

Universidad Rafael Landívar
Facultad de ingeniería
Ingeniería en informática y sistemas
Análisis y diseño II
Ing. Dhaby Xiloj

Entrega proyecto del curso

Jorge Andrés López Madrid 1535415
César Zapet Castro 1578512

Quetzaltenango, 10 de julio de 2019

1. Presentación del proyecto

El programa que pudimos realizar, primeramente el problema se trataba sobre el mal manejo que se obtenía al controlar a los empleados como cabe mencionar, a los bodegueros, empleados y así mismo a los proveedores del producto, debido a que no se obtenía con claridad como cada uno de estos lograba trabajar, empezando por los mismos empleados que no tenían una tarea claramente muy definida, debido a que su trabajo trataba sobre la realización de ventas más no los productos que se controlaban en su totalidad en la empresa. Los bodegueros sabían poder diferenciar los productos y sin embargo no podían definir con claridad cada producto que se les llevaba por cada proveedor, debido a que un proveedor podía ingresar diferentes productos.

Con el programa que logramos realizar pudimos agregar un mejor manejo de la empresa, porque los empleados podrán iniciar una sesión en la cual se puedan manejar en un mejor ámbito dentro de la empresa, sabiendo las tareas que deben realizar y como se podrá trabajar en una mejor opción a los productos. No obstante a los proveedores se les podrá llevar un mejor control con forme a los productos que lleven y que tipo de producto puedan ser, a los productos se les definió una descripción un nombre y una marca para que puedan ser destinados por medio de la marca a un lote separado de los demás. También a los bodegueros se les agrego un usuario para que puedan ingresar la cantidad de productos que se les entregó y con esto no pueda haber una perdida de producto ya que pueda ser por su mala calidad en que un producto único pueda entrar dañado, este se puede reportar a la empresa y no como se trabajaba antes de que no se obtenían pruebas de esto.

2. Alcances y limitaciones del proyecto

Los alcances a los que pudimos llegar con el proyecto son de mejorar el modo en que la empresa lograba trabajar, con esto podemos definir que se sistematizo a gran cantidad la parte de su elaboración y creación de productos que se obtenían, la creación de los empleados para que cada uno se pueda desenvolver en su área de trabajo y no como era antes de que se tenían que agregar uno por uno a mano y cada uno debía llevar un conteo a un groso modo en el cual ellos podrían perder y la empresa también, porque la empresa podría llegar a descontarles lo que en su margen de inventario no les cuadraba, a estos empleados y al mismo administrador se les facilitará el trabajo por medio de esta aplicación ya que los productos y todo el manejo con los proveedores esta en un total control de inventario, esto conlleva a que no se encuentren muchas perdidas en la empresa y se logre trabajar de una manera clara y concisa.

3. Módulos

Los módulos que se lograron trabajar son, empleados, administrador, producto, proveedores y bodeguero. Son los más importantes para trabajar en este proyecto porque se nos solicitó que corrigiéramos estos para llevar un mejor control de la empresa y con ello se pueda facilitar el trabajo de cada una de estas entidades que maneja la empresa.

Módulos:

