

1. Leia dois números, faça a soma e apresente caso seja maior que 15.
2. Faça um programa que recebendo um valor inteiro, informe se o número é positivo, negativo ou neutro.
3. Leia a idade e informe se a pessoa é maior ou menor de idade
4. Faça um programa que pergunte a temperatura atual para o usuário e mostre uma mensagem na tela dizendo se está “quente”, “frio” ou “agradável”.
5. Faça um programa em linguagem Python que leia dois números inteiros e informe se estes são iguais ou diferentes.
6. Escreva um programa que verifique a validade de uma senha fornecida pelo usuário. A senha válida é o número 1234. Devem ser impressas as seguintes mensagens:
 - ACESSO PERMITIDO caso a senha seja válida.
 - ACESSO NEGADO caso a senha seja inválida.
7. Ler duas notas de um aluno, efetuar a média aritmética e, se a média for maior ou igual a 7, informar que o aluno foi aprovado; se a média for maior ou igual a 5 mas menor do que 7, informar que o aluno está de exame; se a média for menor do que 5 informar que o aluno foi reprovado.
8. Desenvolva um programa que recebe do usuário o placar de um jogo de futebol (os gols de cada time) e informe se o resultado foi um empate, se a vitória foi do primeiro time ou do segundo time.
9. Faça um Programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M- matutino ou V-Vespertino ou N- Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.
10. Faça um programa que solicite ao usuário sua idade, depois disso, exiba a classificação etária de acordo com as faixas de valores:
 - Criança para 0 até 11 anos;
 - Adolescente para 12 até 18 anos;
 - Jovem para 19 até 24 anos;
 - Adulto para 25 até 40 anos;
 - Meia Idade para 41 até 60 anos;
 - Idoso acima de 60 anos.
11. As Organizações Tabajara resolveram dar um aumento de salário aos seus colaboradores e lhe contrataram para desenvolver o programa que calculará os

reajustes. Faça um programa que receba o salário de um colaborador e o reajuste segundo o seguinte critério, baseado no salário atual:

- salários até R\$ 280,00 (incluindo) : aumento de 20%
- salários entre R\$ 280,00 e R\$ 700,00 : aumento de 15%
- salários entre R\$ 700,00 e R\$ 1500,00 : aumento de 10%
- salários de R\$ 1500,00 em diante : aumento de 5%

Após o aumento ser realizado, informe na tela:

- o salário antes do reajuste;
- o percentual de aumento aplicado;
- o valor do aumento;
- o novo salário, após o aumento.

12. Faça um Programa que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve aparecer valor inválido.

13. Faça um programa que pergunte ao usuário se ele quer passar uma temperatura de Fahrenheit para Celsius ou de Celsius para Fahrenheit, e que, a partir da resposta do usuário, faça a devida conversão.

14. Faça um programa que receba a idade de uma pessoa e imprima sua condição (obrigatória, optativa ou proibida), em relação ao ato de votar, conforme apresentado abaixo:

- Pessoas com idade menor que 16 anos são proibidas de votar (proibido);
- Pessoas com idade igual a 16 e menor que 18 anos não são obrigadas a votar (optativo);
- Pessoas com idade igual a 18 e menor que 65 anos são obrigadas a votar (obrigatório);
- Pessoas com idade igual ou maior a 65 anos não são obrigadas a votar (optativo).

15. Faça um programa que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:

- “Telefonou para a vítima? “
- “Esteve no local do crime?”
- “Mora perto da vítima? “
- “Devia para a vítima? “
- “Já trabalhou com a vítima? “

- 16.** O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a 2 questões ela deve ser classificada como “Suspeita”, entre 3 e 4 como “Cúmplice” e 5 como “Assassino”. Caso contrário, ele será classificado como “Inocente”.
- 17.** Faça um programa que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.