Architecture des applications web - TP 1

Cédric Evrard

10 avril 2020

Le fichier d'entré de l'application se nomme $flask_engine.py$. Un fichier bash nommé run-dev.sh permet de lancer l'application en mode développement directement, sans avoir à configurer de variable spécifique.

1 Utilisation de Flask

L'utilisation de Flask-Form permet de facilement créer et gérer des formulaires, sans avoir à jouer avec l'object request.form.

Ensuite, SQLAlchemy permet de facilement travailler avec la base de données, sans avoir à créer de requête SQL (et donc devoir potentiellement devoir apprendre un autre langage).

2 Apprentissage

Les concepts de ce TP m'étant connu (gestion de formulaire, ORM), l'apprentissage principale était lié à l'utilisation de Flask et des éléments propre à celui-ci ou à ses packages.

3 Difficultés

Il n'y pas de difficulté particulière pour cette deuxième partie. L'utilisation de Flask et Python est plus déjà plus simple depuis la création de l'application pour le TP1.

Le seul petit problème à été l'intégration de Flask-Mail. Même si celui-ci est très simple, il existe deux documentations différentes pour le packages Flask-Mail (https://pythonhosted.org/Flask-Mail/ et https://pythonhosted.org/flask-mail/). Ce qui m'a posé quelques problèmes ayant commencé en utilisant la mauvaise documentation.

4 Information

Un compte *SuperAdmin* existe et permet d'accéder à l'ensemble des fonctionnalités de l'application. Celui-ci est accessible via le login **admin** et le mot de passe **password**. Ce compte ne peut être bloqué ou supprimé, et on ne peut changer son statut de *SuperAdmin*.

Un compte administrateur ne peut pas lui-même se supprimer ou se bloquer, et ne peut lui-même changer son statut d'administrateur.

Lors de l'inscription d'un utilisateur, un email est envoyé à l'adresse email qu'il a renseigné. Il n'y a pas de configuration particulière dans le fichier config.py pour Flask-Mail car le serveur SMTP utilisé pour les tests était hébergé sur ma machine via mailslurper.