



## Quiz Librerías II JavaScript

Ian Medrano de Castilla

Cesia Chantal Montenegro

Universidad CENFOTEC

Fundamentos de Programación Web

Francisco Jiménez Bonilla.

09/11/2023

# ÍNDICE

<b>Introducción .....</b>	<b>3</b>
<b>Librerías JavaScript.....</b>	<b>4</b>
Create.JS .....	4
Ventajas de Create.js:.....	8
Desventajas de Create.js: .....	8
Usos.....	8
Consideraciones al usar Create.JS: .....	11
Reveal.js .....	13
Uso Básico .....	14
Ventajas de Reveal.Js .....	16
Desventajas de Reveal.Js .....	16
Ejemplos de uso .....	17
Conclusión .....	20

# Introducción

En esta investigación, nos adentraremos en dos potentes bibliotecas web: CreateJS y reveal.js, proporcionando una visión detallada de ambas. Comenzaremos definiendo estas herramientas: CreateJS, una biblioteca que simplifica la creación de contenido interactivo en HTML5, y reveal.js, una librería que transforma la forma en que se realizan presentaciones utilizando tecnologías web estándar.

Exploraremos sus características distintivas, como las capacidades de animación y manipulación de gráficos en CreateJS, y las transiciones fluidas y la personalización avanzada de presentaciones en reveal.js. Además, detallaremos sus usos comunes en la creación de aplicaciones web y presentaciones multimedia.

A lo largo de este análisis, también evaluaremos las ventajas y desventajas de ambas bibliotecas, identificando sus puntos fuertes y limitaciones, y destacaremos notas importantes para su implementación efectiva.

Además, categorizaremos los diferentes tipos de proyectos en los que estas bibliotecas se destacan y proporcionaremos ejemplos concretos de su aplicación, permitiendo a los desarrolladores y presentadores comprender mejor cómo pueden aprovechar estas herramientas para lograr sus objetivos de manera eficiente y creativa en el ámbito digital.

# Librerías JavaScript

## Create.JS

CreateJS es una poderosa biblioteca JavaScript que ofrece una amplia gama de herramientas para simplificar la creación y manipulación de gráficos vectoriales, animaciones y juegos en entornos web. Con CreateJS, los desarrolladores pueden aprovechar al máximo las capacidades de HTML5 y JavaScript para diseñar experiencias interactivas y visuales cautivadoras.

Esta biblioteca facilita la creación de contenido enriquecido, permitiendo a los creadores diseñar gráficos y animaciones con facilidad, gestionar la precarga de recursos, sincronizar efectos de sonido y aplicar transiciones suaves.

En resumen, CreateJS es una valiosa herramienta que empodera a los desarrolladores web para dar vida a sus ideas creativas, ya sea en forma de juegos, aplicaciones interactivas o animaciones atractivas.

## Características

- Módulos Integrados:** CreateJS se compone de varios módulos que cubren diferentes aspectos del desarrollo web:
  - EaselJS para gráficos y animaciones.
  - TweenJS para animaciones de propiedades.

- SoundJS para la gestión de audio.
- PreloadJS para la precarga de recursos.



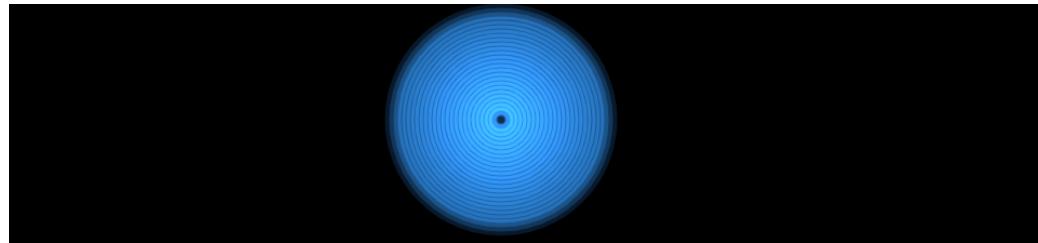
2. **Manipulación de Gráficos Vectoriales:** EaselJS permite crear y manipular gráficos vectoriales de forma sencilla, lo que es útil para la creación de gráficos interactivos y animaciones.

Puedes entrar a este link para visualizar el demo: <https://createjs.com/easeljs>.



