

C: > Users > Fezzz > Documents > 2025-01 > practicas3AP > proyecto_final >  boton.py > ...

```
1  import sys
2  from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QWidget, QGridLayout,QPushButton
3  class Principal(QMainWindow):
4      #constructor de la clase Principal
5      def __init__(self):
6          super().__init__()
7          estilo_boton = """QPushButton{ background-color: #8633EB;
8                           border: 2px solid #410620;
9                           color: #B733EB;
10                          padding: 15px 32px;
11                          text-align: center;
12                          text-decoration:none;
13                          font-size: 16px;
14                          margin: 4px 2px;
15                          border-radius:10px;}
16             QPushButton:hover{ background-color: #B733EB;
17                           border-color: #E1E817;
18                           }
19             """
20
21         self.btn_registrar= QPushButton("Registrar")
22         self.btn_registrar.setStyleSheet(estilo_boton)
23         #Crea el layout y los agrega en la coordenada deseada
24         layout = QGridLayout()
25         layout.addWidget(self.btn_registrar,4,1)
26
27         #Agrega el layout a la ventana
28         widget = QWidget()
29         widget.setLayout(layout)
30         self.setCentralWidget(widget)
31
32         app= QApplication(sys.argv)
33         window= Principal()
34         window.show()
35         app.exec()
```