Empleados

Administrador

Producto

Proveedores

Bodeguero

4. Diagramas concernientes al análisis

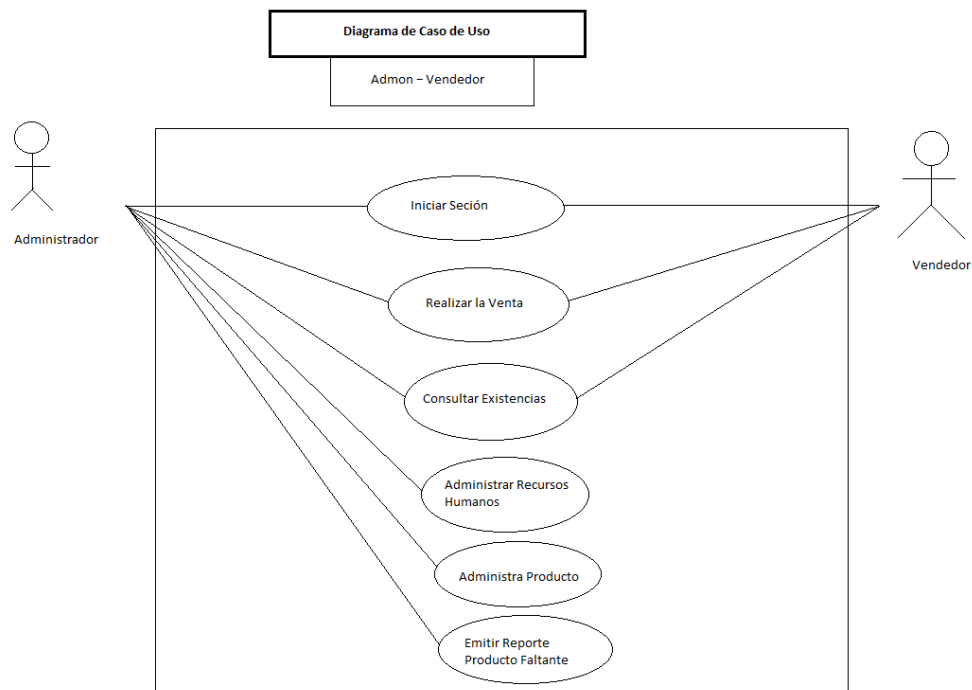
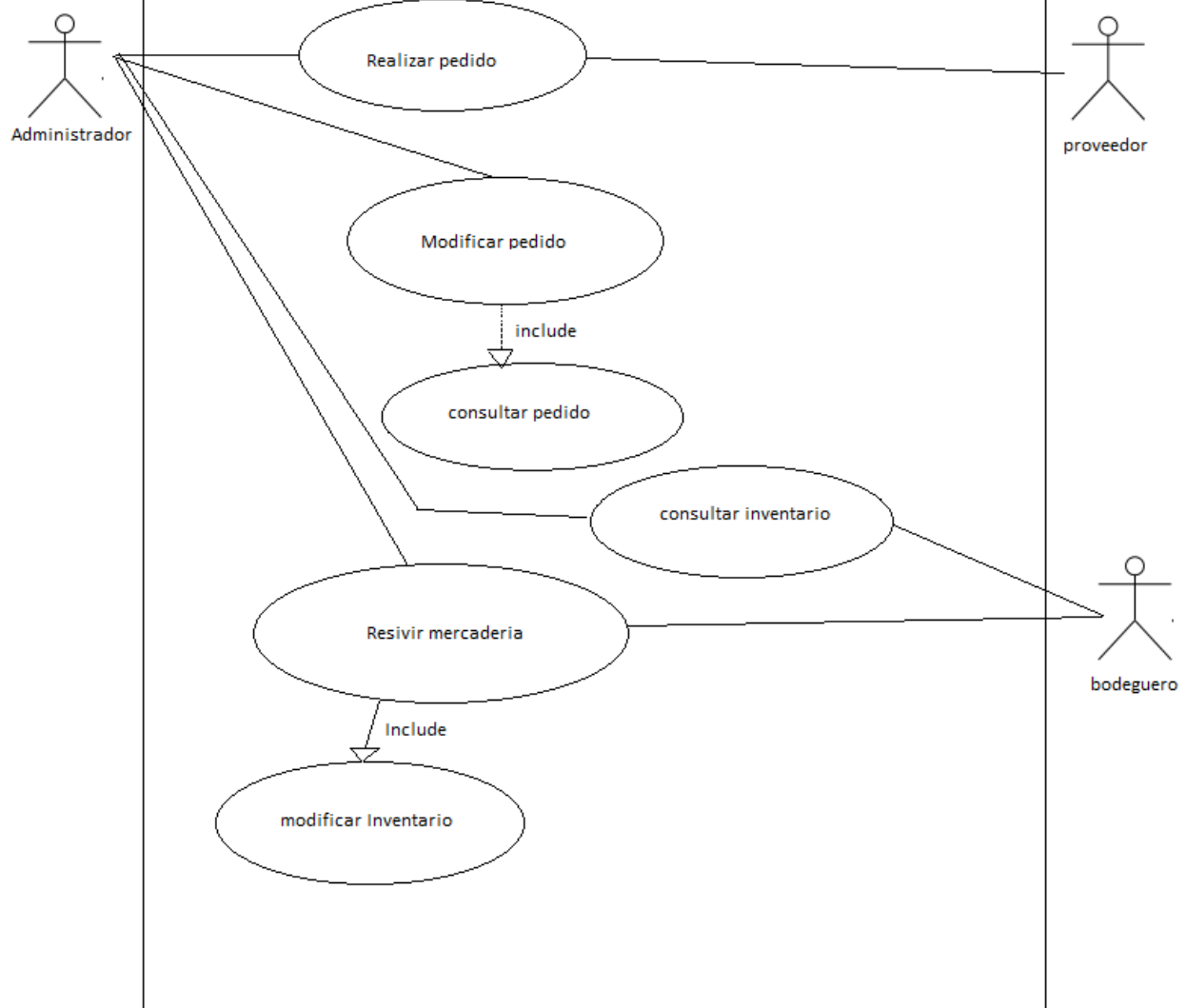
