

C3 – Task, Storyboard e Primi Prototipi

PoliSHARE

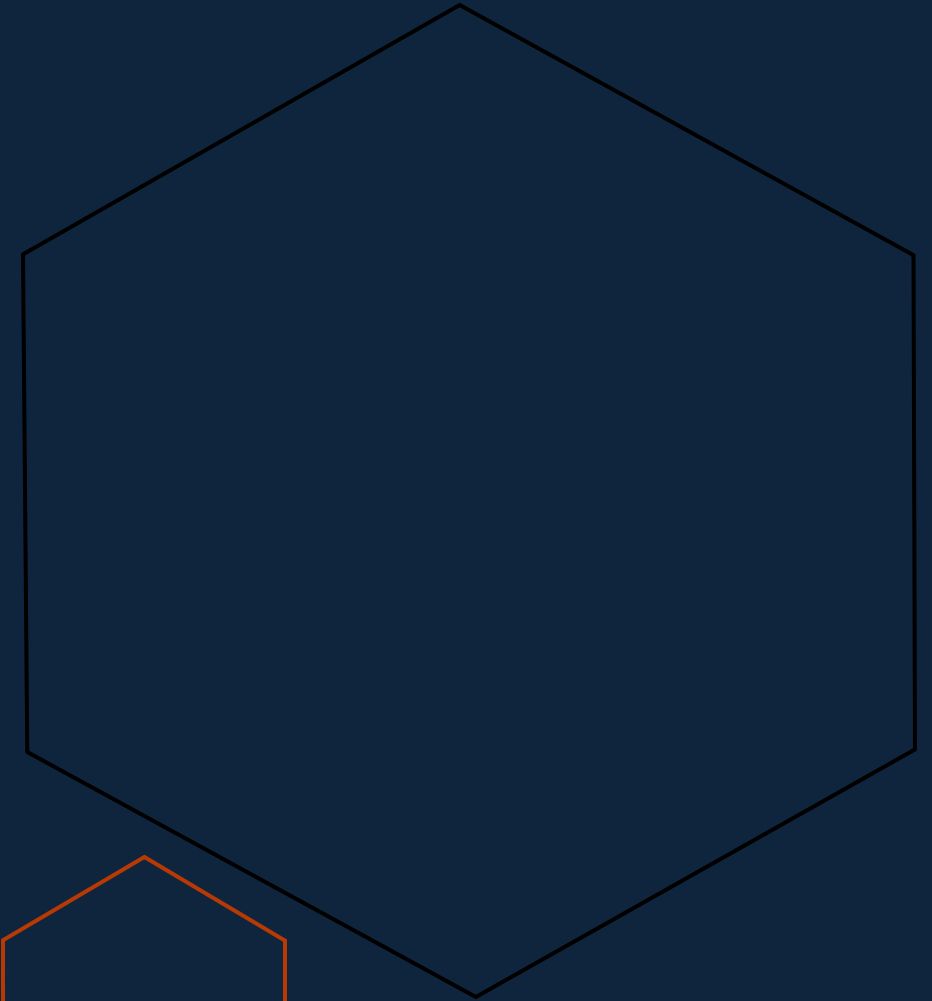


StudiaMi

Studiare insieme, organizzarsi meglio, imparare di più.

StudiaMi nasce con l'obiettivo di aiutare studenti a studiare in gruppo, semplificando le parti più noiose del processo.

Il sistema punta principalmente a offrire servizi di creazione e ricerca di gruppi, con la possibilità di confrontare il proprio metodo di studio con gli altri membri del gruppo tramite il loro profilo.



TEAM



Amaducci Giacomo



Avino Giovanni



Bolsieri Sergio



Leucci Francesco



Pallavicini Nicolò



Tonarelli Marco

Task individuati

Abbiamo individuato 3 task, classificati come semplici, medio o complessi in base alla frequenza con la quale ci si aspetta che l'utente li debba completare. Per esempio, unirsi a un gruppo è l'azione principale della piattaforma, per cui dovrebbe essere un task semplice.



