

Taller de Software

Tarea 1.2

Descripción

En esta actividad se aplican métodos y técnicas de Análisis Orientado a Objetos, en particular las del modelado del comportamiento del sistema, para el análisis del Subsistema de Reservas del Sistema de Gestión Hotelera.

(A) Hacer Reservas

Construir los Diagramas de Secuencia del Sistema, expresándolos mediante diagramas de secuencia de UML, para el caso de uso Hacer Reserva (CU1). Para ello considerar solamente los casos de uso incluidos Identificar Cliente en Recepción (CU8) y Alta Cliente.

(B) Modificar Reserva

Construir los Diagramas de Secuencia del Sistema, expresándolos mediante diagramas de secuencia de UML, para el caso de uso Modificar Reserva (CU2).

(C) Tomar Reserva

Construir los Diagramas de Secuencia del Sistema, expresándolos mediante diagramas de secuencia de UML, para el caso de uso Tomar Reserva (CU4).

(D) Cancelar Reserva

Especificar el caso de uso Cancelar Reserva (CU3), tal como están especificados los otros casos de uso en el documento Especificación de Requisitos.

Construir los Diagramas de Secuencia del Sistema, expresándolos mediante diagramas de secuencia de UML, para el caso de uso Cancelar Reserva (CU3).

(E) Máquina de estados

Construir, para el caso de uso Hacer Reserva (CU1), una máquina de estados que represente el estado del sistema en la interacción con los actores.