android SDK

Una vez que tenemos instalados Eclipse y el JDK iniciaremos con la instalación de Android SDK

Android SDK es una colección de archivos, tales como.

- Librerías
- Ejecutables
- Scripts
- Documentación

Para lo cual deberemos descargar la ultima versión

<http://developer.android.com/sdk/index.html>





OPEN INTELLIGENCE[®]

Instalación Android SDK

Una vez descargado y almacenado extraeremos el contenido con permisos de administrador.

Al extraer el contenido Android SDK contiene dos carpetas de herramientas

tools

platform-tools

Estas dos carpetas necesitarán estar en el PATH en las variables, ya que el sistema solicitará la búsqueda de los ejecutables cuando sean invocados desde la línea de comandos.





OPEN INTELLIGENCE[®]

Antes de poder construir una aplicación Android o incluso poder crear un proyecto, será necesario agregaremos los constructores de objetos para el SDK

Para esto usaremos el SDK y en AVD Manager

Esta herramienta nos permitirá instalar paquetes en el SDK para poder compilar en múltiples versiones del Android OS y múltiples APIs.

En una terminal o MS-DOS tecleamos

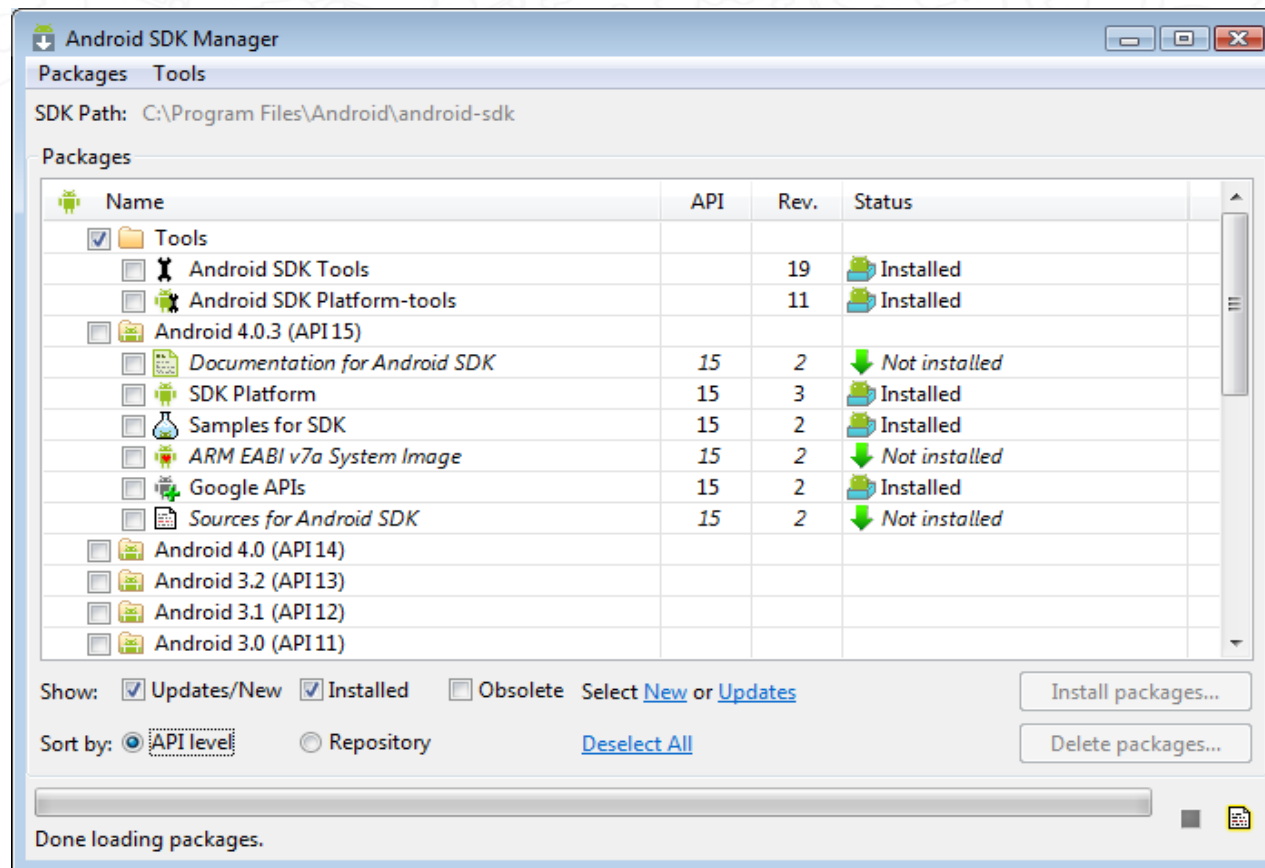
android

Lo cual lanzara el SDK-Manager





OPEN INTELLIGENCE[®]





OPEN INTELLIGENCE[®]

Los paquetes etiquetados como “SDK platform” soportaran la construcción de aplicaciones compatibles con diferentes Android API.

Sera necesario al menos instalar uno como mínimo, se recomienda las mas reciente versión, pero si instalas todas las versiones disponibles de APIs y todas las Google APIs es buen a opción si necesitaras aplicaciones que funcionaran en versiones de Android viejas.

También necesitaremos instalar al menos la mas reciente versión de “Samples for SDK”, “Android SDK Plataform-Tools” y “ARM EABI v7a System Image”





OPEN INTELLIGENCE[®]

Ahora que ya tenemos los archivos SDK instalados, juntarlos con Eclipse y el JDK, es uno de los pasos mas críticos de la instalación.