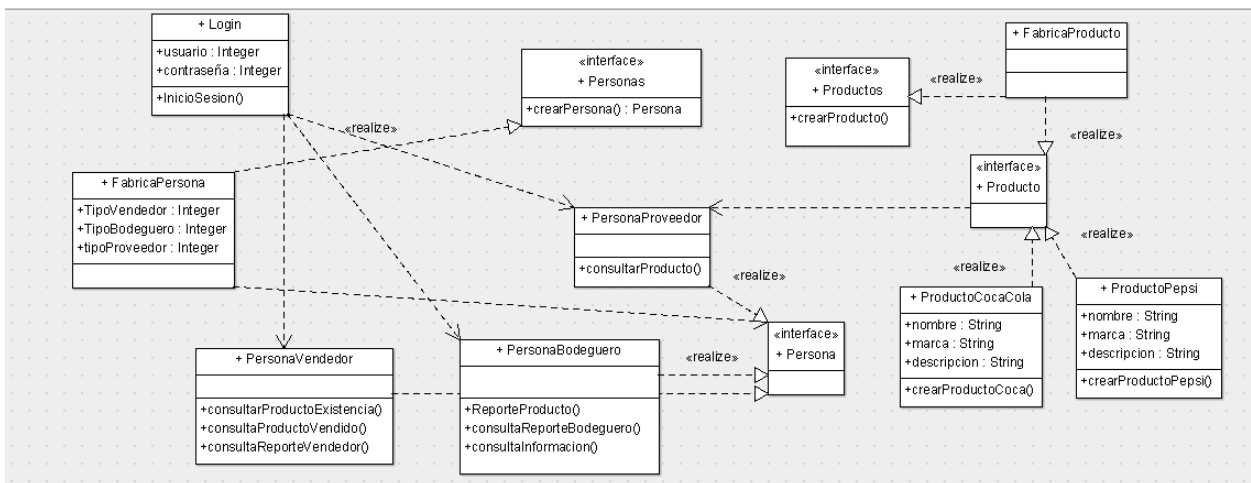
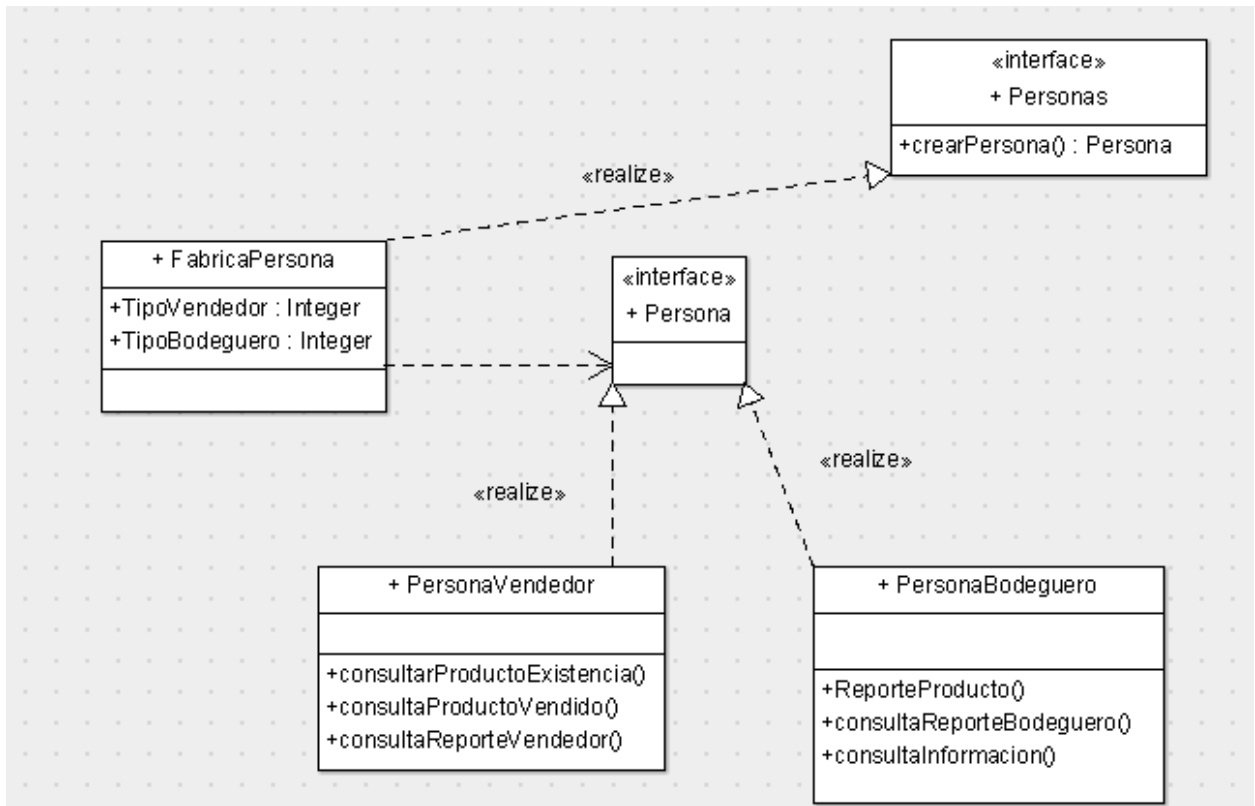


