

EXAMEN SISTEMAS OPERATIVOS AVANZADOS

VIERNES 25 OCTUBRE 2019

NOMBRE Y FIRMA:

PREGUNTAS (6 PUNTO) (USAR OTRO FOLIO PARA RESPONDER)-

- a) ¿Qué abstracciones emplea el SO para virtualizar la CPU y la memoria?
- b) ¿Por qué es necesario tener un *stack* de usuario y un *stack* de kernel diferentes por proceso?
¿Qué ocurre si se intenta acceder directamente al contenido del *stack* de *kernel* desde el código del usuario?
- c) ¿Cómo regresa el procesador el estado “*usuario*” después de ejecutar una llamada al sistema?
- d) ¿Por que CFS usa un *red-black-tree*?
- e) Corregir el problema de la siguiente implementación de planificación basada en *stride*:


```
current = remove_min(queue);           // pick client with minimum pass
schedule(current);                     // use resource for quantum
current->pass -= current->stride;        // compute next pass using stride
insert(queue, current);                 // put back into the queue
```
- f) ¿Qué significa que SQMS “no escala”?

PROBLEMA 1 (2 PUNTOS)

Los siguientes diagramas temporales el tiempo de llegada a la cola de planificación y el tiempo en que el planificador les cede el uso de la CPU (única). ¿Cuál es el tiempo de *turn-around* del *job* A? Suponer que A llega al comienzo del tiempo. Empieza a ejecutarse cuando “*” aparece en la segunda línea. Finaliza su ejecución cuando “x” aparece en la segunda línea.

Ejemplo	A llega en t=0, empieza a ejecutarse inmediatamente y finaliza en t=5. B se ejecuta entre t=1-2 y t=3-4
ABABA * x	

ABABABABAB * x	BBABABABABA * x	ABCBABCABCA * x
AAAAABBBBB * x	BCABBBBBBABA * x	BBBBBBAAAAA * x

Repetir el mismo proceso, pero para el tiempo de respuesta (del Job A)

ABABABABAB * x	BBBBBBAAAAAA * x	ABCABCCCBA * x	BBABABABABA * x	AAAAABBBBBBA * x
------------------------------	--------------------------------	------------------------------	-------------------------------	--------------------------------

PROBLEMA 2 (2 PUNTOS)

Algunos pasos de la gestión con LDE son llevados a cabo por software del sistema operativo (SO), gestionados por el Hardware (HW), y algunos en el propio programa de usuario (USR). A continuación, se listan los pasos llevados a cabo para ejecutar un programa que finaliza justo después de hacer una llamada al sistema. ¿Cuál es el responsable en cada caso?:

• Crear una entrada en la lista de procesos	(OS)	(HW)	(USR)
• Reservar la memoria para ejecutar el programa	(OS)	(HW)	(USR)
• Cargar el programa en memoria	(OS)	(HW)	(USR)
• Preparar el <i>stack</i> de usuario con <i>argv</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Ejecutar la instrucción de retorno de <i>trap</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Conmutar a modo usuario	(OS)	(HW)	(USR)
• Colocar el PC apuntando a <i>main()</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Empezar a ejecutar <i>main()</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Llamar a la llamada al sistema	(OS)	(HW)	(USR)
• Ejecutar la instrucción <i>trap</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Salvar los registros en el <i>stack</i> de <i>kernel</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Conmutar a modo <i>kernel</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Manejar la <i>trap</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Realizar el trabajo de la <i>syscall</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Ejecutar la instrucción de retorno de <i>trap</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Restaurar los registros desde el <i>stack</i> de <i>kernel</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Conmutar a modo usuario	(OS)	(HW)	(USR)
• Colocar el pc apuntando a la instrucción posterior al <i>trap</i>	(OS)	(HW)	(USR)
• Llamar a la llamada al sistema <i>exit()</i>	(OS)	(HW)	(USR)

PRÁCTICAS

PREVIO

Crear un nuevo repositorio personal, llamado Examen1, en gitlab.com. El repositorio deberá dar acceso *Developer* al profesor. Deben existir 3 directorios P0, P1 y P2, incluyendo cada uno de ellos las implementaciones realizadas. “*Commitear*” todos los ficheros de partida con id:

LAB 0 (3.5 PUNTOS)

Extender la implementación para que permita hacer la ordenación en orden inverso si se agrega el *switch* “-r”. Introducir los cambios en el repositorio en un solo “*commit*” con id:

LAB 1 (3.5 PUNTOS)

Extender la implementación de la llamada al sistema, de modo que si se le pasa el argumento “0” siga devolviendo todos los procesos y si se le pasa el argumento “1” devuelva sólo los bloqueados. Introducir los cambios en el repositorio en un solo “*commit*” con id:

LAB 2 (3.0 PUNTOS)

Extender la implementación, de modo que al hacer *fork()* la prioridad del hijo sea la del padre. Introducir los cambios de en el repositorio en un solo “*commit*” con id: