

Nesne Yönelimli Programlama Ödev # 4

Bu ödevinizde üç farklı sınıf oluşturmanız istenmektedir. Bu sınıflar; Gemi, TuristikGemi ve KargoGemisidir. Bu sınıflarla ilgili istenenler aşağıda açıklanmıştır.

Gemi sınıfında olması gerekenler:

- Gemi ismi için bir alan (**name**),
- Geminin inşa edildiği yılı tutan string bir değişken (**year**),
- Bunlar için gerekli constructor ve getter setterları,
- Ayrıca geminin adının ve inşa edildiği yılı formatlı bir şekilde döndüren bir toString metodu,

Gemi sınıfından türeyen bir TuristikGemi sınıfı oluşturunuz. Bu sınıfın üyeleri aşağıdaki gibi olmalıdır.

- Alabileceği maksimum yolcu sayısı (**passengerCount**),
- Gerekli constructor ve getter setterları,
- Üst sınıftakini override eden bir toString metodu, Bu sınıfın toString metodunun içerisinde geminin adı, geminin inşa edildiği yıl ve maksimum yolcu kapasitesi döndürülmelidir.

KargoGemisi de Gemi sınıfından türetilmelidir.

KargoGemisinde olması gerekenler;

- Geminin tonaj olarak alabileceği toplam kargo ağırlığı alanı (**totalWeight**),
- İlgili constructor ve getter setterları
- Üst sınıftakini override eden bir toString metodu, Bu sınıfın toString metodunun içerisinde geminin adı, geminin inşa edildiği yıl ve kargo kapasitesi (tonaj) döndürülmelidir.

Ödevinizde Ayrı bir test sınıfından, Gemi tipinde üç elemanlı bir array oluşturunuz. Arrayin ilk elemanı yine Gemi tipinde olsun, ikinci elemanı TuristikGemi tipinde ve son elamanı ise KargoGemisi tipinde olsun. Bu üç elemanı array üzerinden toString metodunu çağırınız.