



Programação de Computadores

Estruturas de repetição

Conceitos abordados nesta aula

A proposta desta aula é apresentar as estruturas de repetição (looping).





Exemplo: Tabuada

1- Escreva um programa em Python que solicite ao usuário um número, calcule e mostre a tabuada desse número.



```
#Exemplo1
num = int(input('Digite um número inteiro: '))
print(f'{num} * 1 = {num*1}')
print(f'{num} * 2 = {num*2}')
print(f'{num} * 3 = {num*3}')
print(f'{num} * 4 = {num*4}')
print(f'{num} * 5 = {num*5}')
print(f'{num} * 6 = {num*6}')
print(f'\{num\} * 7 = \{num*7\}')
print(f'{num} * 8 = {num*8}')
print(f'{num} * 9 = {num*9}')
print(f'{num} * 10 = {num*10}')
```

Estruturas de repetição

- ▼ Também conhecidas como laços (loop, cycle, iteration, ...);
- Utilizadas para executar repetidamente uma instrução ou um bloco de instruções enquanto determinada condição for verdadeira.
- São três:



- para
- enquanto



Estruturas de repetição

Para determinarmos qual é a estrutura mais adequada, devemos saber:

- o número de vezes que o trecho programa vai ser executado: laços contados
- ou a condição para que ela aconteça: <u>laços condicionais</u>

Laços contados: um contador irá auxiliar no laço. Neste laço, a repetição da estrutura repete-se até que o contador atinja o limite estipulado na condição.

Laços condicionais: o valor é desconhecido e devemos utilizar uma variável com valor predefinido em uma condição dentro do laço para finalizarmos a repetição.



Estruturas de repetição



Independente do tipo de laço, todos são constituídos de três partes:

- <u>Inicialização</u>(ões) da(s) variável(is) de controle.
- Condição (ões).
- Atualização da(s) variável(is) de controle.





Estrutura para (for)

É compacta, pois a inicialização, condição e atualização estão reunidos na declaração do laço.

Algoritmo

```
para(inicialização; condição; atualização)
{
    bloco de instruções
}
```



Python

for variável in lista:

bloco de instruções

Instruções do bloco devem ser indentadas corretamente



O comando for na linguagem Python

Diferente de outras linguagens de programação, o comando for de Python itera sobre os itens de uma sequência (uma lista ou uma string), na ordem em que aparecem na sequência. Veja o exemplo a seguir:

```
#Exemplo simples do comando for
animais = ['gato', 'cachorro', 'leão', 'camelo']
for a in animais:
  print(a)
cachorro
leão.
camelo
sequencia = [0, 1, 2, 4, 4, 5]
for num in sequencia:
  print(num)
```





O comando for na linguagem Python

Diferente de outras linguagens de programação, o comando for de Python itera sobre os itens de uma sequência (uma lista ou uma string), na ordem em que aparecem na sequência. Veja o exemplo a seguir:

```
nome = 'aline'
for letra in nome:
   print(letra)
```





O comando for na linguagem Python - função range

- ❷ A função range() retorna uma série de números consecutivos. Por padrão, ela inicia no número 0 e é incrementada adicionando 1.
- O comando range(4), por exemplo, retornará o seguinte valor : "0, 1, 2, 3", pois ao chegar ao número 4, o loop será concluído.
- ◆ A sintaxe da função range() é:

range(início, parada, incremento)



- <u>início</u>: valor opcional e corresponde a partir de qual número o range será iniciado;
- parada: valor obrigatório e indica o número de parada do range;
- incremento: opcional e indica o valor que queremos adicionar entre um item e outro.

O comando for na linguagem Python - função range

A função range é útil para iterar sobre sequências numéricas, porque gera progressões aritméticas.

```
for i in range (10):
    print(i, end=" ")

    □ 0123456789

  for i in range (3, 8):
    print(i, end=" ")
  34567
  for i in range(0, 21, 2):
    print(i, end=" ")

    ○ 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20

  for i in range(5, 20, 3):
    print(i, end=" ")
  5 8 11 14 17
```



Exemplo: Tabuada

1- Escreva um algoritmo que solicite ao usuário um número, calcule e mostre a tabuada

desse número.

```
algoritmo
inicio
    inteiro numero, i
    escreva ("Entre com o número:")
   <u>leia(numero)</u>
   para (i=0; i<=10; i++) {
        escreva ( numero * i )
fim
```

Teste de mesa:

Por exemplo: numero = 3

0	0
1	3
2	6
3	9
4	12
5	15
6	18
7	21
8	24
9	27
10	30

Saída

Exemplo: Tabuada

1- Escreva um algoritmo que solicite ao usuário um número, calcule e mostre a tabuada desse número.

```
num = int(input("Digite um número inteiro: "))
2 for i in range(11):
3 print("%d * %d = %d" %(num, i, num*i))
```







- Por que não precisamos iniciar o range()?
- Por que termina em 11??