El Android Developer Toolkit (ADT), agregara funcionalidades especificas de Android A Eclipse, con los que podremos construir aplicaciones Android, ejecutar el emulador de Android debugear servicios en el emulador, editar archivos Android XML, editar y compilar archivos Android Interface Definition Language (AIDL), crear paquetes para las aplicaciones Android (.apk) y realizar otras especificas tareas de Android.

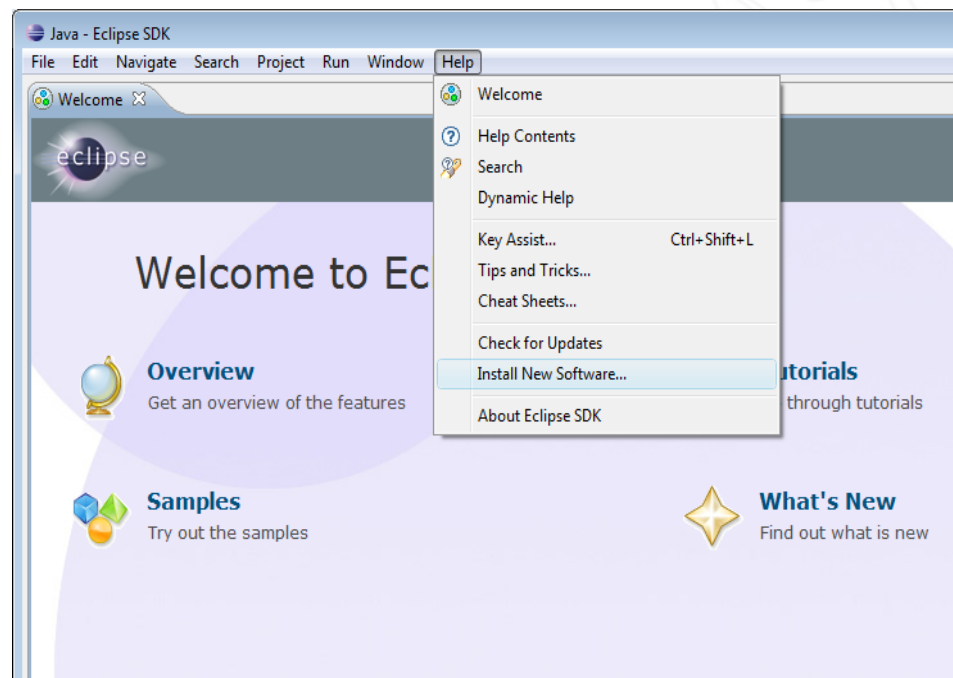




OPEN INTELLIGENCE[®]

Para iniciar la instalación wizard del ADT plug-in en Eclipse seleccionar

Help → Install New Software

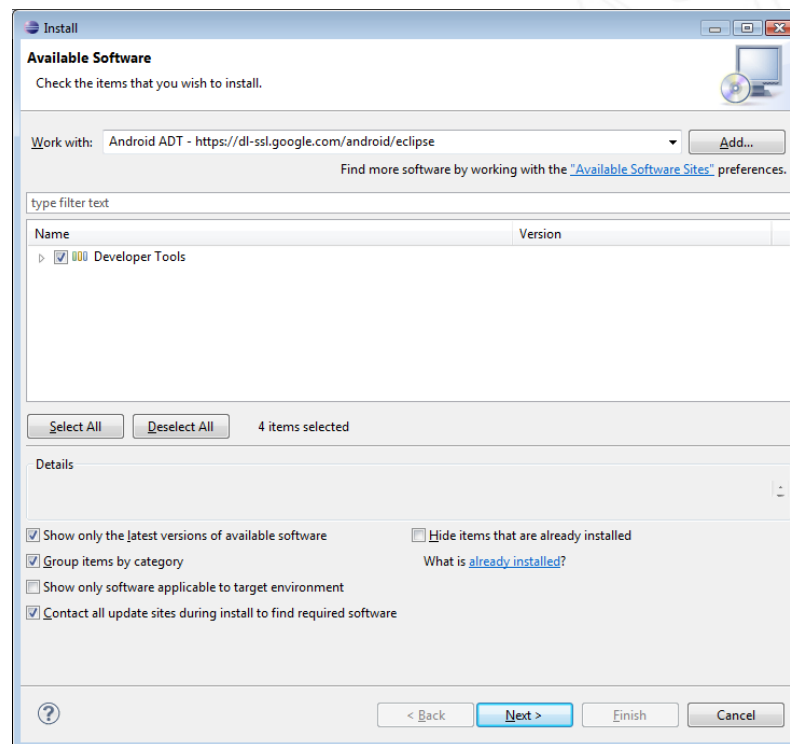




OPEN INTELLIGENCE[®]

Agregar la URL :

<https://dl-ssl.google.com/android/eclipse>





OPEN INTELLIGENCE[®]

Una vez agregada la URL se enlistaran los sitios para adquirir nuevos plug-ins
Tu podrás ver uno llamado “Developer Tools” disponible.

Seleccionamos “Developer Tools” y damos siguiente aceptando las licencias
del software y finalizando.

Una vez instalado el ADT será necesario reiniciar Eclipse para concluir los cambios.





OPEN INTELLIGENCE[®]

Un paso mas, y habremos concluido la instalación

Una vez instalado el ADT plug-in será necesario configurarlo

Al configurar el plug-in significara que varias partes de Eclipse contendrán software De desarrollo de Android como son diálogos, menús de comandos, y otras herramientas.





OPEN INTELLIGENCE[®]

Solo restara indicar la ubicación en donde instalamos nuestro SDK

Generalmente C:\Program Files\Android\android-sdk

O la misma carpeta padre donde desempaquemos eclipse