Semplice: Trovare persone con cui studiare

Essendo l'obiettivo principale della piattaforma, completare questo task dovrebbe essere il più semplice possibile.



Medio: Gestire il tempo durante lo studio

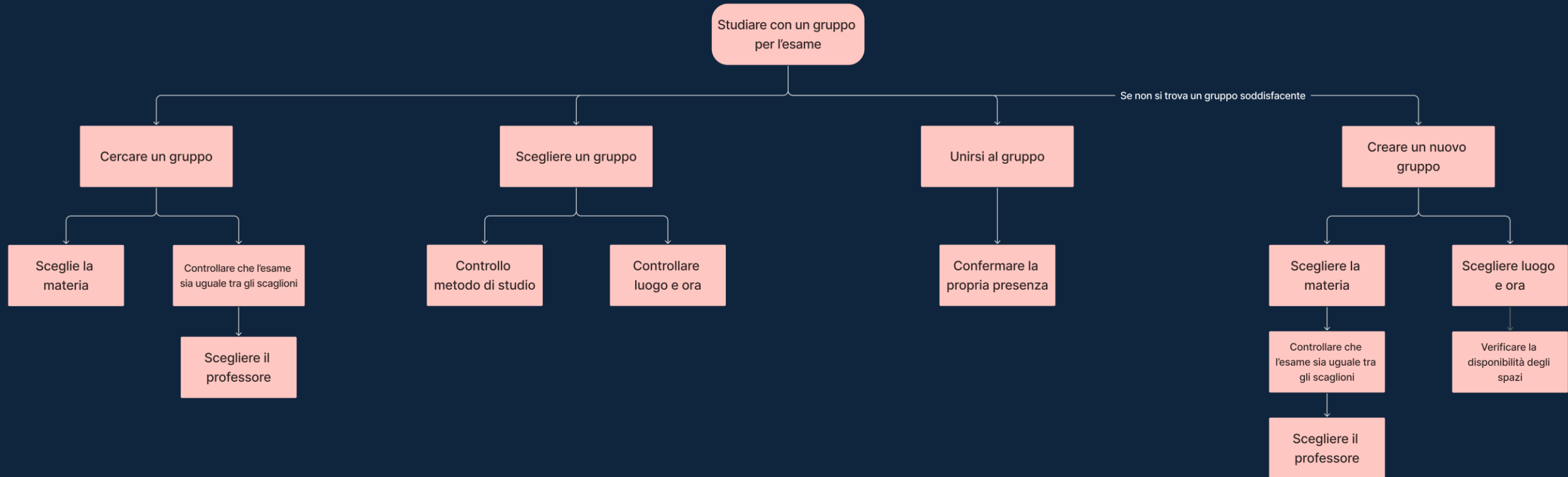
Nella fase di needfinding, la gestione del tempo è emerso come problema comune ma non universale. Riteniamo che questo possa essere un task di media complessità dato che non tutti gli utenti lo utilizzerebbero spesso.



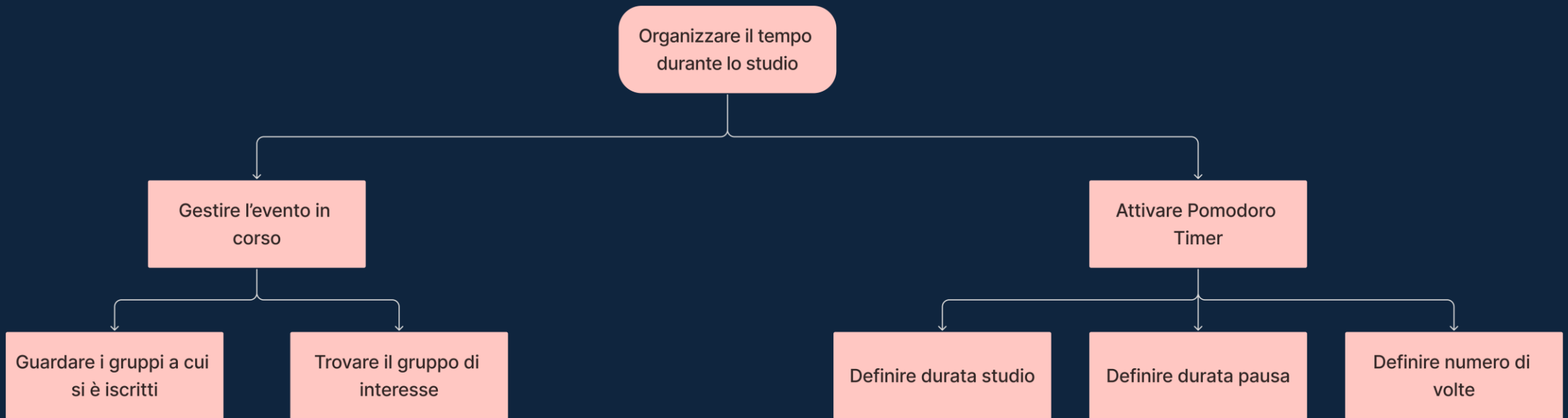
Complesso: Personalizzare il proprio profilo

Questa è un'azione che l'utente dovrà fare molto raramente, anche una sola volta, per cui è accettabile come task complesso

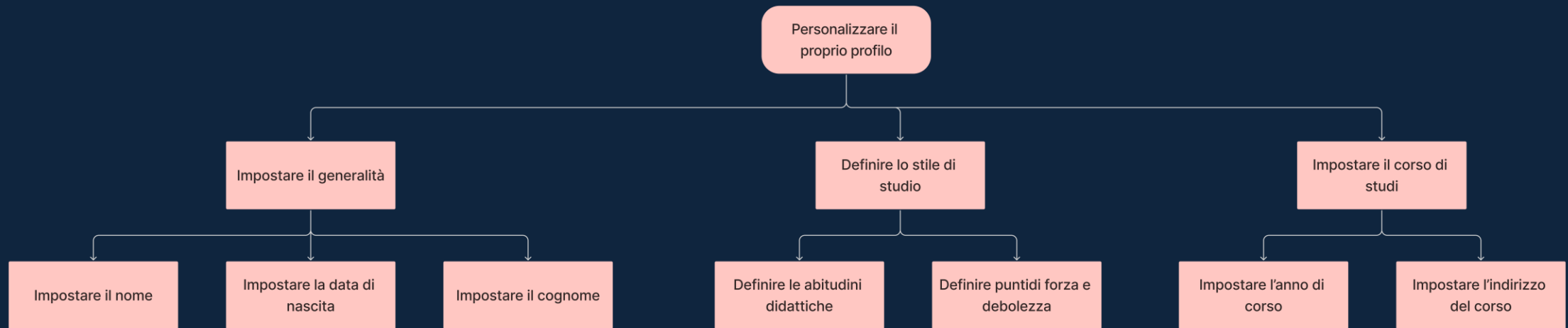
Task semplice: Trovare persone con cui studiare