2- Faça um programa em Python que solicite ao usuário 10 números reais, calcule e mostre a soma dos números digitados. Use a estrutura de repetição para (**for**).

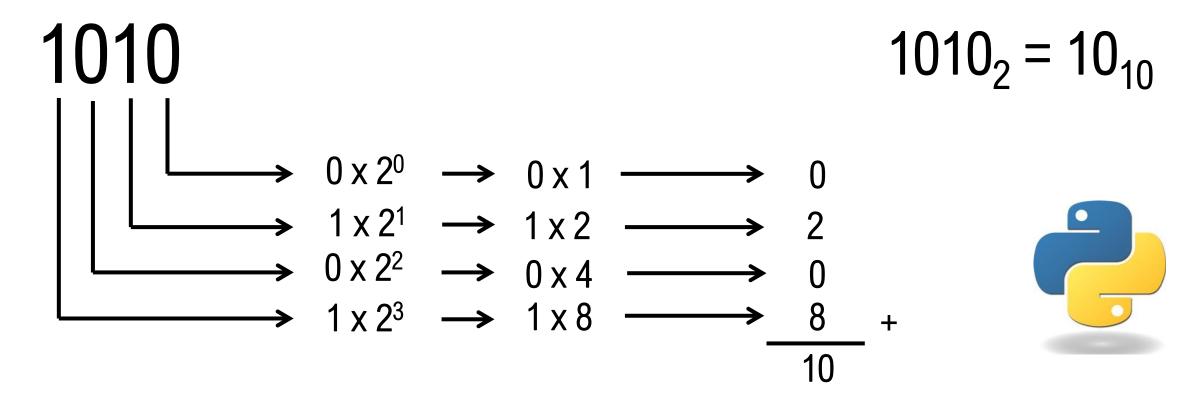




Observe que a variável <u>soma</u> funciona como um <u>acumulador</u>!!



3- Faça um programa em Python que solicite um número binário, faça a conversão e exiba o número digitado na base decimal. Use a estrutura de repetição para (**for**).



3- Faça um programa em Python que solicite um número binário, faça a conversão e exiba o número digitado na base decimal. Use a estrutura de repetição para (**for**).



Estrutura enquanto (while)

Estrutura utilizada tanto para **laços contados** quanto para os **laços condicionais**, possui e a seguinte sintaxe:

Algoritmo

iniciar a variável de controle
enquanto (condição for verdadeira)
{
 bloco de instruções
 atualizar a variável de controle



Instrução que modifica o estado de algum elemento utilizado na condição

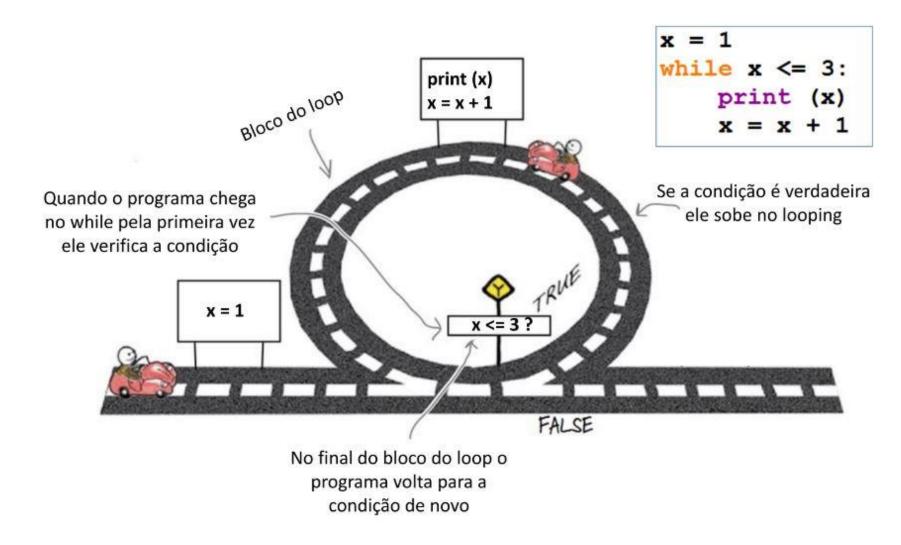
Python

iniciar a variável de controle
while condição:
bloco de instruções
atualizar variável de controle

Instruções do bloco devem ser indentadas corretamente



Comandos para repetições na linguagem Python





4- Faça um programa em Python que calcula e mostra a média entre duas notas de <u>10</u> <u>alunos</u>. Use a estrutura de repetição **enquanto**





Observe que a variável <u>contador</u> controla o fluxo da estrutura de repetição!!



