

Problemas de Estructura Simple

1. Desarrolle un algoritmo que permita ingresar un número por teclado, luego a este deberá sumarle 10, seguidamente se deberá observar si el número que se genera es mayor a 50 si ello ocurre sumarle 100 en caso de no ser así deberá restarle 80; finalmente después de todo lo anterior, muestre el número generado.
 2. Desarrollar un algoritmo que permita ingresar tres notas de un alumno, luego hallar y mostrar el promedio, finalmente mostrar un mensaje que diga si el alumno aprobó o desaprobó.
 3. Se ingresan 3 números, indicar si el 3er número es igual a la suma de los dos primeros números ingresados; use un mensaje.
 4. Realice un algoritmo que permita ingresar dos números de tres cifras, sumarlos y muestre con un mensaje si resultado obtenido fue par o impar.
 5. Se ingresa un número de 2 cifras, determine si el valor de las unidades era mayor al de las decenas con un mensaje.
 6. Diseñar un algoritmo que permita calcular y mostrar el importe a pagar por una persona que compra un artículo, si se sabe que: si el monto a pagar finalmente sobrepasa los 100 soles se le aplica un descuento del 20%, en caso contrario solamente se le aplica un descuento del 5%.
$$\text{Importe a Pagar} = \text{Precio} * \text{Cantidad}$$
 7. Se van a ingresar 3 notas, determinar el promedio de estos si se sabe que este se obtiene quitando la menor nota, adicionalmente mostrar un mensaje que diga si están o no aprobados.
Ej:
Sean las notas: 19, 16 y 13
Se deberá promediar solamente 19 y 16 (la menor no se toma en cuenta)
- OBS: **No usar SI anidado**
8. Se ingresan los 3 lados de un triángulo, halle el perímetro; luego deberá ingresar los lados de un rectángulo y hallar su perímetro; finalmente compare ambos resultados obtenidos e indique con un mensaje si coinciden en valor.
 9. Se ingresa el importe a pagar por una compra, si este resulta ser mayor a 10000 se le aplica un descuento del 25% caso contrario solo se le aplica 2%; diseñe el algoritmo. Los porcentajes se aplican al Importe a Pagar.
$$\text{TOTAL} = \text{Importe a Pagar} - \text{Dscto}$$
 10. Un obrero necesita calcular su salario semanal, el cual se obtiene de la siguiente manera: Si trabaja 40 horas o menos en una semana se le paga \$16 por hora; Si trabaja más de 40 horas se le paga \$18 por cada hora extra; Desarrolle un algoritmo que permita mostrar cuál es el salario final del Obrero en una semana,

además tener en cuenta que el empleador le paga un seguro semanal que equivale al 25% de los que gana.

11. Se requiere calcular el Total a Pagar al mes de un trabajador, para ello se tiene en cuenta los siguiente:
 - a. Se debe ingresar el Pago Básico.
 - b. Todos los trabajadores están afectos a un descuento del 10% sobre el pago básico, si es que tienen más de 5 faltas en el mes.
 - c. Todos los trabajadores esta afectos a un descuento de 5 soles por cada día que no labora en el mes.
 - d. Todos los trabajadores tienen una bonificación por el nro de hijos que tienen, en caso de tener más de 2 hijos se les entrega el 25% del pago básico de manera adicional.
 - e. El Total a pagar se obtiene sumando el pago básico con la bonificación y restando los 2 descuentos.
 - f. Finalmente se considera un abono adicional de 250 soles siempre en cuando el Total a pagar no haya excedido de 1000 soles.

Desarrolles el algoritmo que muestre el total a pagar al trabajador en el mes.

12. Se va ingresar un número de 3 cifras, indique si este es capicua, ejemplos: 121 / 343 / 434.