Tark māja karbis töö protsess

1. Esimene samm oli karbi lõikamine ja selle sobivaks tegemine, see tähendab et ühe külje välja lõikamine ja see järel selle külje kasutamine et luua teine korrus ja trepp lisaks sellele ka veidi mööblit. See järel tuli teha ukse auk ja ka akna auk.
2. Teine samm oli 3d mudelite loomine lambi kuplite ja ukse ning akna jaoks.
3. Samm oli slaidiesitluse loomine mis näitas milline projekt täpselt meil tulema peab. Peale seda tegime ka kasutajalugusid et mõista kellele ja milleks me selle projekti teeme.
4. Neljandaks panime me paika lambid ja nende kuplid, panime ka paika andurid, kui kõik see oli tehtud lisasime ka arduino plaadi ja ühendasime ära.
5. See järel tuli valmis kirjutada kood mis võimaldaks minna põlema lampidel kui meil seda vaja on. Hiljem lisasime me ka mootori ja teise akna. Mootor võimaldas avada akna kui seda oli vaja teha. Hiljem lisasime koodijupi ka selle kohta.
6. Täienduseks lisasime ka ventilaatorid mis töötavad kui konditisoneer.

Ajajoon

9.04.19

Saime ülessande ja esimene samm oli slaidishow ja karbi leidmine.

23.04.19

Slaidishow oli valmis ja esitasime ka ära. Lõime samal päeval projekti lehe kus kõik meie töö on üleslaetud. Algne plaan oli teha ka mobiiliäpp aga selleks ei olnud piisavalt aega.

30.04.19

Panime kokku māja tegime selle 2 korruseliseks lisasime sinna trepi ja ka veidi mööblit. Seejärel vaatasime kuhu paigutada lambid ning seadsime paika mis sinna juurde tuleb ning ka mis andureid kasutame milliste lampide jaoks. Tegime 3d printeris ka ukse ja akna mis kahjuks jäid ilma liikumiseta.

07.05.19

Lambid said paigutatud ja siis otsustasime lõigata ka teise akna mis avaneks mootori abil. Lisaks kirjutasime juba ka koodi

14.05.19

Jätkus lampide andurite ja muu paika asetamine ning ka koodi kirjutamine.

21.05.19

Otsustasime lisada ka konditsioneeri ehk siis ventilaatori mis paneks majas ringi käima õhu.

28.05.19

Jätkub projekti viimistlemine ja koodi täiustamine.