

C: > Users > Fezzz > Documents > 2025-01 > practicas3AP > proyecto_final > boton.py > ...

```
1  import sys
2  from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QWidget, QGridLayout, QPushButton
3  class Principal(QMainWindow):
4      #constructor de la clase Principal
5      def __init__(self):
6          super().__init__()
7          estilo_boton = """QPushButton{ background-color: #8633EB;
8                                  border: 2px solid #410620;
9                                  color: #B733EB;
10                                 padding: 15px 32px;
11                                 text-align: center;
12                                 text-decoration:none;
13                                 font-size: 16px;
14                                 margin: 4px 2px;
15                                 border-radius:10px;}
16      QPushButton:hover{ background-color: #B733EB;
17                          border-color: #E1E817;
18                          }
19      """
```

```
20      self.btn_registrar= QPushButton("Registrar")
21      self.btn_registrar.setStyleSheet(estilo_boton)
22      #Crea el layout y los agrega en la coordenada deseada
23      layout = QGridLayout()
24      layout.addWidget(self.btn_registrar,4,1)
25
26      #Agrega el layout a la ventana
27      widget = QWidget()
28      widget.setLayout(layout)
29      self.setCentralWidget(widget)
30  app= QApplication(sys.argv)
31  window= Principal()
32  window.show()
33  app.exec()
```