

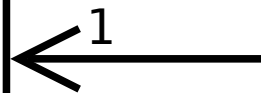
## Partida

```
-nom: String
-rol: String
-dificultat: String
-nForats: int
-nColors: int
-nBolesColor: int
-nTorns: int
-codiInicial: int[nForats]
-esDesada: boolean
-tornActual: int
-codisPossibles: Set <int[]>
-codisInicialsPossibles: Set <int[]>
```

```
+Partida(nom:String,rol:String,dificultat:String)
+Partida(nom:String,rol:String,nForats:int,nColors:int,nBolesColor:int,nTorns:int)
-converteixDificultat(): void
+getNom(): String
+getRol(): String
+getDificultat(): String
+getNForats(): int
+getNColors(): int
+getNBolesColor(): int
+getNTorns(): int
+esDesada(): boolean
+getTornActual(): int
+getCandidat(torn:int): int[nForats]
+getR(torn:int): int
```

**a**

iltat:String)  
:s:int,  
nTorns:int)



## CtrlDc

```
+CtrlDomini()  
+creaPartida(nom:String,rol  
+creaPartida(nom:String,rol  
                    nColors:int,nBo  
                    nTorns:int): v  
+getNom(): String  
+getRol(): String  
+getDificultat(): String  
+getNForats(): int  
+getNColors(): int  
+getNBolesColor(): int  
+getNTorns(): int  
+esDesada(): boolean  
+getTornActual(): int  
+getCandidat(i:int): int[nF  
+getB(): int  
+getN(): int  
+getRanquing(dificultat:Str:  
+desaPartida(): void  
+getCodiTornicial(codiTornicial
```

## omini

```
:String,dificultat:String)  
:String,nForats:int,  
olesColor:int,  
oid
```

```
orats]
```

```
ing): String[2][10]
```

```
.int(nForats): void
```

```

+getN(torn:int): int
+setDesada()(desada:Boolean): void
+setCodiInicial(codiInicial:int[nFora
+triaCodiInicialMaquina(): void
-colorRandom(colorsDisponibles:int,bo
+creaCandidat(candidat:int[nForats]):
+triaCandidatMaquina(): void
-creaCodisPossibles(): void
-backtrackingCreaCodisPossibles(codi:
                                i:int
-actualitzaCodisInicialsPossibles():
-minimaxCandidat(): void
+avaluaCandidat(): void

```

## Codi

```

-candidat: int[nForats]
-B: int
-N: int

+Codi(candidat:int[nFor
+getCandidat(): int[nFo
+getB(): int
+getN(): int
+avalua(codiInicial:int

```


```
ats]): void
```

```
bolesDisponibles:int[]): int  
void
```

```
int[],  
:,bolesDisponibles:int[]): void  
void
```

ats]) rats]
[nForats]): void

```
+setCodiIniciat(codiIniciat: int)  
+creaCandidat(candidat: int)  
+actualitzaRanquing(): boolean  
+comprovaBN(B: int, N: int): boolean  
+recuperaPartida(): void  
+codiEncertat(): boolean  
+tornsEsgotats(): boolean
```



## **Ranquing**

```
-ranquingFacil: String[2][10]  
-ranquingMitja: String[2][10]  
-ranquingDifícil: String[2][10]  
-ocupatFacil: int  
-ocupatMitja: int  
-ocupatDifícil: int  
  
+Ranquing()  
+getRanquing(difícultat: String)  
+afegeixNom(nom: String, torn: int)
```

```
.init[initForats]), void  
nForats]): void  
ean  
boolean
```

1

/ 1

**uing**

```
: String[2][10]  
t,dificultat:String): boolean
```