



Universidad Tecnológica Centroamericana

UNITEC

Experiencia de Usuario 1565

Documentación DCU

Ing. Claudia Cortes

Francisco Villeda 12111170

Cesar Nuñez 12141019

Tegucigalpa M.D.C, Honduras

23 de mayo de 2023

Pasos en el diseño centrado en el usuario

- **Supuestos y requerimientos:**

Los requerimientos para esta aplicación web es crear una app diseñada tanto para usuarios jóvenes estudiantes de UNITEC entre las edades 17 a 30 así como para padres de familia entre las edades de 25 a 50. Diseñando esta pagina con la finalidad de informar acerca de que consiste la experiencia de usuario, su importancia y ejemplos ilustrativos sobre el proceso de DCU.

- **Análisis referencial o benchmarking**

Proyectos web similares que cumplen la función de llegar tanto a padres de familia y estudiantes es la pagina principal de UNITEC. Esta tiene un interfaz amigable y accesible tanto para usuarios como para estudiantes.

- **Análisis de usuario**

Como ya había sido mencionado anteriormente los usuarios de la aplicación son tanto estudiantes de UNITEC de las edades de 17 a 30 como padres de familia entre las edades de 25 a 50. Entre los usuarios se incluyen jóvenes estudiantes de la carrera de sistemas dedicados a estudiar, jóvenes trabajadores, padres de familia de algunos jóvenes.

	Jóvenes	Padres
Uso de aplicaciones	✓	✓
Interés por UX	✓	
Leer temas de interés por la tecnología	✓	✓
Interés por la importancia de las tecnologías	✓	✓

- **Look and Feel**

Tipografía: Helvética Neue

Paleta de colores:

