SISTEMAS VIRTUALIZACION Y SEGURIDAD

FEBRERO 2022

PREGUNTA 1 INTRODUCCION Y RENDIMIENTO (1 PUNTOS)

- a) ¿De las diversas configuraciones de *SpecCPU* cuando no es ventajoso disponer de múltiples CPUs en el sistema bajo test (i.e. añadir más CPUs no mejora el comportamiento)?
- b) Explicar la/s diferencia/s entre los "Client" y el "PrimeClient" de SpecWeb2005
- c) ¿Qué modela el benchmark SpecJbb 2005?
- d) ¿Cuál es la diferencia entre peak y base en SpecCPU?

PREGUNTA 2 CLOUDS PUBLICOS Y CONTAINERS (1.5 PUNTO)

- a) ¿En que condiciones disponer de servidores *on-premises* es económicamente ventajoso con respecto a emplear servidores en el *cloud?*
- b) ¿Cuál es la utilidad de disponer de *containers* no privilegiados en un sistema que hemos de administrar?
- c) ¿En que consiste los overlayFS que emplean lxc y docker?
- d) ¿Cómo se elimina una imagen en docker? ¿Y un contenedor docker?
- e) ¿Cómo se puede ejecutar un contenedor docker en un host Windows?

PREGUNTA 3 MÁQUINAS VIRTUALES (1.5 PUNTOS)

- a) ¿Cuál es la diferencia entre hipervisor y Virtual Machine Monitor (VMM)?
- b) Según el teorema de *Popek* y *Goldberg*, ¿En que condiciones un ISA es virtualizable recursivamente?
- c) ¿Cuáles son posibles alternativas a la hora de implementar la virtualización a nivel de sistema?
- d) ¿Cómo se previene en VMWare que el guest acceda al VMM?
- e) ¿Para qué sirve el Memory Tracing que emplea VMWare?

PREGUNTA 4 SOPORTE ARQUITECTURAL VIRTUALIZACION MEM Y CPU (1.5 PUNTOS)

- a) ¿Por qué diferentes implementaciones de x86 las instrucciones asociadas a VT-x tienen un rendimiento diferente (tendiendo a ser más rápidas en los procesadores más recientes)?
- b) ¿En términos de rendimiento, que implica un vmexit en VT-x?
- c) ¿Por que razón en un sistema dado x86 puede ser posible crear máquinas virtuales *VirtualBox* de 32-bits pero no de 64-bits?
- d) ¿Por qué no es posible aplicar las ideas de *Xen* en *VMWare* (teniendo en cuenta los objetivos de diseño de ambos)?
- e) ¿Por qué diferentes tamaños de páginas en las EPT pueden tener un efecto significativo en el rendimiento del sistema? ¿Qué aplicaciones serán más sensibles?

PREGUNTA 5 ENTRADA SALIDA (1.5 PUNTOS)

- a) En sistema VDI (*Virtual Desktop Infraestructure*), el empleo de drivers paravirtualizados mejora substancialmente la experiencia de usuario ¿Por qué?
- b) En un servidor moderno, ¿Dónde se encuentra la IOMMU y cuál es su utilidad?
- c) Explicar brevemente como funciona la interposición de entrada salida y por que no es necesaria en un dispositivo de I/O y sistema con SRIOV

- d) ¿Por qué *kvm* hace una excepción con la paravirtualización de la red (y en que consiste la excepción)?
- e) ¿En que condiciones la virtualización de entrada salida no tiene ningún overhead?

PREGUNTA 6 INTRO SEGURIDAD (1.5 PUNTOS)

- a) ¿Por qué tiene poco sentido evitar mejorar la seguridad del TCB ocultado su implementación?
 ¿Qué ejemplos recientes conoces que afrontan este problema?
- b) ¿Cuál es la diferencia entre confidencialidad e integridad?
- c) ¿Desde el punto de vista de la privacidad del usuario, es mejor la idea de los enclaves seguros (e.g. Intel SGX) o la de el cifrado completo en memoria (e.g. Amd SEV)?
- d) ¿Cuál es la diferencia entre SMM (ring-2) y SecE (ring -3)?
- e) ¿Cómo se puede modificar el firmware del TCB (e.g. para corregir un bug) de forma segura?

PREGUNTA 7 PRACTICO SEGURIDAD (1.5 PUNTOS)

- a) Explicar cómo funcionan los ataques tipo Spectre y justificar su peligrosidad. ¿Qué soluciones existen para defendernos de ellos?
- b) ¿Por qué es necesario emplear *cifrado* y *hashing* en memoria para garantizar que su contenido sea seguro?
- c) En un sistema multiprocesador, ¿Cómo podemos lograr que todos los controladores de memoria empleen la misma clave de cifrado para una máquina virtual dada?
- d) Citar un ejemplo de utilidad del sealing y explicar como funciona.
- e) ¿Cuál es el "medio" de fuga (i.e. *channel*) que emplean los ataques laterales (i.e. *Side-channel attacks*) que explotan la ejecución especulativa de instrucciones en los procesadores modernos?