Task medio: Gestire il tempo durante lo studio



Task complesso: Personalizzare il proprio profilo

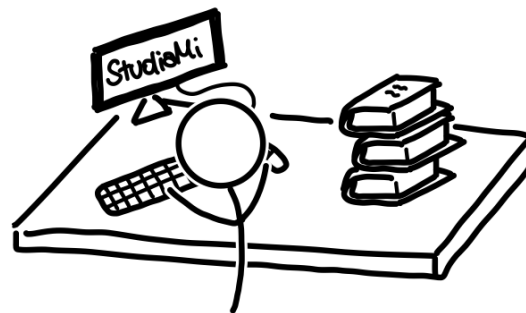


Storyboard

① SI SENTE FRUSTRATO
CON LO STUDIO



② APRE StudiMi



③ PERSONALIZZA IL SUO PROFILO,
COSÌ PUÒ CERCARE
ALTRI CON METODI SIMILI



④ CONTROLLA SE CI SONO GIÀ
GRUPPI PER LA SUA MATERIA



⑤ TROVA UN GRUPPO CHE
GLI SI ALLINEA BENE

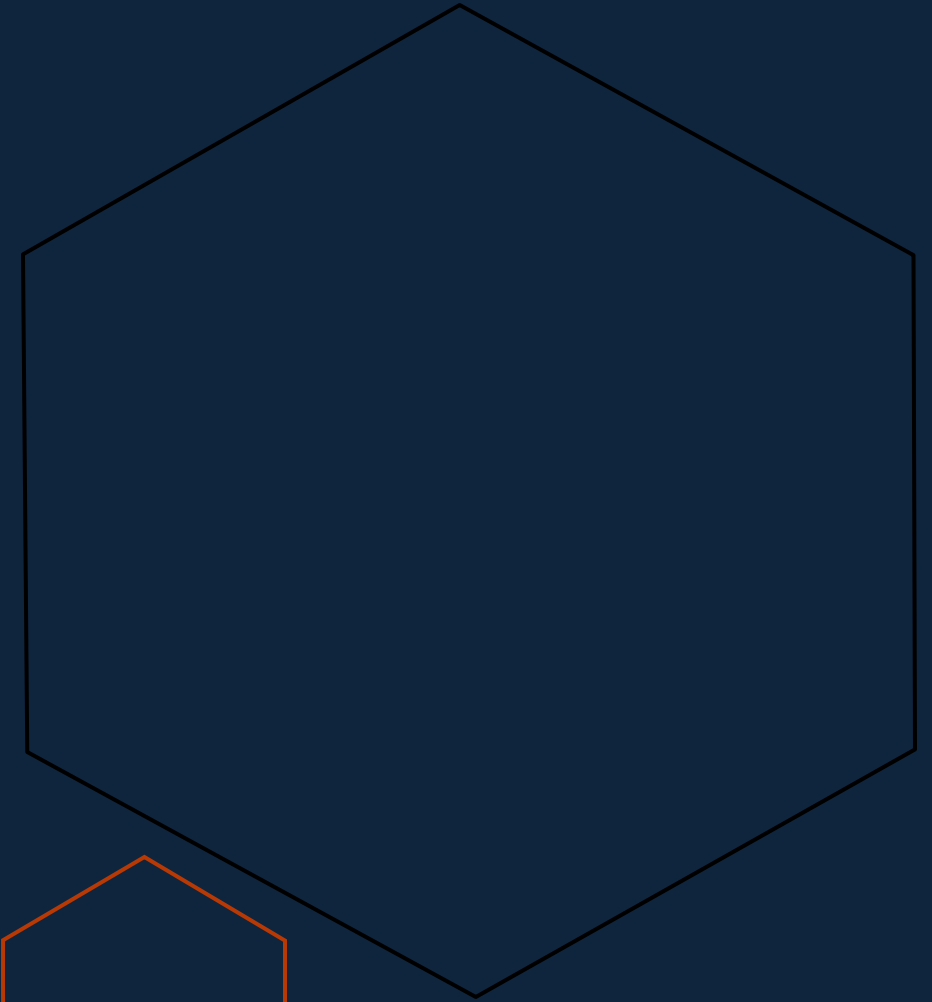


⑥ CON L'AIUTO DEI SUOI
NUOVI COMPAGNI, CAPISCE
FINALMENTE L'ESERCIZIO



Brainstorming prototipi

Per essere utilizzabile al meglio, un'implementazione della nostra piattaforma, dovrebbe avere un *form-factor* che permetta di navigare in comodità i gruppi ma anche essere abbastanza portatile da permettere di utilizzare le funzionalità *on-the-go* come il timer per la gestione del tempo. Per questi motivi, riteniamo che le opzioni migliori siano una web-app oppure un'applicazione mobile. Abbiamo quindi escluso tutte quelle implementazioni che non supportavano queste caratteristiche come ad esempio applicazioni desktop e implementazioni wearable.