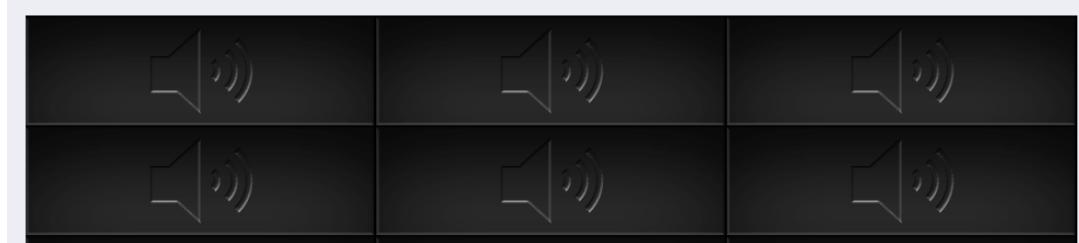
- a. **Animación de Propiedades:** TweenJS facilita la animación de propiedades de objetos, lo que permite crear animaciones suaves y dinámicas.

Puedes entrar a este link para visualizar el demo: <https://createjs.com/tweenjs>.



3. **Gestión de Sonido:** SoundJS simplifica la incorporación de efectos de sonido y música en aplicaciones web, lo que es útil para juegos y aplicaciones multimedia.

Puedes entrar a este link para visualizar el demo: <https://createjs.com/tweenjs>.



4. **Precarga de Recursos:** PreloadJS facilita la precarga de imágenes, sonidos y otros recursos, lo que ayuda a garantizar una experiencia fluida para los usuarios.

Puedes entrar a este link para visualizar el demo: <https://createjs.com/tweenjs>.



5. **Soporte para Dispositivos Móviles:** CreateJS es compatible con dispositivos móviles, lo que permite la creación de experiencias interactivas que funcionan en una variedad de plataformas.



6. **Interacción de Eventos:** CreateJS permite gestionar eventos interactivos, como clics y toques, lo que es esencial para crear contenido interactivo.
7. **Facilidad de Uso:** Esta biblioteca está diseñada para ser amigable para los desarrolladores y facilitar la creación de contenido interactivo sin una curva de aprendizaje empinada.
8. **Comunidad Activa:** CreateJS tiene una comunidad activa de desarrolladores y una documentación sólida que facilita el aprendizaje y la resolución de problemas.
9. **Licencia de Código Abierto:** CreateJS se distribuye bajo una licencia de código abierto (MIT), lo que significa que es de uso gratuito y se puede personalizar según las necesidades de tu proyecto.

**Ventajas de Create.js:**

- Amplia funcionalidad.
- Facilidad de uso.
- Compatibilidad con dispositivos móviles.
- Precarga de recursos.
- Comunidad activa y presente.
- Código abierto.

**Desventajas de Create.js:**

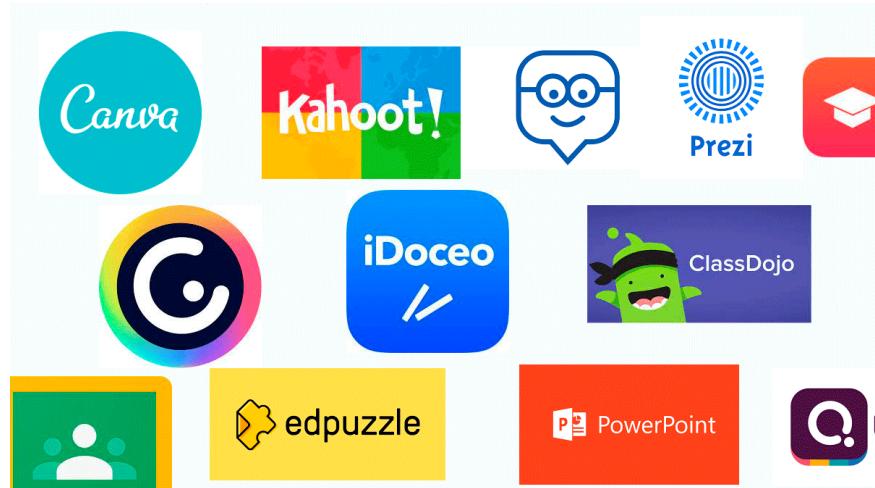
- Se necesitan conocimientos de JavaScript.
- Posible Sobreexposición de Recursos.
- Necesidad de Compatibilidad del Navegador.

**Usos**

1. **Juegos en Línea:** CreateJS es ampliamente utilizado en el desarrollo de juegos en línea, desde juegos casuales hasta juegos más complejos.



**2. Aplicaciones Educativas Interactivas:** Muchas aplicaciones educativas en línea utilizan CreateJS para crear contenido interactivo, como simulaciones y lecciones interactivas que hacen que el aprendizaje sea más atractivo y efectivo.



