



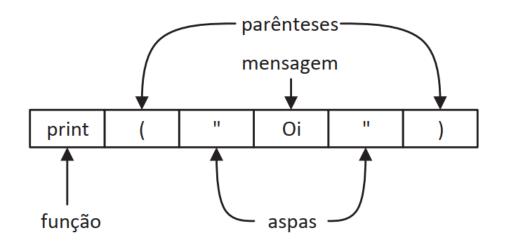
Operadores



No episódio anterior...

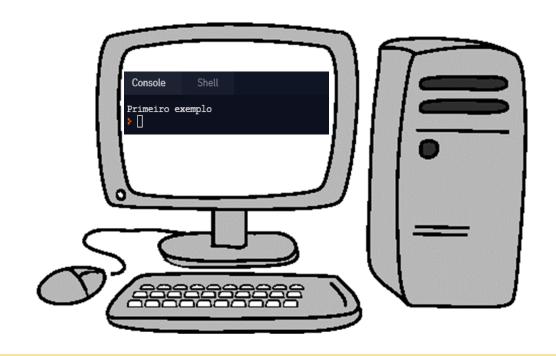
Função print(): utilizada para exibir mensagens na tela ou enviá-las para outro dispositivo, como imprimir dentro de arquivos de texto.





```
main.py

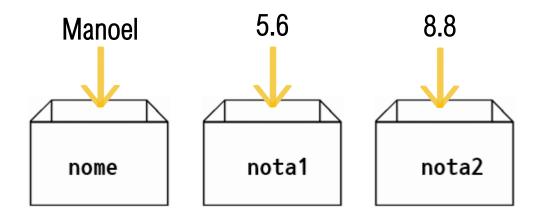
1 print('Primeiro exemplo')
2
```



No episódio anterior...

- Variáveis armazenam temporariamente uma informação na memória do computador.
- Para isto, devemos <u>identificar</u> em que parte da memória estamos guardando a informação para depois poder recuperá-la.





No episódio anterior...

Para entrada de dados em Python utilizamos a função: input()

```
variável = input('Mensagem')
```







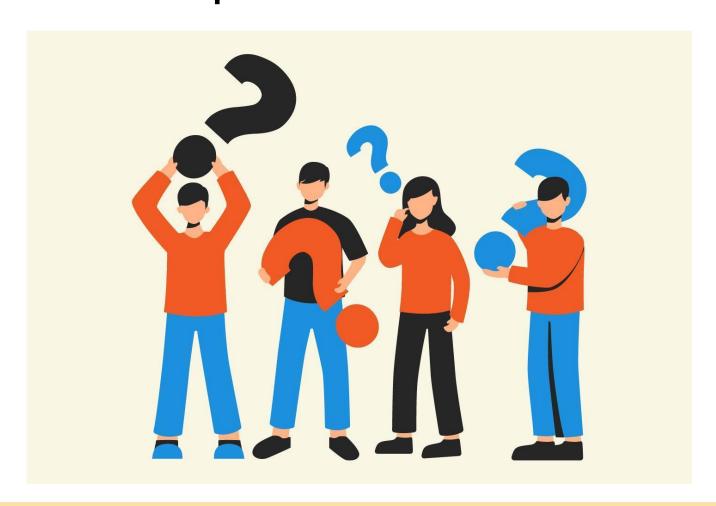
O valor fornecido pelo usuário é <u>sempre um</u> texto, nunca um número.

Conversões de tipos

```
idade = int(input('Digite sua idade: '))
altura = float(input('Digite a sua altura: '))
```

antes de continuar...

Dúvidas quanto aos exercícios da última aula?



Conceitos abordados nesta aula

- A proposta desta aula é apresentar para vocês as Operações Numéricas.
- Veremos, portanto, as operações aritméticas básicas: soma, subtração, multiplicação, divisão e resto da divisão.

 Para isso vamos conhecer os operadores numéricos e suas precedências.