Web-app

La versione web-app nasce come primo prototipo per questo sistema. Questa implementazione infatti è pensata per uno schermo di dimensioni moderate che permette quindi la visualizzazione di tutte le informazioni dei gruppi. Questa scelta però comporta dei limiti che ricadono nelle operazioni *on-the-go* che il sistema deve supportare.

Pro

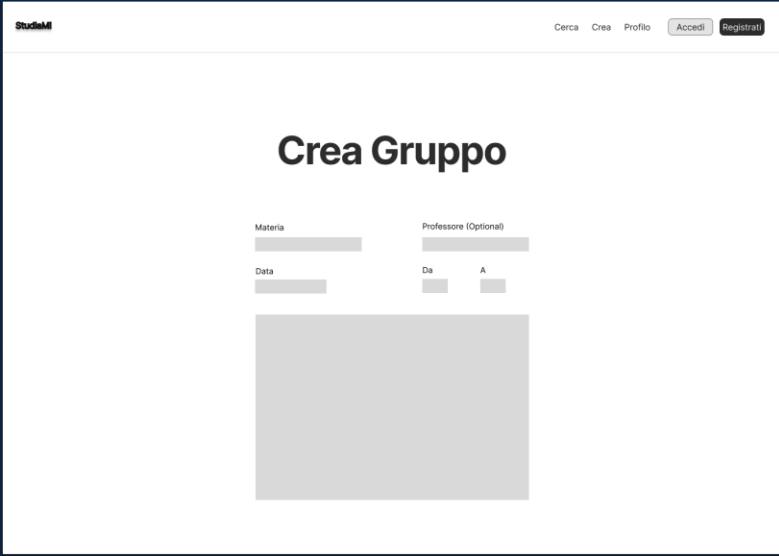
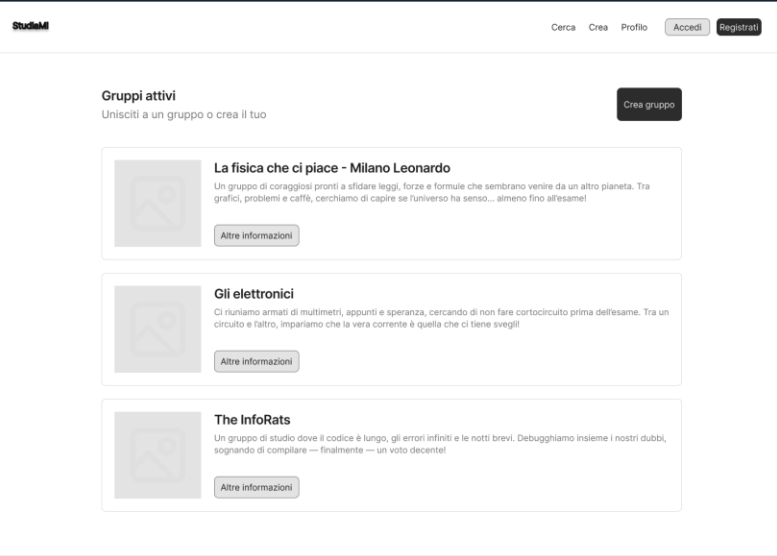
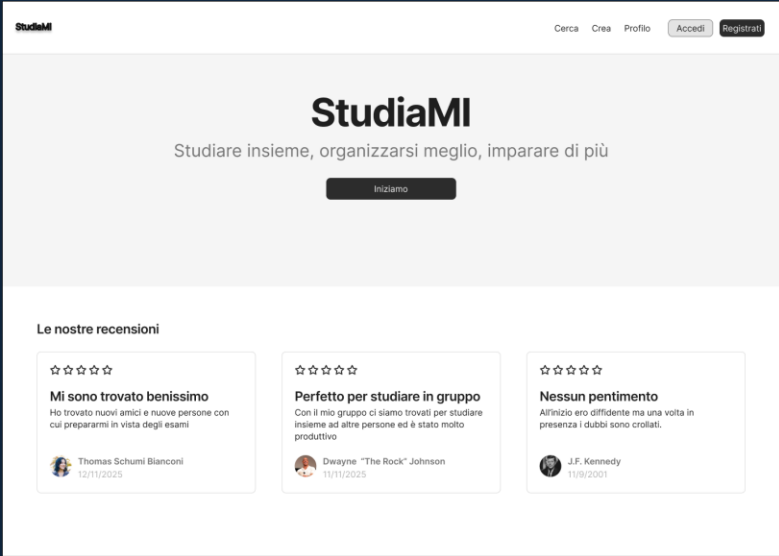
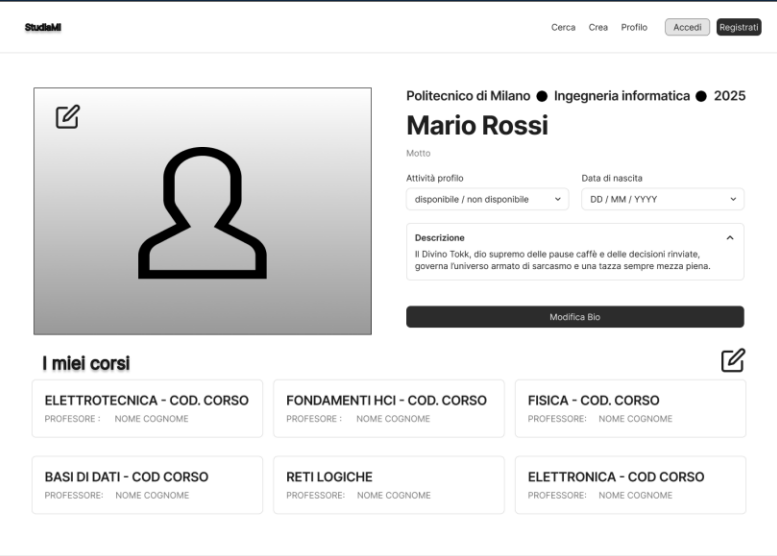
- La grande dimensione dello schermo permette di visualizzare chiaramente le informazioni

