

**PREGUNTA 1 INTRODUCCION Y RENDIMIENTO (1 PUNTOS)**

- a) ¿Por qué las tecnologías de virtualización juegan un papel fundamental en el Cloud Computing? ¿En que capa del Stack se encuentran?
- b) ¿Cuál es la razón de ser de los *Clouds* híbridos?
- c) Explicar los elementos que forman parte de la suite SpecWeb2005. Describir un sistema (HW y SW) que pudiese lograr maximizar el rendimiento obtenido.
- d) ¿Cuales son los posibles tamaños de problema en las aplicaciones de *SpecCPU2017*? ¿Cuál es la utilidad de cada uno de ellos?

**PREGUNTA 2 CLOUDS PUBLICOS Y CONTAINERS (2 PUNTOS)**

- a) ¿Por qué los *overheads* en CPU o memoria que conlleva el uso de contenedores es inferior al de las máquinas virtuales?
- b) ¿Un contenedor es más seguro que una máquina virtual? ¿Por qué?
- c) ¿Cual es la mejor opción, desde el punto de vista de seguridad, a la hora de instalar un *docker* prediseñado, como el que ofrecen los desarrolladores de *gitlab*?
- d) ¿Cuál es el proceso de creación desatendido de un contenedor tipo "*docker*"? ¿Cómo se puede acceder a un contenedor (en ejecución)? ¿Y a una imagen?
- e) ¿Cuál es el modo más económico de mantener una máquina virtual en GCE? ¿Por qué es más económico que el modo normal?
- f) Explicar cual es la utilidad de *DockerSwarm*. ¿Conoces alguna alternativa?

**PREGUNTA 3 MÁQUINAS VIRTUALES (2 PUNTOS)**

- a) ¿Qué ventajas y desventajas presenta un sVM tipo-1 frente a una tipo-2? Citar dos ejemplos de cada tipo.
- b) Según el teorema de *Popek y Goldberg*, ¿Qué diferencia las máquinas virtuales de los simuladores? (y por que dicho teorema no es aplicable a los simuladores)
- c) ¿Cómo se logra virtualizar ISAs en los que todas las instrucciones sensibles al comportamiento y al control no son privilegiadas? Citar un ISA y explicar una instrucción de este tipo. ¿Por qué crees que en el diseño del ISA se pueden llegar a tomar esas decisiones (tan contraproducentes)?
- d) ¿Por qué del ISA del MIPS es, en principio, no virtualizable? ¿Cómo resolvía este contratiempo DISCO?
- e) ¿Qué contiene la Cache de traducciones (o TC) usado en las versiones VMWare ideadas para una arquitectura x86 sin soporte arquitectural para virtualización?
- f) ¿Cuál es papel del componente VMX en VMWare?

**PREGUNTA 4 SOPORTE ARQUITECTURAL VIRTUALIZACION MEM Y CPU (1.5 PUNTOS)**

- a) ¿Qué mecanismo se emplea para comunicar el hipervisor (p.ej. *kvm*) con las extensiones de virtualización VT-x? ¿Qué papel juega *QEMU* en *kvm*?
- b) ¿Por qué en versiones iniciales del VT-x, su uso podía llegar a ser contraproducente (i.e. el uso de Hipervisores que no hicieran uso de VT-x podían alcanzar una virtualización con menor *overhead*)

- c) ¿Por qué una configuración incorrecta de las EPT (p.ej. usar paginas en EPT demasiado pequeñas) pueden afectar incrementar el *overhead* de la virtualización?
- d) ¿Cómo se virtualiza el TLB en un sistema en el que no esta expuesto a la arquitectura (*architected*)? ¿Cómo se resuelve el problema en x86 en la primera y segunda generación de VT-x?

---

#### PREGUNTA 5 ENTRADA SALIDA (1.5 PUNTOS)

- a) ¿Cómo se identifica unívocamente cada dispositivo en un bus PCIe?
- b) ¿Por qué es más eficiente la paravirtualización de los dispositivos I/O que su emulación? ¿Qué limitaciones tiene la paravirtualización?
- c) ¿Qué excepción (con respecto a otros dispositivos de I/O) se realiza en Linux con la paravirtualización de los dispositivos de red?
- d) ¿Qué ventajas presentan los dispositivos SRIOV? ¿Qué limitaciones tiene un controlador de interrupciones no virtualizado (como APIC en x86) cuando se emplean dispositivos SRIOV?

---

#### PREGUNTA 6 SEGURIDAD (2 PUNTOS)

- a) ¿Donde se ejecutan el TCB y el TEE?
- b) Explicar las diferencias entre un *Cover Channel* y un *Side Channel*, en el contexto de seguridad. Citar un ejemplo de ambos.
- c) ¿Que es el *Hardware Root of Trust* y en que condiciones es vulnerable?
- d) ¿Cual es la diferencia entre Sellado (*Sealing*) y Medida (*Measurement*)?
- e) ¿Por qué es necesario garantizar la integridad de los datos en memoria? ¿Cómo se puede hacer?
- f) Explicar como funciona los ataques tipo *Spectre* y justificar su peligrosidad. ¿Qué soluciones existen para defendernos de ellos?