

Architecture des applications web - TP 1

Cédric Evrard

10 avril 2020

Le fichier d'entrée de l'application se nomme *flask_engine.py*. Un fichier *bash* nommé *run-dev.sh* permet de lancer l'application en mode développement directement, sans avoir à configurer de variable spécifique.

1 Utilisation de Flask

L'utilisation de Flask-WTF permet de facilement créer et gérer des formulaires, sans avoir à jouer avec l'objet *request.form*.

Ensuite, SQLAlchemy permet de facilement travailler avec la base de données, sans avoir à créer de requête SQL (et donc potentiellement devoir apprendre un autre langage).

2 Apprentissage

Les concepts de ce TP m'étant connu (gestion de formulaire, ORM), l'apprentissage principale était lié à l'utilisation de Flask et des éléments propres à celui-ci ou à ses packages.

3 Difficultés

Je n'ai pas eu de difficulté particulière pour cette deuxième partie. L'utilisation de Flask et Python était plus déjà plus simple grâce à la création de l'application pour le TP1.

Le seul petit problème à été l'intégration de Flask-Mail. Même si celui-ci est très simple, il existe deux documentations différentes pour des packages "Flask-Mail" (<https://pythonhosted.org/Flask-Mail/> et <https://pythonhosted.org/flask-mail/>). Ce qui m'a posé quelques problèmes ayant commencé en utilisant la mauvaise documentation.

4 Information

Un compte *SuperAdmin* existe et permet d'accéder à l'ensemble des fonctionnalités de l'application. Celui-ci est accessible via le login **admin** et le mot de passe **password**. Ce compte ne peut être bloqué ou supprimé, et on ne peut changer son statut de *SuperAdmin*.

Un compte administrateur ne peut pas lui-même se supprimer ou se bloquer, et ne peut lui-même changer son statut d'administrateur.

Lors de l'inscription d'un utilisateur, un email est envoyé à l'adresse email qu'il a renseigné. Il n'y a pas de configuration particulière dans le fichier *config.py* pour Flask-Mail car le serveur SMTP utilisé pour les tests était hébergé sur ma machine via *mailslurper*.