Contro

- Portarsi dietro un computer alla sessione di studio può essere scomodo rispetto a un dispositivo più compatto

Link al file Figma:

https://bit.ly/StudiaMi/prototipo_webapp





Applicazione mobile

L'applicazione mobile nasce come l'evoluzione diretta della web app mantenendo molti dei suoi punti di forza ma semplificando molto l'utilizzo del sistema nelle sessioni di studio di gruppo. Pensiamo quindi che questo secondo prototipo possa essere più efficace per le nostre esigenze.

Pro

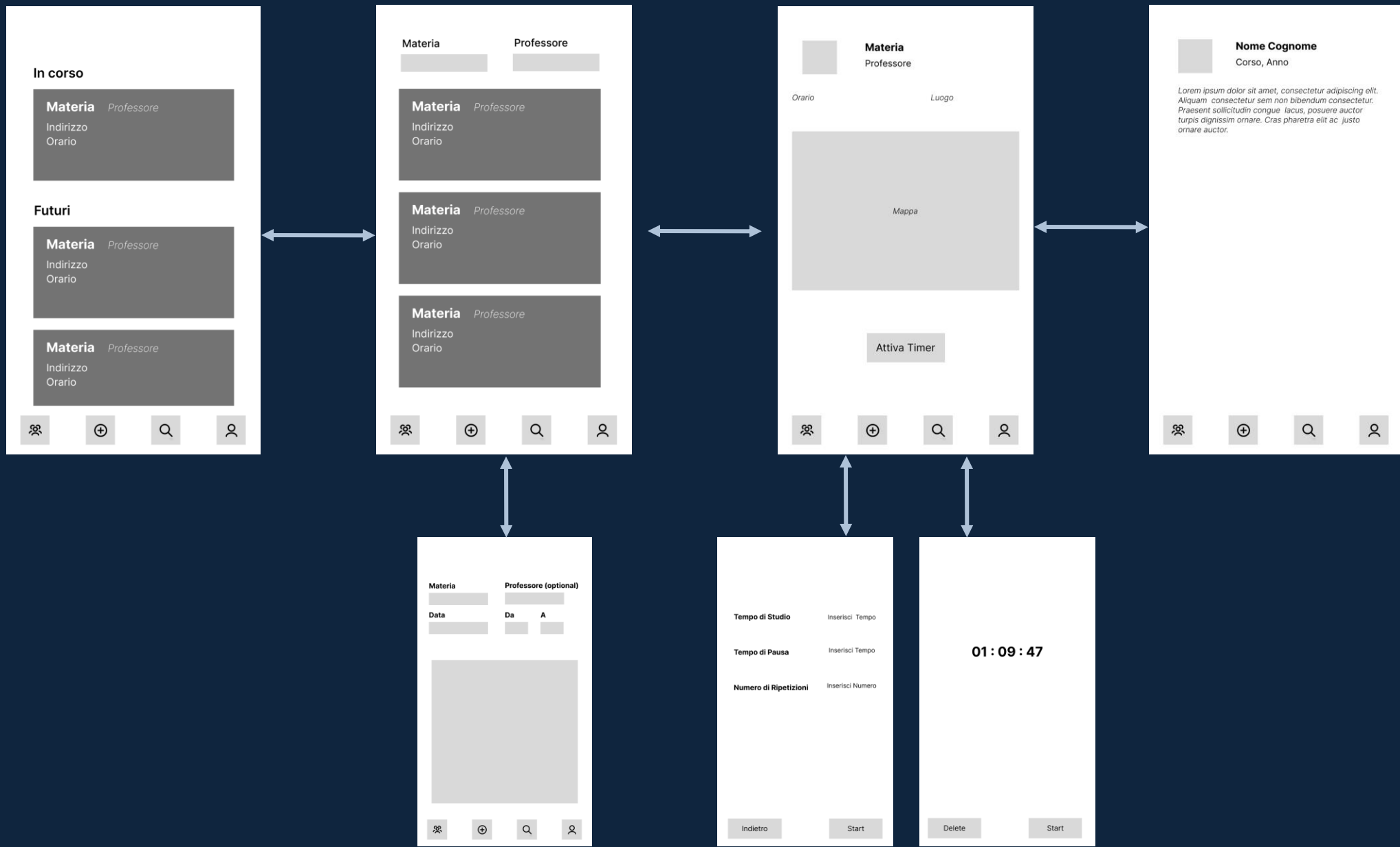
- Facilità di utilizzo durante le sessioni di gruppo

Contro

- La dimensione un po' più piccola dello schermo potrebbe rendere difficile visualizzare alcuni particolare di tutte le sessioni di gruppo presenti

Link al file Figma:

https://www.figma.com/StudiaMI/prototipo_app



The slide features a dark blue background with several hexagonal shapes. A large orange hexagon is the central focus, containing the title. To its upper right is a light blue hexagon. To its lower left is a white-outlined hexagon. Below the large orange hexagon is a smaller solid orange hexagon.

Scelta del Prototipo

La scelta da noi effettuata ricade sul prototipo dell'applicazione mobile. Questa implementazione, infatti, permette di visualizzare al meglio tutte le sezioni del sistema ma permette anche di utilizzare tutte le funzionalità di aiuto durante lo svolgimento della sessione di studio.

Pensiamo però che l'implementazione della web app possa essere un valido strumento di supporto per tutte le operazioni da svolgere prima e dopo la sessione di studio in gruppo. I due sistemi potrebbero così coesistere ed essere di supporto l'uno all'altro.

A decorative pattern of hexagons on the left side of the slide. The hexagons are arranged in a staggered grid. Some are solid colors (blue, orange, white, light blue, dark blue), while others are white outlines. The colors are distributed across the pattern, with orange and blue being more prominent.

Grazie

<https://cespuglioexe.github.io/progetto-hci/>