

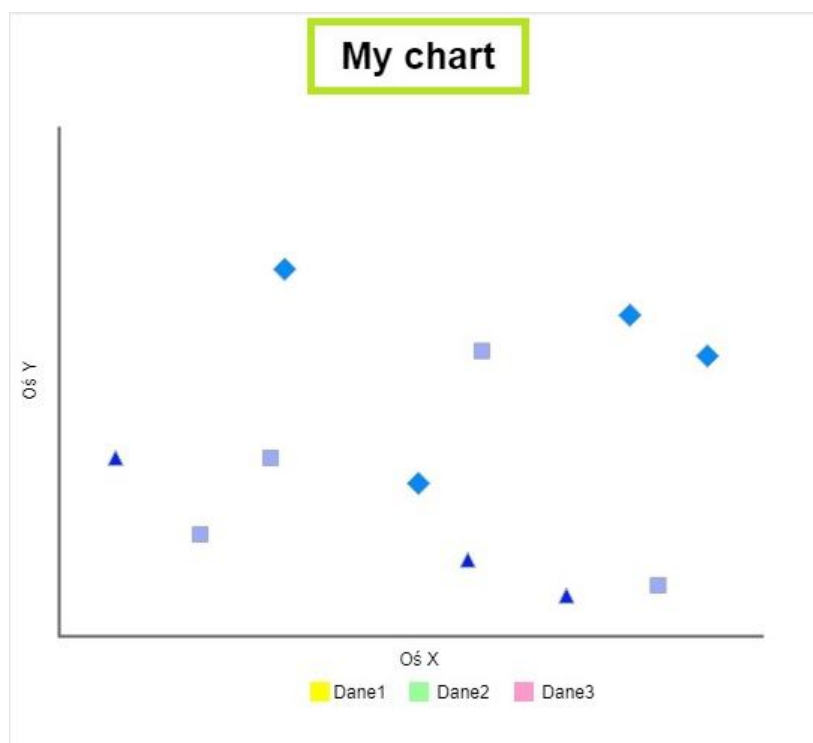
Instrukcja użytkownika

EAZY CHART

Zmiany wykresu	1
Zmiana tytułu wykresu	1
Zmiana typu wykresu	1
Wprowadzanie i edycja danych	2
Uzupełnianie pustych komórek tabeli	2
Edycja wartości komórek tabeli	2
Dodawanie nowej serii danych	2
Usuwanie serii danych	2
Zmiana nazwy serii danych	2
Zmiana koloru serii danych	2
Dodawanie wiersza	3
Usuwanie ostatniego wiersza	3
Pasek narzędzi	3
Przycisk Cofnij	3
Przycisk Powtórz	3
Wczytanie danych	3
Zapis danych	3
Pomoc	3

1. Zmiany wykresu

1.1. Zmiana tytułu wykresu



Aby zmienić tytuł wykresu należy go nacisnąć LPM, a następnie wprowadzić w polu tekstowym dowolny nowy tytuł. Po wpisaniu tekstu zatwierdzamy zmiany klikając LPM w wybrane miejsce poza polem tekstowym.

1.2. Zmiana typu wykresu



Zmiana typu wykresu polega na kliknięciu LPM na jeden z sześciu dostępnych typów, ich lista znajduje się w polu rodzaju wykresu z lewej strony interfejsu. Mamy do wyboru następujące typy wykresów:

Wykres kolumnowy (słupkowy pionowy)

Wykres słupkowy (słupkowy poziomy)

