

## Projeto Conceitual

Idealizador(es): [Emerson Rocha Luiz](#)

### O quê

Criar do zero, por esforços dos próprios estudantes da Escola de Engenharia, um Fliperama, tanto como estímulo a criatividade, como para a diversão dos alunos que frequentam o CEUE.

### Porquê

Para matar a saudade dos mais nostálgicos, e ao mesmo tempo servir como estímulo ao que pode ser feito com materiais reaproveitáveis.

### Como

Usar um emulador, computador velho e outros materiais para construção desta ideia, e, claro, esforço humano.

### Conclusão

Por si só, o resultado deste projeto tem cunho que relembra o [CEUE Te Integra](#), em especial pelo sentido de nostalgia. Por outro lado, também é [Oficina de Projetos](#), e nesse sentido pode-se dizer que acaba sendo dotado dos benefícios de ambos os projetos.

## Projeto Executivo

Supervisão Geral: [Emanuel Moutinho Cesconeto](#).

### Execução Meios

Atualmente, por falta de espaço dentro da UFRGS, a própria sede do CEUE, aos sábados.

## **Gerenciamento de Informação**

### **Ações já realizadas**

{youtube}tu1-scQEiKE{/youtube}

{youtube}OC25IA2T4Fo{/youtube}

{youtube}ZOT8PQ7mxBw{/youtube}

### **Próximas ações a curto e médio prazo**

### **Ações a longo prazo**