



**UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA**

**Fundamentos de Ingeniería de Software:  
Ejercicios de modelado**

**Tarea N°4: Implementación**

**Profesores: Felipe-Andrés Bello Robles, Héctor Rojas Pescio  
Ayudantes: Gustavo Hurtado, Michael Castillo y Francisco Nuñez**

**Santiago, 5 de marzo de 2021**



**UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA**

**Tarea N° 4: Implementación**

**Implementar los casos de uso o historias de usuario seleccionados para la Tarea 2 y 3.** El producto debe ser una aplicación Web, desarrollada en un lenguaje de programación orientado a objetos, considerando los requerimientos funcionales y no funcionales del cliente. **En este caso las tecnologías involucradas serán MongoDB+nodeJS+vueJS, sobre un servidor de aplicaciones expressjs.**

Se debe entregar un video con la DEMO de la implementación, y adjunto se debe entregar la evidencia de la implementación (código fuente), ejecutable, manual de instalación y de usuario.

**Contenido de la presentación:**

- 1) Introducción
- 2) Plataformas y herramientas de desarrollo utilizadas
- 3) Requisitos y recomendación de instalación (basado en la vista de proceso)
- 4) Procedimiento de instalación
- 5) Manual de Usuario
- 6) Resultados del proyecto y la DEMO
- 7) Conclusiones

**Detalle de algunos contenidos:**

**Introducción:** Presentar antecedentes y motivación del proyecto. Describir el problema y la solución propuesta. Describir el proceso de desarrollo realizado.

**Implementación:** Desarrollar una implementación de valor (los casos de uso, o historias de usuario acordadas con el cliente para la entrega anterior y que generan valor).

**Resultados del proyecto:** Describir los resultados técnicos y de gestión obtenidos a través de esta fase del proyecto, tales como:

- 1) N° de diálogos (o vistas) implementados
- 2) N° de clases clasificadas según la arquitectura del sistema (MVC++ o MVC)
- 3) Número de componentes de desarrollo debidamente identificados
- 4) Número de componentes de proceso debidamente identificados (ejecutables)
- 5) Tiempo dedicado al desarrollo del proyecto, el cual debe incluir el tiempo que el equipo usó para preparar la presentación y la implementación
- 6) Productividad: Tiempo real dedicado al proyecto por cada miembro del equipo, y el rol asignado. Quien no trabajó, tendrá la nota mínima.

**Entregables adicionales:**

- 1) Código fuente
- 2) Manual de usuario
- 3) Manual de instalación

**Entregar video el día viernes 5 de marzo a las 9:00 hrs.**