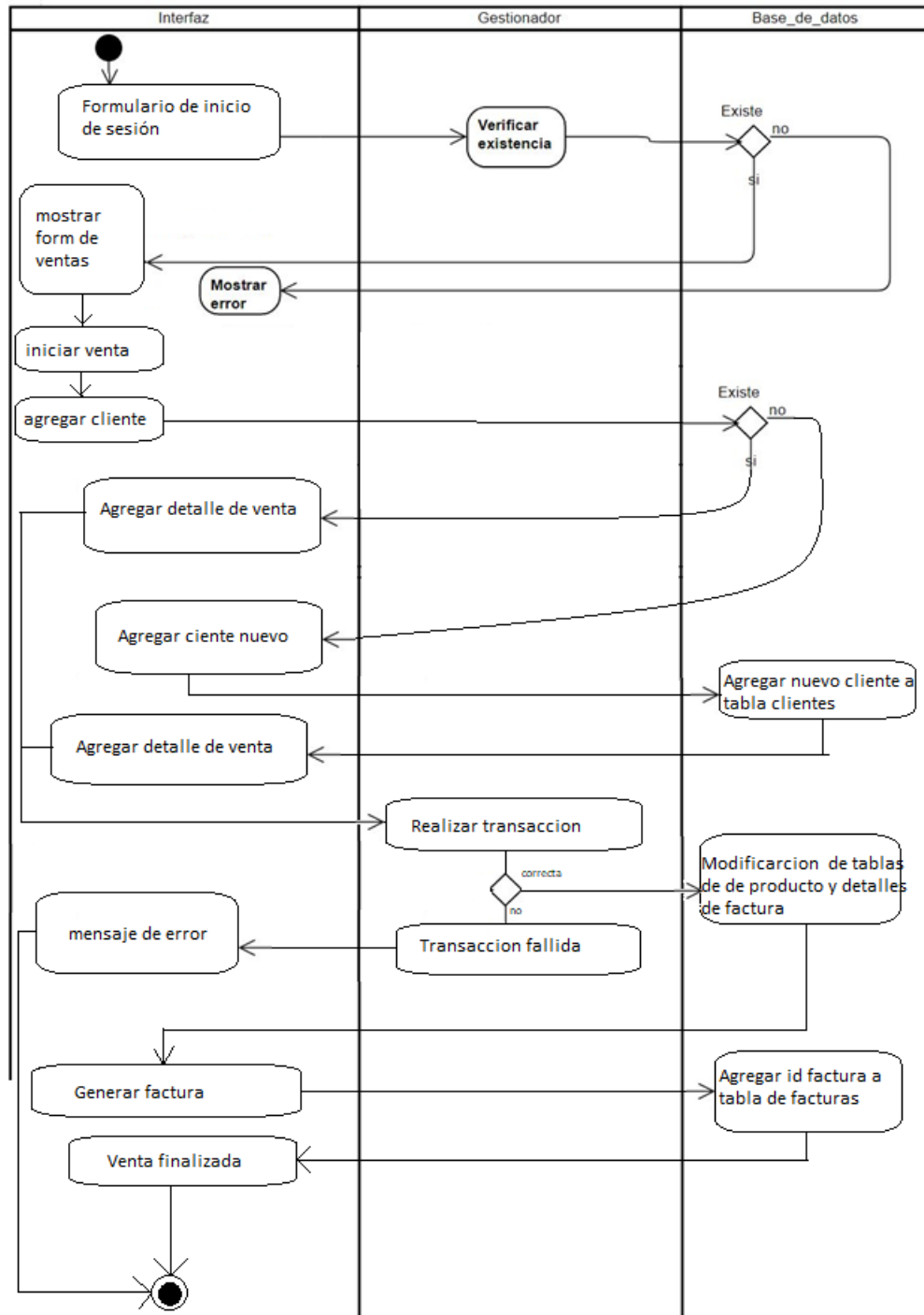
Diagrama de caso de uso

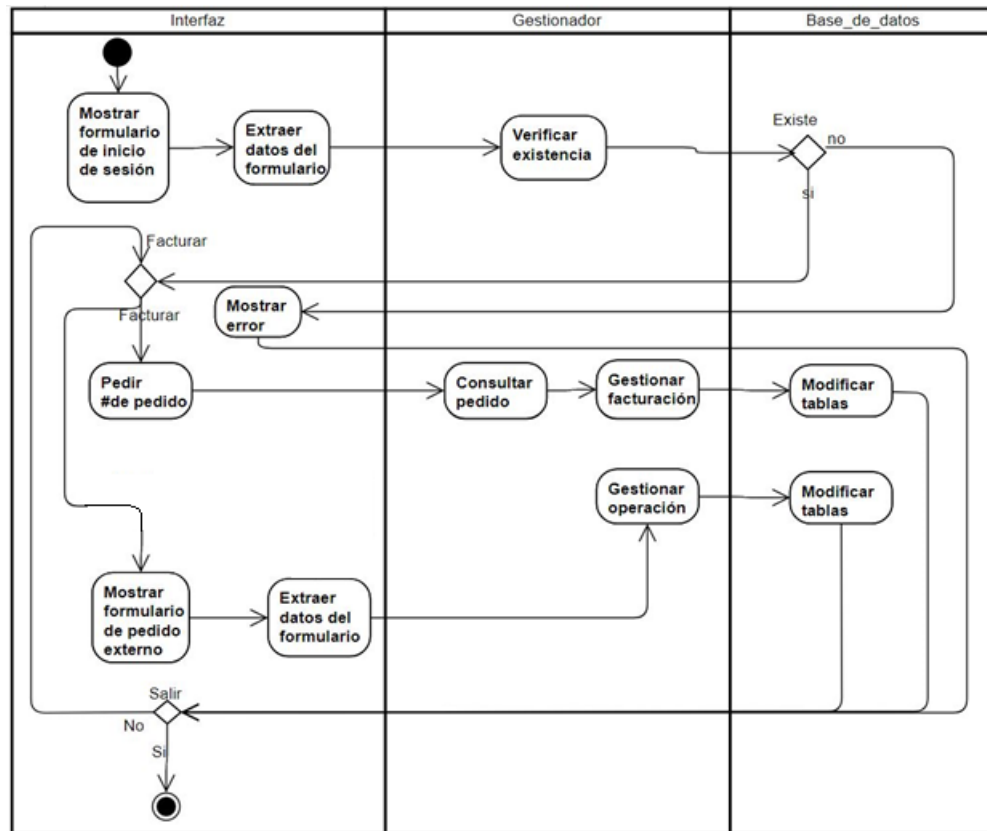
Administrador_proveedor y bodeguero

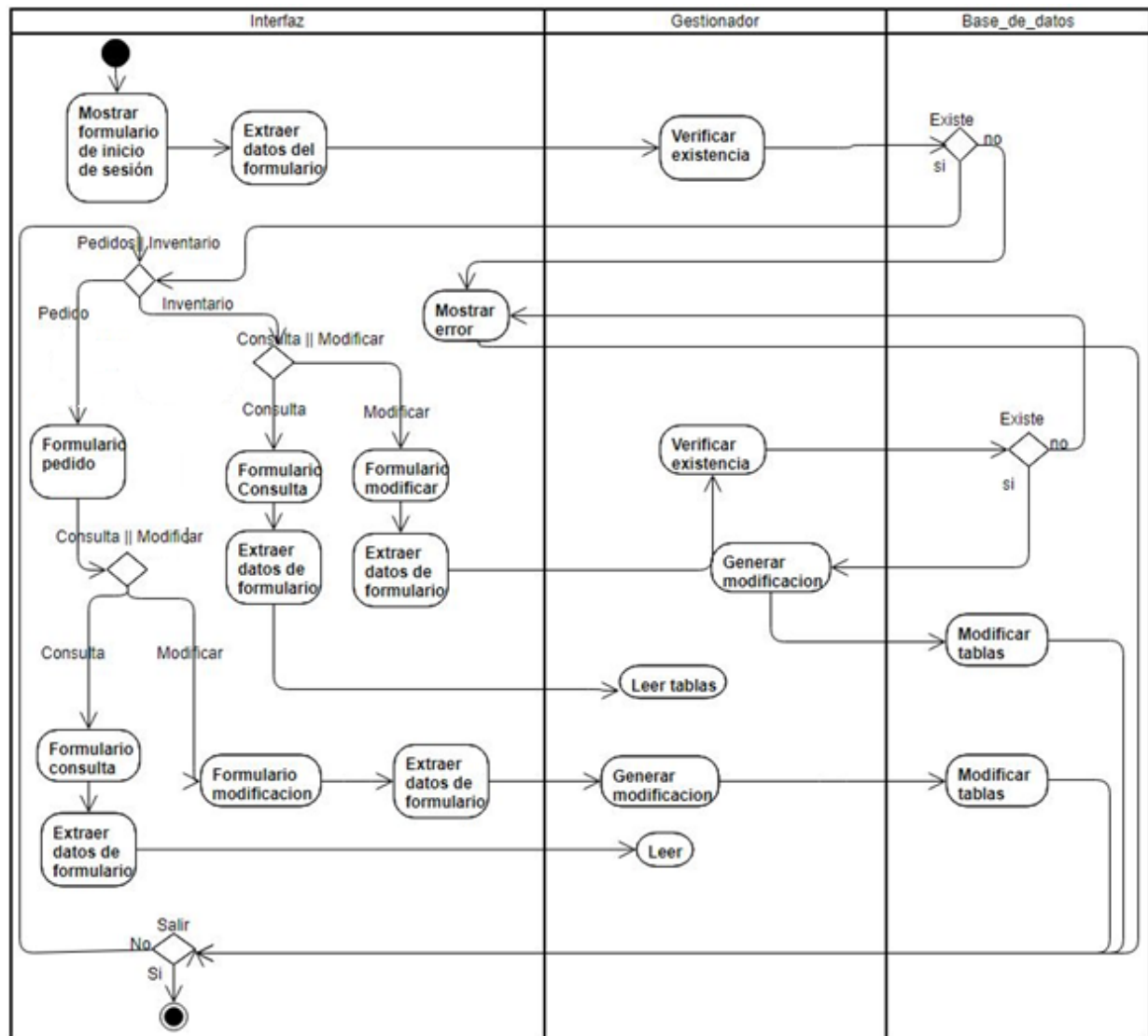


5. Diagramas concernientes al diseño

