

Trabalho T2

Francesco Antonello Ferraro

July 14, 2017

1 Esquema

O esquema não foi modificado. Permaneceu o mesmo do trabalho 1.

```
CREATE TABLE FUNCIONARIO (  
    MATRICULA NUMBER(9),  
    SENHA VARCHAR(20),  
    NASCIMENTO DATE,  
    DATA_ADMISSAO DATE,  
    SEXO VARCHAR(1),  
    NOME VARCHAR(35),  
    ENDERECO VARCHAR(35),  
    SALARIO NUMBER(5),  
    PRIMARY KEY (MATRICULA)  
);  
  
CREATE TABLE EQUIPAMENTO (  
    IDENTIFICADOR NUMBER(9),  
    DATA_AQUISICAO DATE,  
    DESCRICAO VARCHAR(100),  
    CUSTO_DIARIA NUMBER(10),  
    PRIMARY KEY (IDENTIFICADOR)  
);  
  
CREATE TABLE RESERVAS(  
    MATRICULA NUMBER(9),  
    IDENTIFICADOR NUMBER(9),  
    PROTOCOLO INT,  
    DATA_INICIO DATE,  
    DATA_TERMINO DATE,  
    PRIMARY KEY (PROTOCOLO),  
    CONSTRAINT FK_MATRICULA  
        FOREIGN KEY (MATRICULA)  
        REFERENCES FUNCIONARIO (MATRICULA),  
    CONSTRAINT FK_IDENTIFICADOR  
        FOREIGN KEY (IDENTIFICADOR)  
        REFERENCES EQUIPAMENTO (IDENTIFICADOR)  
);
```

2 Programa

Para rodar o trabalho, o usuário deve entrar na pasta e rodar o seguinte comando:

- `./gradlew run`

O programa traz um menus com as possíveis ações que o usuário pode emitir, assim como demonstrado na figura abaixo.

```
[ cesco@localhost ] ~/go/src/github.com/cescoferraro/eclim
$ ./gradlew run
:compileJava UP-TO-DATE
:processResources NO-SOURCE
:classes UP-TO-DATE
:run
Java Just Connected to Database
=====
Escolha a opção desejada:
1 ) Lista funcionarios
2 ) Insert random funcionarios
3 ) Lista equipamentos
4 ) Insert random equipamentos
5 ) Insert reservas
6 ) Imprimir relatorio reservas
7 ) Imprimir relatorio custo por reservas
8 ) Imprimir relatorio custo por funcionario
9 ) Reserva mais comprida
0 ) Sair
=====
<=====----> 75% EXECUTING
```

2.1 Comandos

2.1.1 Lista Funcionários

Exibe uma lista com todos os funcionários presentes na database.

2.1.2 Insert Random Funcionários

Insere um funcionário na database com informações aleatórias. Imprime o número da matrícula do funcionário inserido.

2.1.3 Lista Equipamentos

Exibe uma lista com todos os equipamentos presentes na database.

2.1.4 Insert Random Equipamentos

Insere um equipamento na database com informações aleatórias. Imprime o identificador do equipamento inserido.

2.1.5 Insert Reservas

Insere um reserva na database. Perguntando qual a matricula do funcionário que vai realizar a reserva e o identificador do equipamento que vai ser reservado.

```
5 ) Insert reservas
6 ) Imprimir relatorio reservas
7 ) Imprimir relatorio reservas custo por equipamento
8 ) Imprimir relatorio reservas custo por funcionario
9 ) Reserva mais comprida
0 ) Sair
=====
<=====----> 75% EXECUTING
5
Insira a matricula do funcionario
<=====----> 75% EXECUTING
Insira o identificador do equipamento
<=====----> 75% EXECUTING
Reserva realizado para o equipamento 7441 e funcionario 144
```

2.1.6 Imprimir Relatório Reservas

Lista todas as reservas que ainda não começaram.

2.1.7 Imprimir Relatório Reservas Por Equipamento

Exibe relatório sobre o custo das reservas de cada equipamento.

2.1.8 Imprimir Relatório Reservas Por Funcionários

Exibe relatório sobre o custo das reservas de cada funcionários.

2.1.9 Reserva mais Longa

Imprime o identificador da reserva mais longa na database.