

Projet Web

COOK RENTAL - Site de location de voiture



Sivakavi Kumarasamy

Albert Masson

Fabien Moreira

Lucas Rabane

INTRODUCTION

Dans un premier, nous avons voulu réaliser un projet autour de l'automobile. Après une concertation de tous les membres de l'équipe, deux idées principales sont ressorties : un site de location de voitures et un site d'achat-revente de véhicules. Une fois les fonctionnalités des deux idées établies, nous avons décidé de choisir la première idée : un site de location de voitures.

Ce projet nous a séduit car il apparaissait simple aux premiers abords mais proposait une multitude d'améliorations et de fonctionnalités possibles à implémenter.

C'est ainsi qu'est né le projet Cook Rental.

PROBLÉMATIQUE À LAQUELLE RÉPOND LE PRODUIT

Le site a pour objectif de proposer de la location de véhicule, nous aimerions matcher le site avec un large panel de véhicule pour proposer au client une solution au plus proche de son besoin. Des éléments tels que : La durée de location, le prix par jour de la location ainsi que le modèle de la voiture, la puissance ou la finitions sont sélectionnable

De part sa localisation, Cook Rental propose une large flotte de véhicules à travers toute l'Île-de-France. L'idée principale derrière le projet est de proposer une solution au plus proche du client et répondant parfaitement à son besoin.

DESCRIPTION DU PRODUIT

La page d'accueil du site est composé de deux sections. La première section permet de faire une recherche selon les critères suivants :

- Date de début de la location
- Date de fin de la location
- Marque de la voiture
- Modèle de la voiture
- Budget

La seconde section affiche les résultats de la requête, c'est à dire les voitures correspondantes aux critères définis plus haut. Si aucun critère n'a été défini, la liste de tous les véhicules disponibles est affichées. Il est possible de cliquer sur la voiture pour obtenir plus d'informations et louer le véhicule.

Cette fiche présente toutes les spécificités techniques du prix, ainsi que le prix. Il est ensuite possible de spécifier les dates de location souhaitées et le kilométrage prévu. Enfin, un bouton permet de louer le véhicule. Une page confirmant la prise en compte de la location apparaît ensuite.

Pour louer un véhicule, il est nécessaire d'être identifié et connecté. Pour se faire, le client peut créer un compte via un bouton présent dans l'entête. Une fois inscrit, il peut se connecter en utilisant un bouton, toujours dans le bandeau de la page. Une fois connecté, un utilisateur peut se déconnecter avec un bouton adapté, dans le bandeau de la page.

Le site est composé d'un système de rôle, permettant d'avoir accès à un mode "client" et un mode "administrateur".

Si l'utilisateur se connecte avec un compte administrateur, un nouveau bouton apparaît dans le bandeau de la page : "Panel admin". Cette page permet de gérer la flotte et les locations de Cook Rental. Elle est composée de deux sections : gestion des locations et gestion des véhicules.

La première section permet de supprimer des locations en cours. Pour se faire, un bouton est présent sous chaque location.

La seconde section permet d'ajouter des voitures via un bouton en haut de page, mais également de modifier et supprimer des véhicules déjà existants. Pour se faire, un bouton dédié à la modification et un bouton dédié à la suppression sont présents sous chaque véhicule.

PROBLÉMATIQUES ORGANISATIONNELLES

La principale problématique organisationnelle à laquelle nous avons fait face est la répartition des tâches entre les différents membres du groupe. Nous avons fait le choix d'assigner deux personnes à la partie back du produit et deux personnes à la partie front. De ce fait, nous pouvions nous appuyer sur notre binôme en cas de blocages.

Nous avons également eu des difficultés à concilier nos agendas respectifs pour faire des points réguliers sur l'avancée du projet et les possibles évolutions à développer.

Enfin, nous n'avons pas utilisé d'outil de gestion de projet tel que Trello pour établir une liste des fonctionnalités à mettre en place et indiquer quels utilisateurs y étaient assignés. C'est une piste à améliorer lors de d'un prochain projet.

PROBLÉMATIQUES TECHNIQUES

Nous avons fait face à diverses problématiques techniques au cours du projet. La première problématique qui est apparue est la connexion entre la partie front et la partie back qui n'était pas fonctionnelle. Il a fallu investiguer pour rendre le pattern MVC effectif.

Une seconde problématique qui est survenue est la différence dans les pratiques de code et la logique algorithmique d'une personne à une autre. Il a fallu se concerter lorsqu'un membre du groupe travaillait sur une fonction qui allait être utilisé par un autre membre du groupe. Cette problématique est apparue plusieurs fois, notamment lorsque le back attendait des données du front, pour les traiter.

En ce qui concerne le back, nous avons fait trop peu de tests de non-régressions. Cela a eu pour conséquence une modification importante du code lors de l'intégration au front.

Concernant la gestion du développement, nous n'avons pas eu de problématiques particulières étant donné que chaque membre de l'équipe maîtrisait Github.

RÔLES

Comme vu précédemment, le travail a été répartie de la façon suivante :

- Sivakavi & Lucas étaient assignés au back
- Fabien & Albert étaient assignés au front

Cette organisation n'était pas figée dans le marbre et chacun a, dans une certaine mesure, contribué aux deux parties du projet.