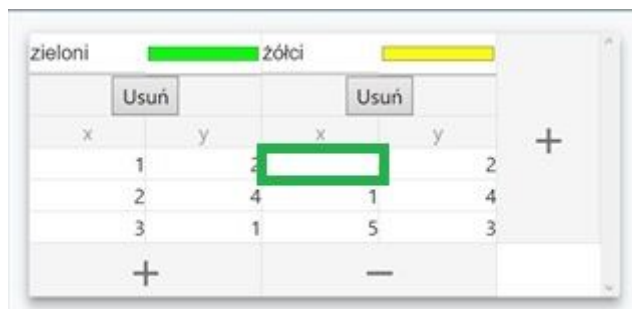
Wykres kołowy

Wykres liniowy

Wykres punktowy

Wykres pól

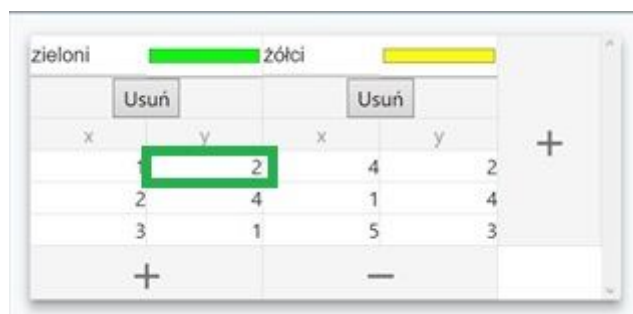
2. Wprowadzanie i edycja danych



2.1. Uzupełnianie pustych komórek tabeli

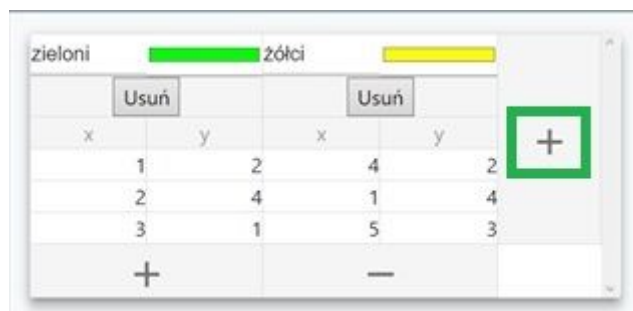
W celu wprowadzenia danych do tabeli klikamy dwa razy LPM na wybraną komórkę (pamiętajmy o rozróżnieniu kolumn x i y) i wpisujemy docelową wartość. Na koniec potwierdzamy klikając LPM w wybrane miejsce poza polem tekstowym lub naciskając klawisz Enter.

2.2. Edycja wartości komórek tabeli



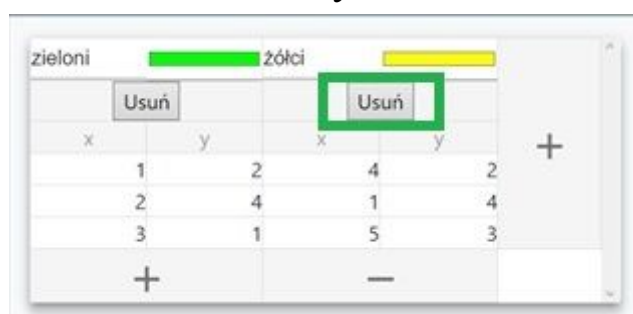
Aby edytować wartość danej komórki należy kliknąć na nią dwa razy LPM, usunąć poprzednią wartość, a następnie wprowadzić nową i zatwierdzić klikając LPM w wybrane miejsce poza polem tekstowym lub naciskając klawisz Enter.

2.3. Dodawanie nowej serii danych



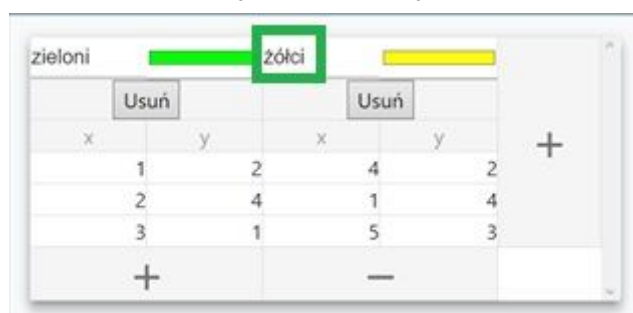
Dodanie nowej serii danych odbywa się poprzez naciśnięcie przycisku +(plus) znajdującego się po prawej stronie tabeli. Nowa seria danych otrzyma domyślną nazwę i kolor możliwe do edycji.

2.4. Usuwanie serii danych



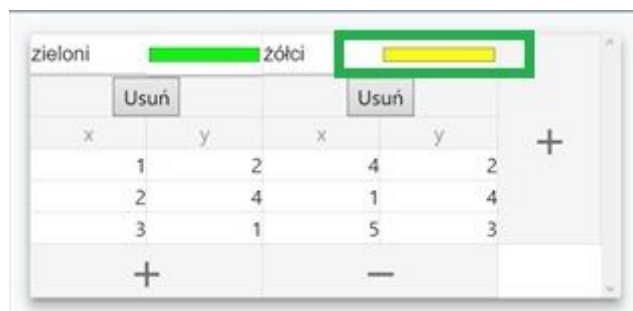
Aby usunąć wybraną serię danych należy nacisnąć przycisk Usuń znajdujący się nad daną serią.

