

Mini Hexchess

Chess variant played on a small hexagonal board with no queens.



Rules

Movement of the pieces

Rook moves orthogonally (6 different directions, including upwards and downwards)

Bishop moves diagonally without changing the colour of the hex it is placed (6 different directions, including left and right)

Knight moves one hex through a diagonal and then one hex orthogonally in the «*same direction*». Its moves can't be prevented placing a piece on its path; it is said that the knight *jumps* (12 different moves, when he is placed in the central hex of the board).

The **King** moves one hex either orthogonally or diagonally (12 different moves, when he is placed in one of the 7 central hexes). There is no castling.

Pawns

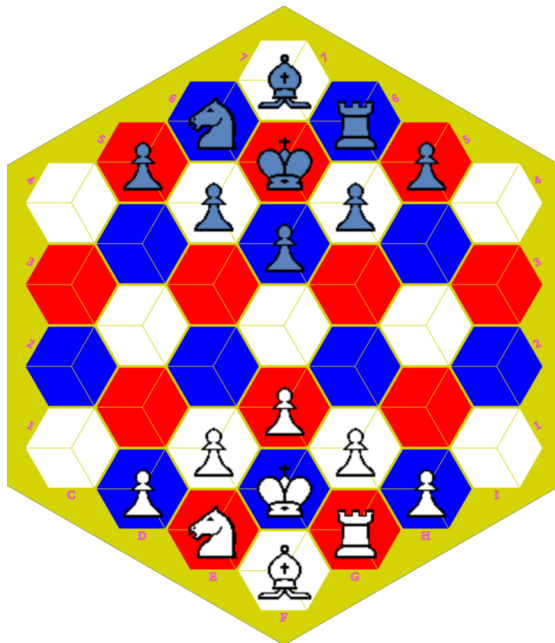
- **Pawns** move towards the opponent's side. They capture diagonally forward (in bishop's directions). They cannot make a double-move.
- Pawns promote on the opposite two edges of the board. They cannot promote to queen, only to rook, bishop or knight.

Mini Hexchess by Dave McCooey, 1997

Available demo at: <https://greenchess.net/rules.php?v=mini-hex>

Mini Hexchess

Variant d'escacs en petit hexcaquer, sense dames.



Regles

Moviment de les peces

Torre mou ortogonalment (6 direccions diferents, incloent-hi adalt i abaix)

Alfil mou diagonalment sense canviar el color de l'hexcac (6 direccions diferents, incloent-hi a esquerra i dreta)

Cavall mou un hexcac diagonalment i un altre ortogonalment en la «mateixa direcció». No es pot impedir el moviment situant una peça en els hexcacs que travessa; es diu que el cavall *salta* (12 moviments diferents, quan es troba en l'hexcac central de l'hexcaquer).

El **Rei** mou un hexcac, bé ortogonalment, bé diagonalment (12 moviments diferents, quan es troba en un dels 7 hexcacs centrals). No existeix l'enroc.

Peons

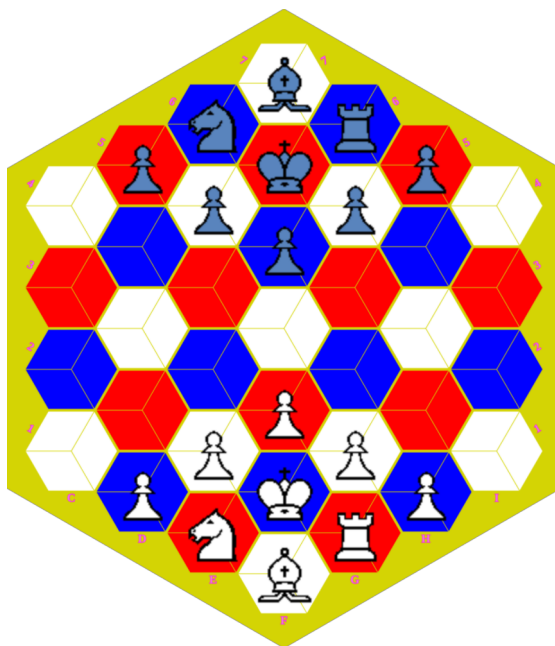
- **Peons** mouen cap a la banda de l'oponent. Capturen diagonalment (en les direccions de l'alfil) en davant (dues posicions de captura). No poden fer moviments dobles, i per tant no existeix la captura al pas.
- Els peons promocionen en les dos cantons final de l'hexcaquer que corresponen a les posicions d'inici de l'oponent. No es poden promocionar a dames, només a torre, cavall o alfil.

Mini Hexchess by Dave McCooey, 1997

Disponible demo en: <https://greenchess.net/rules.php?v=mini-hex>

Mini Hexchess

Variante de ajedrez en un pequeño tablero hexagonal, sin damas.



Reglas

Movimiento de las piezas

Torre mueve ortogonalmente (6 direcciones diferentes, incluyendo arriba y abajo)

Alfil mueve en diagonal sin cambiar el color del hexcaque (6 direcciones diferentes, incluyendo a izquierda y derecha)

Caballo mueve un hexcaque diagonalmente y otro ortogonalmente en la «misma dirección». No se puede impedir el movimiento situando una pieza en los hexcaques que atraviesa; se dice que el caballo *salta* (12 movimientos diferentes, cuando se encuentra en el hexcaque central del tablero).

El **Rey** mueve un hexcaque, bien ortogonalmente, o bien en diagonal (12 movimientos diferentes, cuando se encuentra en uno de los 7 hexcaques centrales). No existe el enroque.

Peones

- **Peones** mueven hacia el oponente. Capturan en diagonal (en las direcciones del alfil) hacia adelante (dos posiciones de captura). No pueden hacer movimientos dobles, i por tanto no existe la captura al paso.
- Los peones promocionan en los dos lados finales del tablero que corresponden a las posiciones de inicio del oponente. No se pueden promocionar a damas, solo a torre, caballo o alfil.

Mini Hexchess by Dave McCooey, 1997

Disponible demo en: <https://greenchess.net/rules.php?v=mini-hex>