Pausa para reflexão

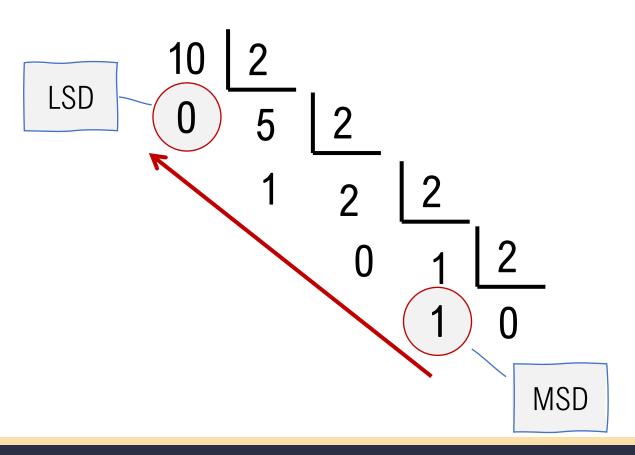
4- Faça um programa em Python que calcula e mostra a média entre duas notas de 10 alunos. Use a estrutura de repetição enquanto



- Neste exemplo, seria mais fácil utilizar a estrutura para (for)???
- Por qual motivo????

Pausa para Refletir

5- Faça um programa em Python que solicite um número decimal, faça a conversão e exiba o número digitado na base binária. Use a estrutura de repetição enquanto (while).



$$10_{10} = 1010_2$$



5- Faça um programa em Python que solicite um número decimal, faça a conversão e exiba o número digitado na base binária. Use a estrutura de repetição enquanto (while).

```
dec2bin.py M X
Python-Projects > 💠 dec2bin.py
       num = int(input("Digite um número inteiro: "))
   2
       binario = ""
       while num!=0:
   5
            r = num%2
   6
            binario = str(r) + binario
   7
            num = num//2
   8
       print(binario)
   9
```



6- Faça um programa em Python que calcule e mostre a média de uma quantidade indeterminada de números inteiros digitados pelo usuário. Use a estrutura de repetição enquanto.

```
main.py
     contador = 0
     soma = 0
     resp = "s"
  4
     while resp == "s" or resp == "S":
       num = float(input("Digite um número: "))
  6
       soma = soma + num
       contador = contador + 1
       resp = input("Deseja continuar (S/N)? ")
  9
 10
     media = soma / contador
     print("A média dos números digitados é %.2f" %media)
```

Observe a função da variável *contador* e compare com o exemplo anterior!!!



Python

for variável in lista:

bloco de instruções continue (opcional) break (opcional)

O comando continue pode ser usado para ignorar os comandos e executar a próxima iteração ou passo do laço mais interno.

while condição:

bloco de instruções continue (opcional) break (opcional) O comando break permite sair do ciclo mais interno a qualquer momento.

O comando continue pode ser usado para ignorar os comandos e executar a próxima iteração ou passo do laço mais interno.

```
numeros = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]
for num in numeros:
    if num%2==0:
        continue
    else:
        print(num)
```



O comando break permite sair do ciclo mais interno a qualquer momento.

```
animais = ['gato', 'cachorro', 'leão', 'camelo', 'macaco']
for animal in animais:
    if animal == 'leão':
        break
    print(animal)
```



O comando break permite sair do ciclo mais interno a qualquer momento.



Vamos retomar o **Exemplo 6**: Faça um programa em Python que calcule e mostre a média de uma **quantidade indeterminada** de números inteiros digitados pelo usuário. Use a estrutura de repetição **enquanto**.



Desafio

- 7- Adivinhe meu número: Crie um jogo onde o computador escolha um número inteiro aleatório entre 0 e 100.
 - Leia a entrada do usuário para tentar acertar o número;
 - Se errar informar ao usuário se o número é maior ou menor;
 - Repetir até o usuário acertar.