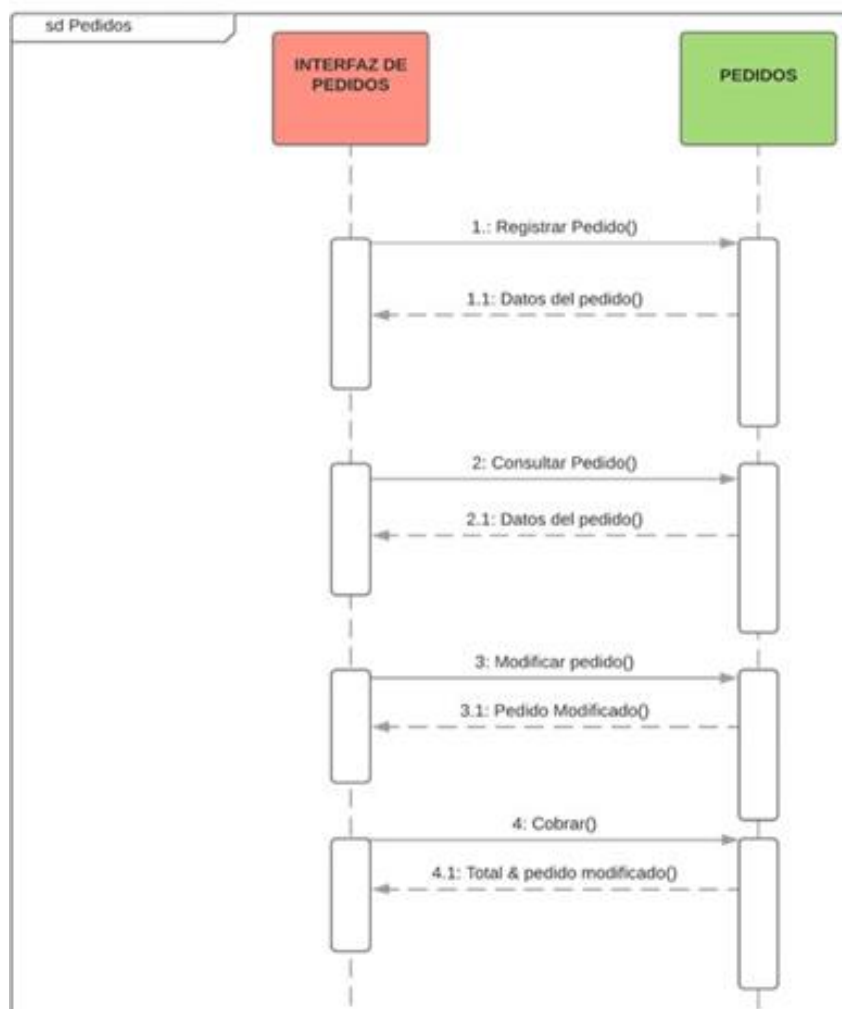




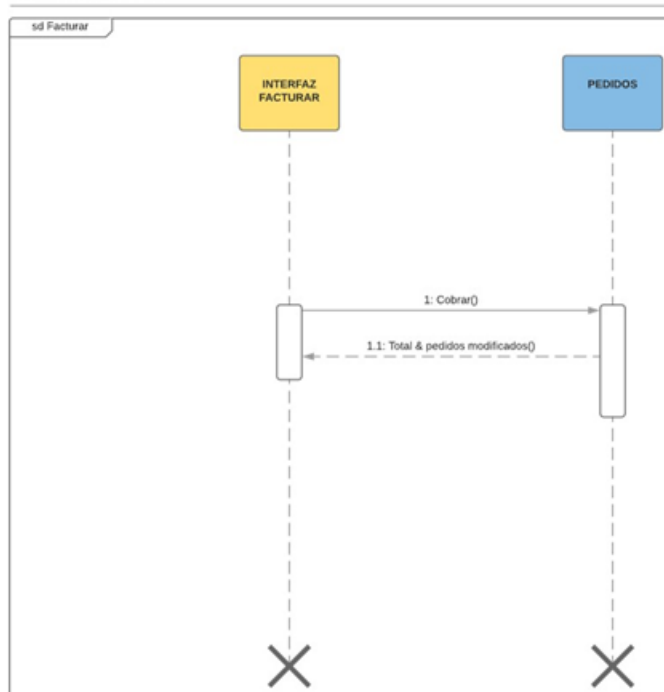




PEDIDOS



FACTURACION



PAGOS