2.5. Zmiana nazwy serii danych



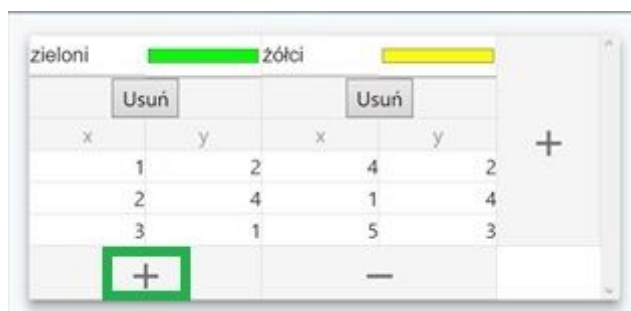
Aby zmienić nazwę serii danych należy nacisnąć na nią dwa razy LPM, a następnie wprowadzić w polu tekstowym dowolną nową nazwę. Po wpisaniu tekstu zatwierdzamy zmiany klikając LPM w wybrane miejsce poza polem tekstowym.

2.6. Zmiana koloru serii danych



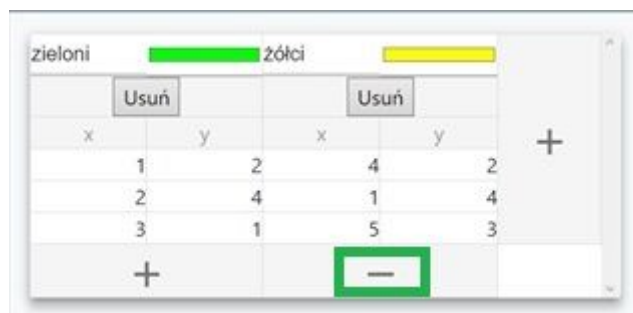
W celu zmiany koloru serii danych należy nacisnąć na miniaturkę ilustrującą obecny kolor serii, która znajduje się z prawej strony nazwy serii danych. Następnie w nowym oknie pojawi się plansza dostępnych kolorów podstawowych lub pole do wyboru własnego koloru niestandardowego, z których wybieramy interesujący nas kolor. Wybór zatwierdzamy przyciskiem Ok.

2.7. Dodawanie wiersza



Aby dodać nowy wiersz do tabeli musimy nacisnąć LPM na przycisk +(plus) znajdujący się pod komórkami tabeli.

2.8. Usuwanie ostatniego wiersza



Aby usunąć ostatni wiersz z tabeli musimy nacisnąć LPM na przycisk -(minus) znajdujący się pod komórkami tabeli.

3. Pasek narzędzi

3.1. Przycisk Cofnij



W celu cofnięcia wykonywanych akcji należy nacisnąć LPM na przycisk Cofnij. Przycisk ten jest niepodświetlony w momencie, gdy nie ma możliwości skorzystania z niego. Aplikacja oferuje cofnięcie 10 operacji.

3.2. Przycisk Powtórz



W celu powtórzenia akcji, która wcześniej została cofnięta należy nacisnąć LPM na przycisk Powtórz. Przycisk ten jest niepodświetlony w momencie, gdy nie ma możliwości skorzystania z niego.

3.3. Wczytanie danych



Aby zaimportować dane do aplikacji należy w pierwszej kolejności nacisnąć przycisk Wczytaj dane. Kolejnym krokiem jest wskazanie w ukazanym okienku

interesującego nas pliku z dysku. Ważne, aby był to plik z rozszerzeniem .csv. Wybór potwierdzamy przyciskiem Ok.

3.4. Zapis danych



Aby eksportować dane z aplikacji należy nacisnąć przycisk Zapisz dane.

3.5. Pomoc



Aby dowiedzieć się jak korzystać z funkcji aplikacji możemy skorzystać z Instrukcji dostępnej po naciśnięciu LPM na klawisz Pomoc.