

Projet : Compilateur SLIP vers NBC
IHDC B332 - Théorie des langages : Syntaxe et sémantique

Nicolay Matthias
Evrard Cédric

UNamur

1 Introduction

Dans ce rapport, nous allons présenter les différents aspects techniques du projet de syntaxe et sémantique ainsi que les choix techniques que nous avons effectués lors de la création du compilateur SLIP.

2 Démarche générale

Notre groupe était composé de deux personnes. La démarche que nous avons adopté a été de laisser Cédric commencer à travailler en chaque début de partie afin de créer l'architecture de l'application ainsi que la structure des différents packages. Une fois que cette structure était créée, une répartition était faite du travail.

Il a parfois été difficile de découper la réalisation du travail de manière équitable. En effet, une dépendance assez importante dans la grammaire de la partie *expression droite* a fait que celle-ci devait souvent être réalisée avant tout le reste et conditionnait énormément la structure du projet.

Avant la fin de la phase 2, un gros travail de refactoring a été effectué afin de rendre le code plus lisible et d'en faciliter la maintenance.

3 Structure de la table des symboles

4 Architecture du compilateur

5 Conclusion

References