Prioridade dos operadores aritméticos

Operador	Operação	Prioridade	Exemplo
+	Soma	40	2 + 3 = 5
_	Subtração	40	3 - 2 = 1
*	Multiplicação	3º	2 * 3 = 6
/	Divisão	3º	5 / 4 = 1.25
//	Parte Inteira	3º	5 // 4 = 1
%	Resto de uma divisão inteira	20	10 % 3 = 1
**	Exponenciação	2º	2**3 = 8
+	Manutenção de sinal	10	+(-2) = -2
-	Inversão de sinal	10	- (- 2) = 2

Observações:

- Em uma expressão com operadores da mesma prioridade, as operações serão executadas de esquerda a direita.
- Nas linguagens com operadores para potência, eles teriam prioridade maior que + / *

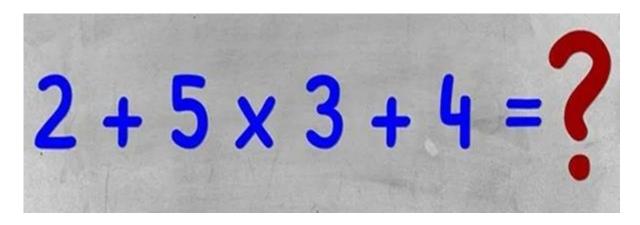
$$1-2^{2}\times 3+8:2-\sqrt{36}$$

 $2-48:2\times(2+4)$
 $3-5^{2}-9:(4-1)$



Somente 1 em cada 10 pessoas conseguem resolver esta equação

$$7 + 7 \div 7 + 7 \times 7 - 7 = ?$$





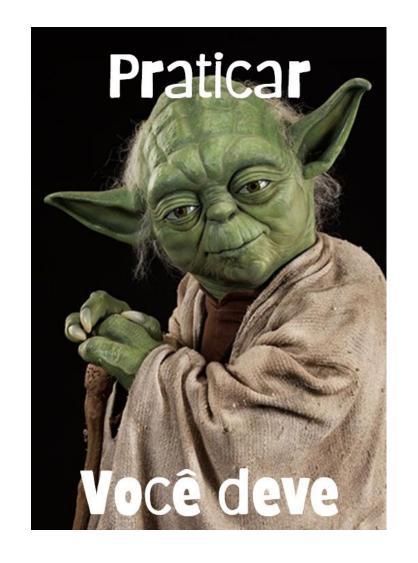
Exercício

Converta as expressões matemáticas para que possam ser calculadas e utilize o Colaboratory ou o IDLE para dar as respostas seguintes:

$$1 - 10 + 20 \times 30 = ??$$

$$3 - (94 + 2) \times 6 - 1 = ??$$





1- Vamos criar um programa que solicite ao usuário um número inteiro com três dígitos e exiba esse número com os dígitos invertidos.

```
inicio
inteiro num, d1, d2, d3, inverso
    escreva("Digite um número com três dígitos:")
    leia(num)
    d1 = num div 100
    d2 = num % 100 div 10
    d3 = num % 10
    inverso = d3 * 100 + d2 * 10 + d1
    escreva("O inverso do número digitado é: ", inverso)
fim
```



1- Vamos criar um programa que solicite ao usuário um número inteiro com três dígitos e exiba esse número com os dígitos invertidos.

```
1 #Exemplo 1 - inverso de um número
2 num = int(input('Digite um número com três digitos: '))
3 d1 = num // 100
4 d2 = num % 100 // 10
5 d3 = num % 10
6 inverso = d3*100 + d2*10 + d1
7 print('O inverso do número digitado é', inverso)
```



Funções Matemáticas (Operadores adicionais)

math é o módulo do Python que reúne as funções matemáticas.

- É utilizado somente para números não complexos.
- Para utiliza-lo, devemos fazer a importação da biblioteca math: import math



Funções	Descrição
math.fabs(x)	Retorna o valor absoluto, não negativo de x.
math.floor(x)	Retorna o maior número inteiro menor ou igual a x.
math.ceil(x)	Retorna o menor número inteiro maior ou igual a x
math.sqrt(x)	Retorna a raiz quadrada de x.
math.trunc(x)	Retorna a parte inteira de x.
math.factorial(x)	Retorna o produto de um inteiro x e todos os inteiros positivos menor que x.

