

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planning and Progress Report D02 – gerojegar



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas II

Curso 2024 – 2025

Fecha	Versión
13/03/2025	V1.0.0

Repositorio de Github: <https://github.com/cesmarvan/Acme-ANS-D02>

Grupo de prácticas: C1.025

Fotografía	Autores por orden alfabético	Rol	Descripción del rol
	Ojeda Garrido, Germán – 29552532Q UVUS: gerojegar gerojegar@alum.us.es	Developer, tester, analista.	Desarrollar los distintos aspectos del proyecto

Índice

Resumen ejecutivo.....	3
Tabla de revisión.....	4
Introducción.....	5
Planificación.....	6
Coste estimado.....	7
Progreso.....	8

Rendimiento.....	8
Conflictos.....	9
Coste real.....	10
Conclusión.....	11
Bibliografía.....	12

Resumen ejecutivo

Con este documento se pretende realizar una planificación de las tareas propuestas para el grupo, siendo asignado al estudiante 1 un determinado número de tareas, estimando el tiempo empleado para realizarlas, con el fin de, posteriormente, calcular el rendimiento real individual, comparando lo planificado con lo real.

Tabla de revisión

Número de revisión	Fecha	Descripción de la revisión
1.0	13-03-2025	Creación del documento, portada, tabla de revisión, introducción, contenido y bibliografía.

Introducción

De forma introductoria, en este documento se describirá como ha realizado el estudiante 1, Ojeda Garrido, Germán, indicando el rendimiento según los baremos establecidos en el chartering report, las tareas definidas para el entregable 2.

Para una buena comprensión, este documento se ha creado siguiendo el esquema propuesto en el anexo proporcionado por parte de la asignatura en Enseñanza Virtual. En primer lugar, con una portada con los datos del estudiante 1, autor del documento; una tabla de versiones en la que se especifican las modificaciones realizadas, que, al haber sido una, no es necesaria más de una fila; y, después, un resumen ejecutivo que pretende mostrar de forma rápida lo que se tratará en el documento, una introducción al documento donde se trata el contenido de forma y se describe la estructura del documento en este último párrafo.

Planificación

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
D02- Creación modelo de datos aeronaves	Crear modelo de datos Aircraft con sus respectivos datos de pruebas, relaciones...	desarrollador	1h	1h
D02- Creación modelo de datos vuelo	Crear modelo de datos Flight con sus respectivos datos de pruebas, relaciones...	desarrollador	2h	4h
D02- Creación modelo de datos de segmento de vuelo	Crear modelo de datos Leg con sus respectivos datos de pruebas, relaciones...	desarrollador	1h 30'	3h
D02- Creación modelo de datos manager	Crear modelo de datos Manager con sus respectivos datos de pruebas, relaciones, validaciones...	desarrollador	4h	6h
D02- Creación modelo de datos aerolínea	Crear modelo de datos Airline con sus respectivos datos de pruebas, relaciones...	desarrollador	30'	1h
D02-S1- Suplementary	Realizar las actividades Supplementary oportunas del S1	desarrollador	3h	4h
Asistencia a clase	Asistir a clase de teoría y prácticas	analista	8h	8h
Producir planning and progress report	Redactar el planning and progress report	analista	1h 30'	30'
Preparación del entorno	Configuración del entorno y las respectivas herramientas	desarrollador	1h	4h

Coste estimado

Número de horas estimadas:

	Horas	Coste rol/h	Coste total rol
Desarrollador	13h	20'00€	260'00€
Analista	9h 30'	30'00€	285'00€
Total coste de personal CP			530'00€

Coste de amortización:

- Valor del equipo = 700'00€ (portátil)
- Valor residual = 5%
- Coste de amortización CA = (valor del equipo + depreciación) / (Nº de años) = $(700'00 + 700'00 * 0.05) / 5 = 147'00€$

Presupuesto total estimado: CP + CA = 530'00€ + 147'00€ = 677,00€

Progreso

Rendimiento

Se medirá el rendimiento siguiendo dos criterios, el tiempo planificado frente al empleado, y el número de tareas realizadas frente al número de tareas propuestas. La tabla con sus respectivas métricas están definidas en el chartering report del grupo.

Miembro	Valor de rendimiento (Tiempo estimado/Tiempo total)	Clasificación para métrica de tiempo	Valor de rendimiento (Tareas realizadas / Tareas asignadas)	Clasificación para métrica de tareas
gerojegar (estudiante 1)	$330 / 570 = 0,57$	Medio	1	Alto

Conflictos

Entre los conflictos encontrados, destacamos la inexperiencia con esta metodología de trabajo y el no entendimiento de los requisitos que se pedían. Además, se han presentado numerosos problemas técnicos, como, por ejemplo, al actualizar a la versión 25.2 del framework, así como la configuración del proyecto tanto en eclipse como en el repositorio remoto de GitHub.

Coste real

Número de horas estimadas:

	Horas	Coste rol/h	Coste total rol
Desarrollador	23h	20'00€	460'00€
Analista	8h 30'	30'00€	255'00€
Total coste de personal CP			715'00€

Coste de amortización:

- Valor del equipo = 700'00€ (portátil)
- Valor residual = 5%
- Coste de amortización CA = (valor del equipo + depreciación) / (Nº de años) = $(700'00 + 700'00 * 0.05) / 5 = 147'00€$

Presupuesto total: CP + CA = 715'00€ + 147'00€ = 862,00€

Variación del coste total frente al planificado: 27.32%

Conclusión

Como conclusión, hemos de planificar y actuar con más antelación, para poder responder con más margen de maniobra frente a fallos inesperados o retrasos debido a inexperiencia, ambigüedades...

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.