**3. Publicidad en Línea:** Las agencias de publicidad utilizan CreateJS para crear anuncios en línea ricos en medios, como banners animados y anuncios interactivos que atraen la atención de los usuarios.



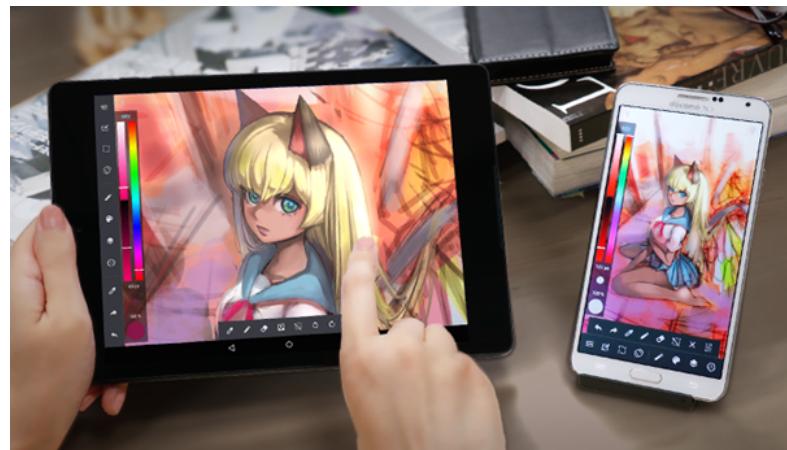
**4. Widgets y Elementos de Interfaz de Usuario (UI):** CreateJS se usa para crear widgets interactivos y elementos de interfaz de usuario en sitios web y aplicaciones, mejorando la experiencia del usuario.



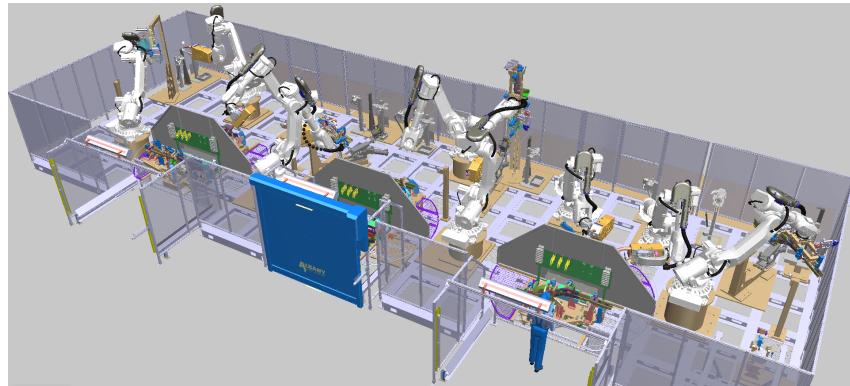
5. **Visualización de Datos Interactiva:** CreateJS se utiliza para crear visualizaciones de datos interactivas, como gráficos y gráficos dinámicos, lo que facilita la comprensión de datos complejos.



6. **Aplicaciones de Dibujo y Pintura en Línea:** CreateJS se utiliza en aplicaciones de dibujo y pintura en línea que permiten a los usuarios crear obras de arte de forma digital con herramientas interactivas.



**7. Simulaciones Industriales:** En la industria, se utiliza para crear simulaciones interactivas que ayudan en la capacitación y la toma de decisiones, como simulaciones de procesos industriales.



#### Consideraciones al usar Create.JS:

**Conocimientos de JavaScript:** Necesitas habilidades en JavaScript para trabajar con CreateJS.

**Optimización de Rendimiento:** Optimiza proyectos para un rendimiento suave y evita el uso excesivo de recursos.

**Compatibilidad de Navegadores:** Asegúrate de que tu contenido sea compatible con diferentes navegadores.

**Documentación y Comunidad:** Utiliza la documentación y recursos de la comunidad para obtener ayuda.

**Carga de Recursos:** Aprende a gestionar la precarga de recursos con PreloadJS.

**Actualizaciones y Mantenimiento:** Mantén tu código actualizado y sigue las mejores prácticas.

**Optimización Móvil:** Considera la optimización para dispositivos móviles.

**Licencia de Uso:** Cumple con la licencia de código abierto (MIT) de CreateJS.

**Seguridad:** Aborda consideraciones de seguridad en tu desarrollo.

**Usabilidad y Accesibilidad:** Diseña para una experiencia amigable y accesible para todos los usuarios.

## Reveal.js

Reveal.js es una biblioteca de presentación en código abierto que permite crear presentaciones de diapositivas interactivas utilizando tecnologías web estándar como HTML, CSS y JavaScript. Fue desarrollada por Hakim El Hattab y se ha vuelto una opción popular para aquellos que desean diseñar presentaciones atractivas y dinámicas sin depender de software externo.

