

1. Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.
2. Faça um programa que calcule o mostre a média aritmética de N notas.
3. Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual ao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.
4. Um funcionário de uma empresa recebe aumento salarial anualmente. Sabe-se que: Esse funcionário foi contratado em 1995, com salário inicial de R\$ 1.000,00; Em 1996 recebeu aumento de 1,5% sobre seu salário inicial; A partir de 1997 (inclusive), os aumentos salariais sempre correspondem ao dobro do percentual do ano anterior. Faça um programa que determine o salário atual desse funcionário. Após concluir isto, altere o programa permitindo que o usuário digite o salário inicial do funcionário.
5. Faça um programa que leia e valide as seguintes informações:
 - Nome: maior que 3 caracteres;
 - Idade: entre 0 e 150;
 - Salário: maior que zero;
 - Sexo: 'f' ou 'm';
 - Estado Civil: 's', 'c', 'v', 'd';
6. Supondo que a população de um país A seja da ordem de 80000 habitantes com uma taxa anual de crescimento de 3% e que a população de B seja 200000 habitantes com uma taxa de crescimento de 1.5%. Faça um programa que calcule e escreva o número de anos necessários para que a população do país A ultrapasse ou iguale a população do país B, mantidas as taxas de crescimento.
7. Faça um programa que calcule o fatorial de um número inteiro fornecido pelo usuário. Ex.: $5!=5.4.3.2.1=120$
8. Faça um programa que solicite ao usuário números indefinidamente até que ele digite 0. Em seguida, o programa deve imprimir a média dos números digitados.
9. A série de Fibonacci é formada pela sequência 1,1,2,3,5,8,13,21,34,55,... Faça um programa capaz de gerar a série até o n-ésimo termo.

10. O Sr. Manoel Joaquim expandiu seus negócios para além dos negócios de 1,99 e agora possui uma loja de conveniências. Faça um programa que implemente uma caixa registradora rudimentar.

- O programa deverá receber um número desconhecido de valores referentes aos preços das mercadorias. Um valor zero deve ser informado pelo operador para indicar o final da compra.
 - O programa deve então mostrar o total da compra e perguntar o valor em dinheiro que o cliente forneceu, para então calcular e mostrar o valor do troco. Após esta operação, o programa deverá voltar ao ponto inicial, para registrar a próxima compra.
 - A saída deve ser conforme o exemplo abaixo:
- Lojas Tabajara
 - Produto 1: R\$ 2.20
 - Produto 2: R\$ 5.80
 - Produto 3: R\$ 0
 - Total: R\$ 9.00
 - Dinheiro: R\$ 20.00
 - Troco: R\$ 11.00

11. O cardápio de uma lanchonete é o seguinte:

Especificação	Código	Preço
---------------	--------	-------

- | | | |
|-------------------|-----|----------|
| • Cachorro Quente | 100 | R\$ 1,20 |
| • Bauru Simples | 101 | R\$ 1,30 |
| • Bauru com ovo | 102 | R\$ 1,50 |
| • Hambúrguer | 103 | R\$ 1,20 |
| • Cheeseburger | 104 | R\$ 1,30 |
| • Refrigerante | 105 | R\$ 1,00 |

Faça um programa que leia o código dos itens pedidos e as quantidades desejadas. Calcule e mostre o valor a ser pago por item (preço * quantidade) e o total geral do pedido. Considere que o cliente deve informar quando o pedido deve ser encerrado.

12. Em uma eleição presidencial existem quatro candidatos. Os votos são informados por meio de código.

Os códigos utilizados são:

- 1, 2, 3, 4 - Votos para os respectivos candidatos
- (você deve montar a tabela ex: 1 - Jose/ 2- João/etc)
- 5 - Voto Nulo
- 6 - Voto em Branco

Faça um programa que calcule e mostre:

- O total de votos para cada candidato;
- O total de votos nulos;
- O total de votos em branco;
- A percentagem de votos nulos sobre o total de votos;
- A percentagem de votos em branco sobre o total de votos.

Para finalizar o conjunto de votos tem-se o valor zero.