

Práctica 5 - Recursividad

Cesar Padilla Lazos

Wing Manuel Ortiz Uribe

Objetivo: Revisar la gramática de su propuesta de lenguaje para asegurar la generación de árboles sintácticos por el método descendente.

Instrucciones:

1. Escriba la gramática completa de su lenguaje y valide que pueda generar todas las cadenas que desea analizar en su código.

DECLARACION -> VARIABLE TIPO ID = VALOR;

TIPO -> ENTERO | DECIMAL | TEXTO | BOOLEANO

VALOR -> ENTERO | DECIMAL | TEXTO | VERDADERO | FALSO

IF-> SI?(EVALUACION){INSTRUCCION} ELSE

EVALUACION -> OPERANDO OPERADOR_COMP OPERANDO;

OPERANDO -> ID | VALOR

OPERADOR_COMP -> != | == | <= | >= | <| >

INSTRUCCION -> COD; INSTRUCCION | EPSILON

COD -> IMPRIMIR | ASIGNACION

ASIGNACION -> ID = OPC; | ID = OPC O;

OPC -> ID | VALOR

O -> + ID | - ID | + VALOR | - VALOR | O

ELSE -> DE_LO_CONTRARIO{INSTRUCCION} | EPSILON

_IMPRIMIR -> IMPRIMIR(OPC);





2. Factorice la gramática y especifique cuáles sentencias se "redujeron" o aclare que no fue necesario demostrando por qué.

```
ASIGNACION -> ID = OPC; | ID = OPC O;
```

```
ASIGNACION -> ID = OPC ASIGNACION';
```

```
ASIGNACION' -> O | EPSILON
```

OPC -> ID | VALOR

O -> + OPC | - OPC | O

O -> 0' OPC | 0

O' -> + | -

3. Elimine la recursividad por la izquierda y escriba la gramática ampliada. Si no presenta recursividad especifíquelo.

Sin recursividad en la gramática

4. Asegúrese de que la gramática final no es ambigua eligiendo dos sentencias: una sencilla y una semi compleja (condición, repetición) para su representación. Aunque eso no lo asegure del todo, será suficiente para la práctica.

```
VARIABLE ENTERO num2 = 2;
```

VARIABLE TIPO ID = VALOR

_IMPRIMIR(OPC)

```
SI? (num1 == num2){
    IMPRIME('HOLA')
}
SI?(OPERANDO OPERADOR_COMP OPERANDO){
```



}

Compiladores



5. Entregue en este documento los elementos de cada uno de los puntos, el punto inicial requiere demostración, solo especificar su gramática.