

## GLOSSÁRIO para facilitar as leituras

Maria F. de Mello  
Vitória Mendonça de Barros  
Fevereiro de 2010

**AFETIVIDADE:** São os sentimentos e emoções. Ela se manifesta por dores, sofrimentos, desprazer, prazer, alegrias. Ela é um sinal cibernético. É o energético da inteligência. Estes não relacionais e não se definem a não ser a si mesmo, neste sentido eles são suficientes a si mesmos. Há um enigma na afetividade, ela assinala, ela sinaliza, ela aparece, mas ela não se representa. O estado afetivo é ontológico. A sinalização afetiva é um verdadeiro cibernético que revela um desregramento do sistema biológico como do sistema neuropsíquico que está destinado a desencadear uma contra-ação, um feedback re-equilibrante a fim de retornar ao estado não conturbado. O aparecimento ontológico da afetividade é necessário para que o sistema vital possa se nutrir, se defender, copular e procriar. O aparecimento do sinal cibernético da afetividade é provocado quando uma não contradição agressiva espera uma contradição assimétrica. A gama de afetividade que faz chorar ou rir é infinita e invade todo o psiquismo. Há sempre a busca da ontologia afetiva.

**ENTROPIA:** Entropia é a tendência que os sistemas têm para o desgaste, para desintegração, para o afrouxamento dos padrões e para um aumento da aleatoriedade. Na medida em que a entropia aumenta, os sistemas se decompõem em estados mais simples. A entropia aumenta com o decorrer do tempo. À medida que aumenta a informação, diminui a entropia, pois a informação é a base da configuração e da ordem. Pela física (Lei da Termodinâmica), a entropia caracteriza um sistema que não troca energias com o meio ambiente levando-o invariavelmente à desintegração.

**ATUALIZAÇÃO:** É uma parte do funcionamento cognitivo. É a manifestação de um fenômeno, que expressa uma tendência para a identidade. Ao se atualizar, esta manifestação provoca uma contensão, uma potencialização de tudo que este fenômeno não é. Refere-se às regras da atualização/potencialização dos antagonismos. O que é expresso, revelado promove a potencialização de seu oposto que passa a ser oculto, velado, o que oculta banalmente latências, potências. A atualização está sempre ligada, na abordagem de Lupasco, a uma realidade antagonica.

### AXIOMAS DA LÓGICA CLÁSSICA:

1. Axioma de identidade: A é A
2. Axioma da não contradição: A não é não-A
3. Axioma do terceiro excluído: não existe um terceiro termo T (T de "terceiro incluído") que é ao mesmo tempo A e não-A

**ENERGIA:** capacidade de realizar um trabalho. Ele pode tomar várias formas: mecânica, elétrica, química e térmica.

**HETEROGENEIZAÇÃO:** Indica diferenciação, variação valorização do fato que o fenômeno se constitui em uma oposição entre dois pólos, aparecendo cada um como uma partícula correlata ao seu oposto. Não há coisas absolutas. Os sistemas biológicos são mais

heterogêneos, e está em um sistema assimétrico. Os processos biológicos e psicológicos dominam a heterogeneização, luta contra a homogeneização.

**HOMOGENEIZAÇÃO:** A homogeneização é a não diferenciação que leva a entropia. Os sistemas físicos são mais homogêneos. A homogeneização tem sempre uma origem interna (alteração endógena ao sistema - auto-imunidade, câncer), de uma origem externa (vírus). A matéria energia psíquica tende a atualizar a homogeneização.

**NEGENTROPIA:** é o que reabastece e mantém a existência de um sistema, é o mesmo que entropia negativa. Matematicamente, "negentropia" é a função simétrica da entropia. A negentropia pretende representar a "ordem" (vista como "informação") num sistema físico qualquer, opondo-se à entropia (que é a "desordem" do sistema). Importa do ambiente a energia que precisa. É um sistema aberto

**POTENCIALIZAÇÃO:** conceito presente em processo cognitivo. Potências. Latências. Potencialização é uma espécie de aniquilação, um desaparecimento, uma memorização do ainda não atualizado, manifestado. Para Lupasco, consciência é potencialização. Vazio, também é para Lupasco potencialização

**PRINCÍPIO DE ANTAGONISMO:** segundo Lupasco permite a ligação do contraditório e do não contraditório. Ele junta a atualização de um fenômeno à potencialização de seu contrário.

**SEMI-ATUALIZAÇÃO:** conceito presente em processo cognitivo. Faz parte do estado T.

**SEMI-POTENCIALIZAÇÃO:** conceito presente em processo cognitivo. O estado T está também nele.

#### **PRINCÍPIOS DA TERMO-DINÂMICA:**

De acordo com o princípio da Conservação da Energia, a energia não pode ser criada nem destruída, mas somente transformada de uma espécie em outra.

- A [Lei Zero da Termodinâmica](#) determina que, quando dois corpos têm igualdade de temperatura com um terceiro corpo, eles têm igualdade de [temperatura](#) entre si. Esta lei é a base para a medição de temperatura.
- A [Primeira Lei da Termodinâmica](#) fornece o aspecto **quantitativo** de processos de conversão de energia. É o princípio da conservação da energia e da conservação da massa: "A energia do Universo é constante". Esta lei satisfaz o axioma da identidade e da não contradição. O primeiro princípio da Termodinâmica estabelece uma equivalência entre o trabalho e o calor trocados entre um sistema e seu meio exterior.
- A [Segunda Lei da Termodinâmica](#) determina o aspecto **qualitativo** de processos em sistemas físicos, isto é, os processos ocorrem numa certa direção mas não podem ocorrer na direção oposta. Enunciada por [Clausius](#) da seguinte maneira: "A [entropia](#) do [Universo](#) tende a um máximo".

A energia ao passar de um sistema a outro tendia a homogeneização, à entropia, e perderia a possibilidade de retornar às formas originais de energia

- A [Terceira Lei da Termodinâmica](#) estabelece um ponto de referência absoluto para a determinação da [entropia](#), representado pelo estado derradeiro de ordem molecular máxima e mínima energia. Enunciada como "A entropia de uma substância cristalina pura na temperatura zero absoluto é zero".

Uma maneira de ver essas três leis com humor:

Existem várias versões humorísticas destas leis. Uma delas, atribuída ao escritor e cientista inglês [Charles Percy Snow](#) <sup>[10]</sup>, é a seguinte:

- **Lei Zero:** Você tem que entrar no jogo;
- **Primeira Lei:** Você não consegue ganhar;
- **Segunda Lei:** Você não consegue empatar;
- **Terceira Lei:** Você não consegue parar de jogar.