Reveal.js facilita la creación de presentaciones atractivas y dinámicas mediante varias características que simplifican el proceso de diseño y ofrecen flexibilidad en la presentación. A continuación, les presentamos algunas **características** que hacen que Reveal.js sea una herramienta conveniente:

1. **Uso de Tecnologías Web Estándar:** Reveal.js utiliza tecnologías web estándar como HTML, CSS y JavaScript, lo que significa que no es necesario instalar software adicional ni depender de plataformas propietarias.
2. **Sintaxis Simple con Markdown:** Ofrece la opción de escribir contenido de diapositivas utilizando Markdown, una sintaxis de formato de texto sencillo, que facilita la creación y edición del contenido sin tener que escribir código HTML complejo.
3. **Transiciones Suaves y Animaciones:** Proporciona transiciones suaves y animaciones entre diapositivas, lo que mejora la presentación visual y mantiene el interés del público.
4. **Transiciones Suaves y Animaciones:** Proporciona transiciones suaves y animaciones entre diapositivas, lo que mejora la presentación visual y mantiene el interés del público.
5. **Exportación a PDF:** Ofrece la capacidad de exportar la presentación a un archivo PDF, lo que facilita la distribución y la impresión.

## Uso Básico

### Paso 1: Descargar Reveal.js

Visite el sitio web oficial de Reveal.js en <https://revealjs.com/>.

Descarga la última versión de Reveal.js.

### Paso 2: Configurar la Estructura del Proyecto

Descomprima el archivo descargado.

Crea un nuevo archivo HTML en el directorio principal.

### Paso 3: Estructura Básica de HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Mi Presentación con Reveal.js</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/reveal.css">
    <link rel="stylesheet" href="css/theme/simple.css" id="theme">
</head>
<body>
    <div class="reveal">
        <div class="slides">
            <!-- Tus diapositivas van aquí -->
            <section>
                <h1>Diapositiva 1</h1>
                <p>Contenido de la diapositiva.</p>
            </section>

            <section>
                <h1>Diapositiva 2</h1>
                <p>Otra diapositiva interesante.</p>
            </section>
        </div>
    </div>