Funções Matemáticas (Operadores adicionais)

Funções	Descrição	
math.radians(x)	Retorna o valor da conversão de um ângulo de graus em radianos.	
math.sin(x)	Retorna um valor representando o seno de um ângulo x.	
math.cos(x)	Retorna um valor representando o cosseno de um ângulo x.	
math.tan(x)	Retorna um valor representando a tangente de um ângulo x.	
math.asin(x)	Retorna o arco-seno de um valor numérico.	
math.acos(x)	Retorna o arco-cosseno de um valor numérico.	
math.atan(x)	Retorna o arco-tangente de um valor numérico.	
math.hypot(x,y)	Retorna a hipotenusa dos números (catetos) fornecidos.	
math.log(x,[base])	Retorna o log de um dado número x na base em questão.	
	Retorna o valor de x elevado à potência y	
math.pow(x,y)	Se quisermos o resultado em inteiro, devemos usar a função embutida de Python, pow(),	
	ou o operador **.	
math.pi	Retorna o valor do número pi	

Mais em: https://docs.python.org/3/library/math.html

2- Vamos criar um programa que apresente o resultado da raiz quadrada de um número digitado pelo usuário.



- 3- Vamos criar um programa que solicite um número real, calcule e que apresente:
 - a) o valor absoluto;
 - b) somente sua parte inteira;
 - c) sua raiz quadrada;
 - d) o fatorial desse número.



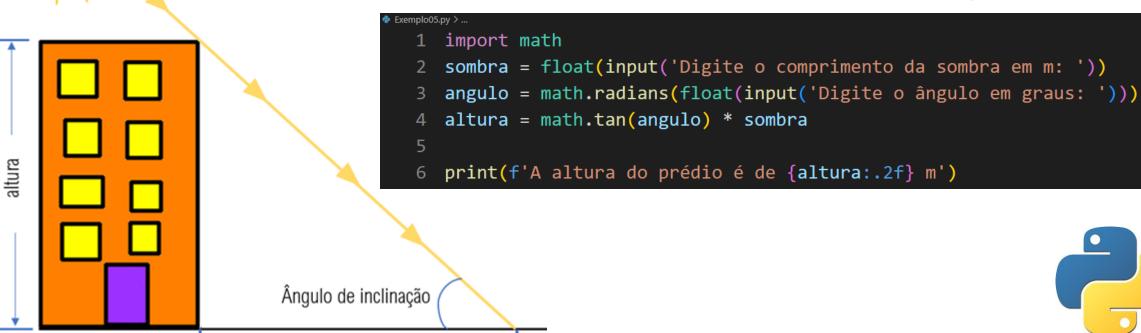
```
import math
num = float(input('Digite um número real: '))
absoluto = math.fabs(num)
inteiro = math.trunc(absoluto)
raiz = math.sqrt(absoluto)
fatorial = math.factorial(inteiro)
print(f'Absoluto: {absoluto}')
print(f'Inteiro: {inteiro}')
print(f'Raiz: {raiz:.2f}')
print(f'Fatorial: {fatorial}')
```

4- Vamos criar um programa que solicite o raio de um círculo, calcule e que apresente a área do circulo e o comprimento da circunferência. O programa em Python ficará assim:

```
import math
raio = float(input('Digite o raio da circunferência em cm: '))
comprimento = 2 * math.pi * raio
area = math.pi * raio * raio
print(f'O comprimento da circunferência é igual a {comprimento:.2f} cm')
print(f'A área do círculo é igual a {area:.2f} cm²')
```



5- A luz do sol, ao incidir num prédio, projeta uma sombra chão, formando um triângulo retângulo como o mostrado na figura abaixo. Faça um programa solicite o comprimento da sombra e o ângulo de inclinação dos raios solares, calcule e mostre a altura do prédio.

