

Práctica 2 - Lenguaje propio

Objetivo: Elaborar una descripción y sintaxis del lenguaje sobre el que realizará las acciones del analizador léxico

Instrucciones:

1.

VARIABLE
ENTERO
DECIMAL
IMPRIMIR
SUMA
RESTA
MULTIPLICACION
DIVIDIR
FUNCION
SI?
DE_LO_CONTRARIO
VERDADERO
FALSO
TEXTO
REGRESA
INTENTA

VARIABLE TEXTO cesar="";
VARIABLE NUMERO uno=1;
VARIABLE DECIMAL dec=12.3;

=

>=

<=

SI?(JUAN==1){IMPRIMIR('HOLA');}

DESDE(INICIO; HASTA; INCR/DECR){REGRESA 0;}



2. De la lista de lexemas, escriba un pequeño código de ejemplo y separe en los lexemas apropiados.

```
VARIABLE ENTERO num1 = 1;  
VARIABLE ENTERO num2 = 2;
```

```
SI? (num1 == num2){  
    IMPRIME('HOLA')  
}  
DE_LO_CONTRARIO {  
    num1+=num2;  
}
```

Separación de los lexemas:

```
VARIABLE: 2  
ENTERO: 2  
num1: 1  
=: 2  
1;: 1  
num2: 1  
2;: 1  
SI?: 1  
(num1: 1  
==: 1  
num2){: 1  
IMPRIME('HOLA'): 1  
}: 2  
DE_LO_CONTRARIO: 1  
{: 1  
num1+=num2;: 1
```

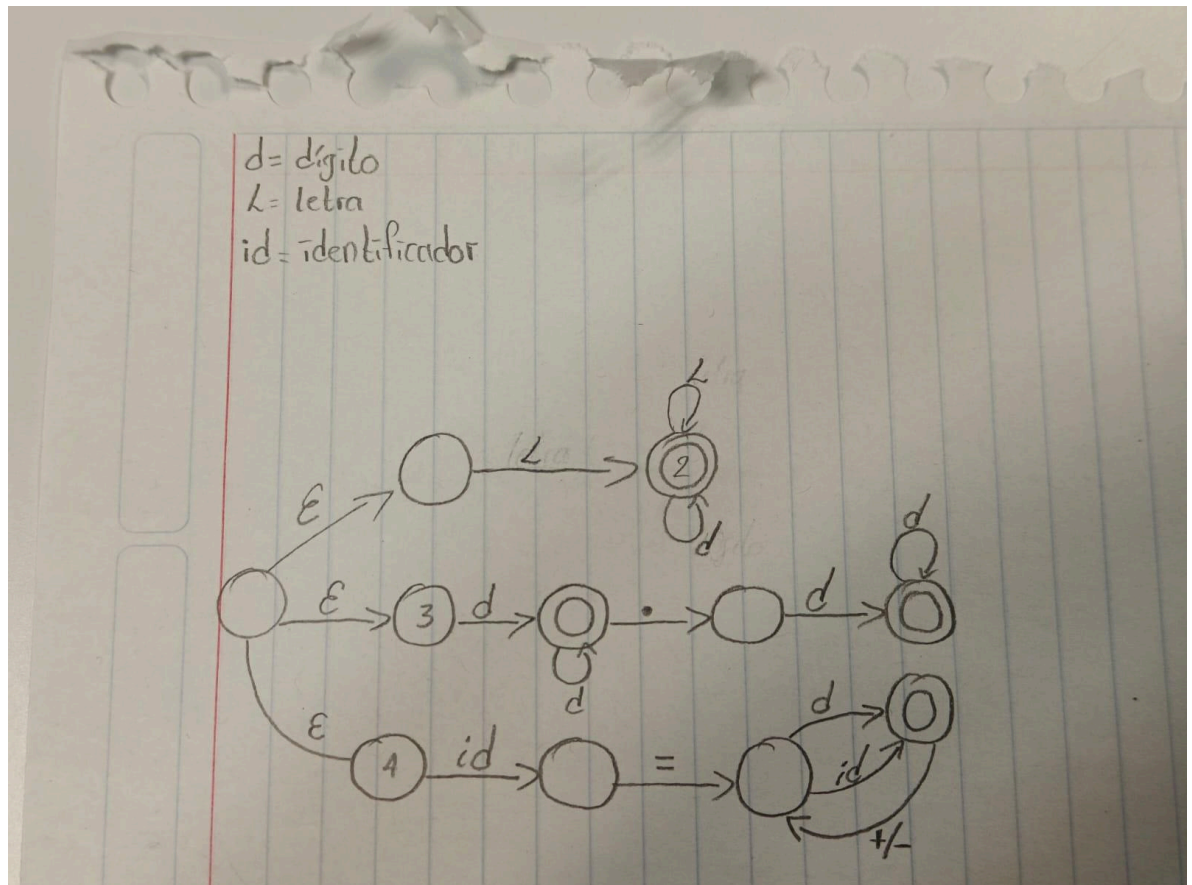
3. Una vez identificados los lexemas, elabore un AF para identificar una sentencia de asignación siguiendo las reglas de su lenguaje. Tome en cuenta la cantidad de elementos que podría tener su asignación, Ejemplo:

Numero = 12

Numero = Numero + valor + 12

Numero = 12+ 15.6 – dato





4. Codifique para reconocer las variables, números, operadores y sentencias de asignación.