Dica: faça a importação da biblioteca random e gere um número aleatório inteiro utilizando a função **randint**(inicio, fim)

```
from random import *
num = randint(0,100)
print(num)
```



Desafio

```
algoritmo
    inicio
        inteiro num, x, i
        num = rand(20) \\gera um número aleatório entre 0 e 20
        i = 0
        faça{
            i = i + 1
            escreva ("Digite um número entre 0 e 20: ")
            leia (x)
            se (x == num)
                escreva ("Parabéns, você acertou em " + i + " tentativas")
            senao se (x < num)
                escreva ("O número pensado é maior")
            senao
                escreva ("O número pensado é menor")
        } enquanto ( x != num)
    fim
```

desafio

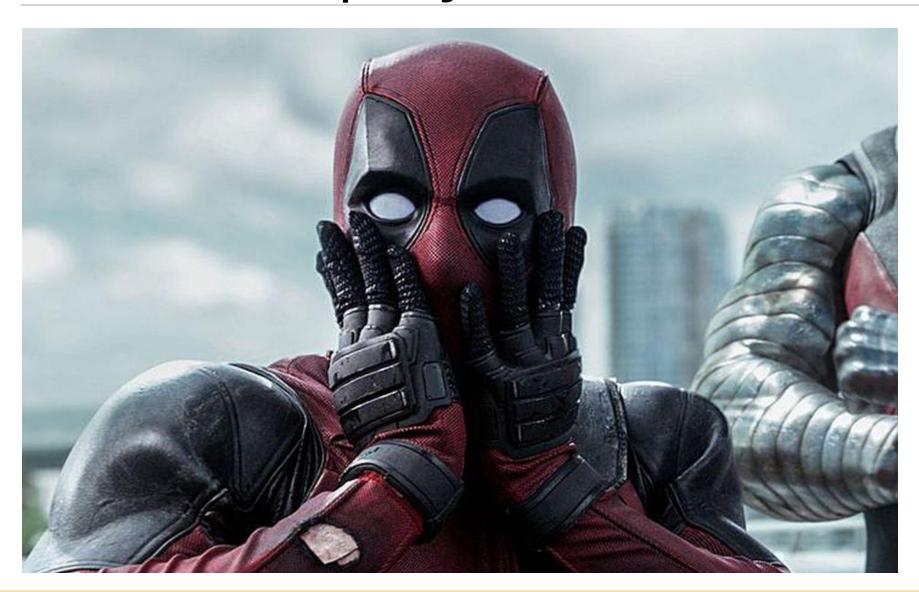
```
main.py
     from random import *
     num = randint(0,10)
     i = 0
     controle = 0
     while controle == 0:
       i = i+1
       x = int(input("Digite um número inteiro: "))
       if num == x:
         print("Parabéns, você acertou em %d tentativas" %i)
 10
         controle = 1
 11
 12
       elif num > x:
 13
         print("O número pensado é maior!")
 14
       else:
         print("O número pensado é menor!")
 15
```



Alguma dúvida????



Exercícios de aplicação



Observações sobre exercícios

- Todos os exercícios devem ser resolvidos em Python.
- O código Python pode ser feito no IDLE, no Repl.it, ou na ferramenta que você ache mais adequada e deve ser salvo um arquivo por exercício com a extensão .py
- Após finalizar todos os exercícios da aula, coloque-os em uma pasta com o nome da aula, compacte a pasta e envie no Blackboard.



https://youtu.be/BuxuUbgKwCg





Exercícios

- 1- Faça um programa em Python que imprima os números pares entre 0 e 100.
- 2- Faça um programa em Python que imprima os números de 1 a 50 de 1 em 1 e de 52 a 100 de 2 em 2.
- 3- Faça um programa em Python que leia um valor n, inteiro e positivo, calcule e mostre a seguinte soma:

$$S = 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + ... + 1/n$$

4- Escreva um algoritmo que leia um grupo de valores reais e determine quantos valores são positivos e quantos são negativos. Determine, também, qual é o menor desses valores. Utilize o comando de repetição que desejar.

Exercícios

5- Uma pesquisa foi realizada em um grupo de alunos de uma escola. Escreva um programa em Python que leia o sexo e a altura de cada aluno, calcule e mostre a altura média das alunas e dos alunos separadamente. Utilize o comando de repetição que desejar.

Créditos

Esta aula foi elaborada com base no material produzido e cedido gentilmente pelos **Professores Alcides, Lédon, Amilton e Cristiane**.