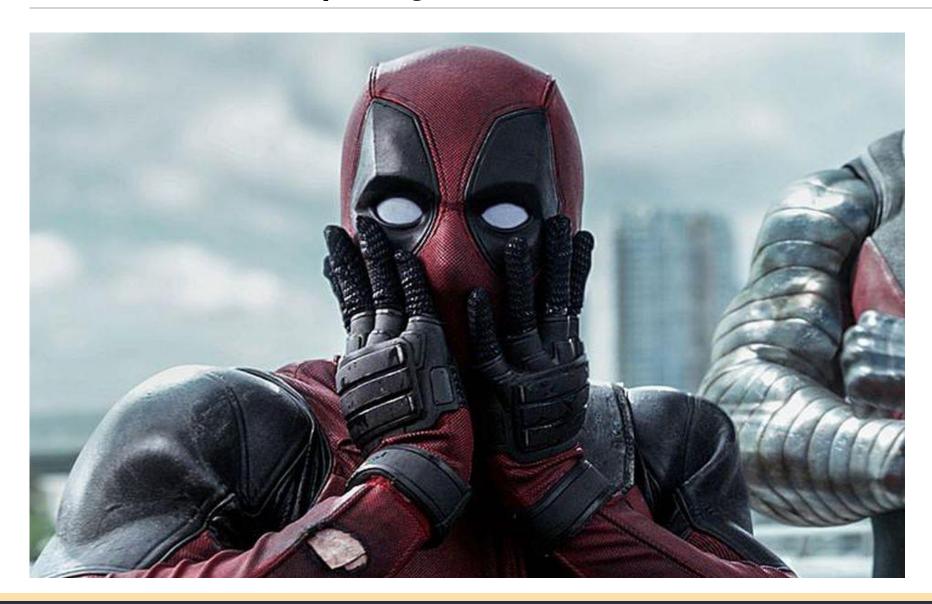


Comprimento da sombra

Alguma dúvida????



Exercícios de aplicação



Observações sobre exercícios

- Todos os exercícios devem ser resolvidos em Python.
- O código Python pode ser feito no IDLE, no Repl.it, ou na ferramenta que você ache mais adequada e deve ser salvo um arquivo por exercício com a extensão .py
- Após finalizar todos os exercícios da aula, coloque-os em uma pasta com o nome da aula, compacte a pasta e envie no Blackboard.



https://youtu.be/BuxuUbgKwCg



Praticar

Exercícios

1- Faça um programa em Python que calcule e mostre o valor do volume do tronco de uma pirâmide, para isso o programa deve solicitar ao usuário os valores da altura do tronco da pirâmide (h), o valor da base menor (Bmenor) e o da base maior (Bmaior) e calcular a seguinte expressão:

volume = h/3*(Bmaior**2 + Bmenor**2 + (Bmaior**2 * Bmenor**2)**0.5)

- 2- Crie um programa em Python que solicite o valor em horas para o usuário, calcule e mostre o valor em minutos, sabendo que 1 hora tem 60 minutos.
- **3-** Crie um programa em Python que solicite ao usuário a sua idade expressa em anos, meses e dias (variáveis separadas). Calcule e mostre a idade expressa apenas em dias. Para isso considere 1 ano = 365 dias, 1 mês = 30 dias.

Exercícios

4– Escreva um programa em Python para calcular o valor de uma prestação em atraso (prestação). Para isso, obtenha o valor da prestação (valorPrestação), a porcentagem de multa pelo atraso (multa) e a quantidade de dias de atraso (qtdeDias). Calcular e mostrar o valor da prestação atualizado, sabendo que:

prestação = valorPrestacao+(valorPrestacao*(multa/100)*qtdeDias)

5- Faça uma programa em Python que peça do usuário um valor em graus para um ângulo. Converta-o para radianos e, usando funções da biblioteca math, imprima o seno, cosseno e tangente deste ângulo.

Créditos

Esta aula foi elaborada com base no material produzido e cedido gentilmente pelos **Professores Alcides, Lédon, Amilton e Cristiane**.



