

PRIMA ITERAZIONE

TABELLA DEI REQUISITI

non funzionale	10	applicare la struttura di base delle classi
non funzionale	20	inserire le classi all'interno di un package "gestione.prodotti"
non funzionale	30	inserire la classe per la gestione del salvataggio dei dati in un package "salvataggio" all'interno del package principale "gestione"
non funzionali	40	utilizzare una struttura dati statica (array) o dinamica (liste) per il contenimento dei prodotti
funzionali	50	caricare/salvare la lista dei prodotti con i relativi attributi all'interno di un file (consigliata la serializzazione)
funzionali	70	prevedere un menu di scelta che permette di aggiungere/modificare/rimuovere/visualizzare un prodotto dall'utente che interagisce con il programma di gestione magazzino
funzionali	80	prevedere il caricamento dei prodotti, se esistono, durante la fase di avvio dell'esecuzione del programma
non funzionale	90	intercettare e gestire le eccezioni (anche creando nuove eccezioni)

non funzionale di spazio	110	il programma non può pesare più di 5 megaByte
non funzionale di consegna	120	il software finito deve essere consegnato il 15 gennaio
tecnologico	130	deve essere programmato in java 19
non funzionale di prestazione	140	deve rispondere in < 2 secondi
non funzionale degli standard	150	rispettare le coding rules nel file

DESCRIZIONE CASO D'USO

nome: modifica prodotti

scenario principale: come parametro del metodo si trova il codice seriale del prodotto, il programma cerca un confronto positivo. Trovato il prodotto, modifica gli attributi nella struttura dati e manda un messaggio di conferma modifica.

scenari alternativi: non trova il prodotto, manda messaggio di errore.

eccezione: parametri invalidi di modifica del prodotto, messaggio di errore.