    <script src="js/reveal.js"></script>
    <script>
        Reveal.initialize();
    </script>
</body>
</html>
```

#### Paso 4: Agregar Contenido

Cada diapositiva se define dentro de una etiqueta <section>.

Puedes usar títulos (<h1>, <h2>, etc.) y párrafos (<p>) para agregar contenido.

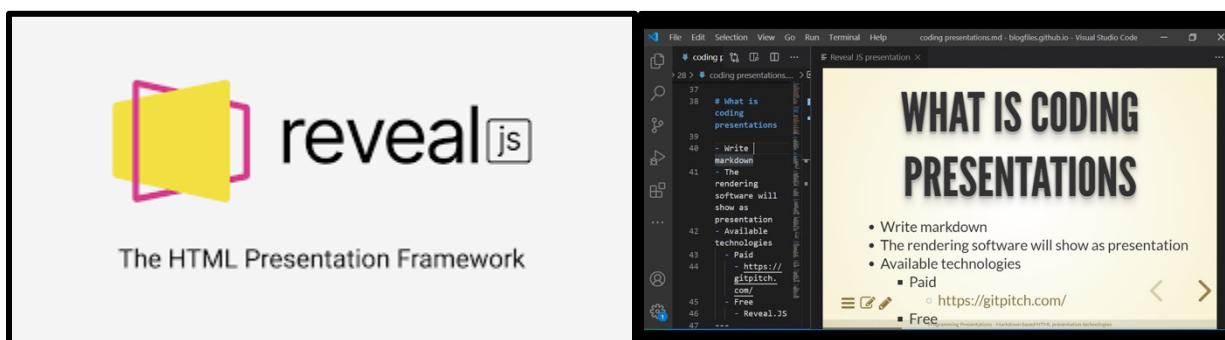
#### Paso 5: Visualización Local

Abre el archivo HTML en tu navegador para ver la presentación localmente.

#### Paso 6: Navegación

Usa las teclas de flecha para navegar entre las diapositivas.

La serie de pasos que les acabamos de presentar es una simple estructura muy básica para empezar a utilizar la herramienta Reveal.Js, pueden explorar la documentación para ver y aprender características mas avanzadas como transiciones, fragmentos, temas personalizados y mucho más, además puede utilizar Markdown para escribir sus diapositivas si prefieren un formato más sencillo.



## Ventajas de Reveal.Js

**Fácil de Usar:** Reveal.js utiliza tecnologías web estándar (HTML, CSS, JavaScript), lo que facilita su uso para aquellos familiarizados con el desarrollo web.

**Interactividad:** Ofrece características interactivas y transiciones suaves entre diapositivas, mejorando la experiencia del usuario durante la presentación.

**Personalización:** Permite la personalización avanzada a través de temas predefinidos, estilos CSS personalizados y la capacidad de crear presentaciones únicas y atractivas.

**Responsividad:** Las presentaciones creadas con Reveal.js son responsivas y se adaptan a diferentes tamaños de pantalla, incluidos dispositivos móviles.

**Exportación a PDF:** Facilita la exportación de presentaciones a archivos PDF para compartir o imprimir.

## Desventajas de Reveal.Js

**Curva de Aprendizaje:** Puede tener una curva de aprendizaje para aquellos que no están familiarizados con el desarrollo web o la estructura de HTML y CSS.

**Dependencia del Navegador:** La experiencia del usuario puede variar según el navegador, y algunas características avanzadas pueden no ser compatibles en todos los navegadores.

**Requerimientos Técnicos:** Para aprovechar al máximo Reveal.js, es beneficioso tener conocimientos en desarrollo web, lo que puede excluir a algunos usuarios no técnicos.

**Actualizaciones Frecuentes:** Las actualizaciones pueden requerir ajustes en presentaciones existentes para garantizar la compatibilidad con nuevas versiones.

**Possible Complejidad para Presentaciones Simples:** Para presentaciones muy simples, Reveal.js puede ofrecer más características de las necesarias, lo que podría considerarse como un exceso.

## Ejemplos de uso

1. **Conferencias y Charlas Académicas:** Puede utilizar Reveal.js para crear presentaciones visuales impactantes en conferencias académicas o charlas, resaltando datos clave, gráficos y conceptos importantes.



2. **Reuniones de Negocios y Actualización de Equipos:** En entornos empresariales, Reveal.js puede ser útil para realizar presentaciones efectivas en reuniones de negocios o al actualizar a su equipo sobre el progreso del proyecto, utilizando animaciones y gráficos para hacer la información más accesible.



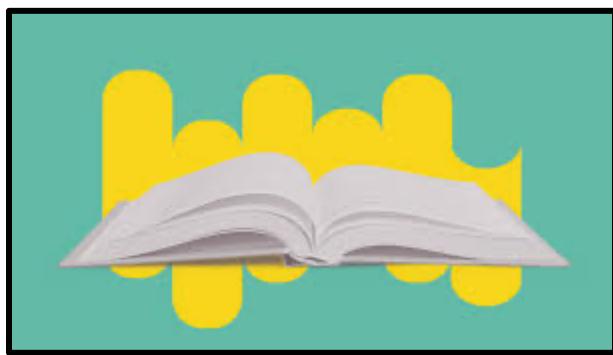
3. **Capacitación y Desarrollo Profesional:** Al entrenar a empleados o proporcionar desarrollo profesional, Reveal.js puede ayudar a estructurar y presentar material educativo de manera interactiva, facilitando la comprensión y retención de la información.



4. **Eventos de Marketing y Ventas:** Para presentar productos o servicios en eventos de marketing y ventas, Reveal.js puede ser una herramienta efectiva para destacar características clave, beneficios y demostraciones visuales.



5. **Portafolio Creativo:** Si usted es un diseñador, desarrollador web u otro profesional creativo, puedes utilizar Reveal.js para crear un portafolio interactivo que destaque sus proyectos de manera atractiva.



## Conclusión

En resumen, tanto Reveal.js como Create.js son herramientas poderosas en el ámbito de la creación web, pero con enfoques distintos. Reveal.js destaca por su capacidad para desarrollar presentaciones interactivas y visuales, proporcionando una plataforma robusta para transmitir información de manera efectiva en conferencias, reuniones y entornos educativos. Su flexibilidad y capacidad de integración con tecnologías web estándar, como HTML, CSS y JavaScript, lo convierten en una elección popular para aquellos que buscan presentaciones dinámicas.

En contraste, Create.js se destaca como una biblioteca que facilita la creación y edición de contenido web colaborativo de manera sencilla. Su enfoque se centra en proporcionar una interfaz amigable para la manipulación de contenido en línea, facilitando la colaboración entre usuarios y simplificando el desarrollo de aplicaciones web interactivas.

En función de las necesidades específicas del proyecto, ya sea la presentación visual de información o la colaboración en la creación de contenido web, ambas herramientas ofrecen soluciones valiosas.