|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Check point*** | | ***Check mark*** |
| Rezolutie 1920x1080 | Era 1 | ✓ |
| Era 2 | ✓ |
| Era 3 | ✓ |
| Era 4 | ✓ |
| Era 5 | ✓ |
| Era 6 | ✓ |
| Era 7 | ✓ |
| Era 8 | ✓ |
| Era 9 | ✓ |
| Rezolutie 800x480 | Era 1 | ✓ |
| Era 2 | ✓ |
| Era 3 | ✓ |
| Era 4 | ✓ |
| Era 5 | ✓ |
| Era 6 | ✓ |
| Era 7 | ✓ |
| Era 8 | ✓ |
| Era 9 | ✓ |
| Rezolutie 720x1440 | Era 1 | ✓ |
| Era 2 | ✓ |
| Era 3 | ✓ |
| Era 4 | ✓ |
| Era 5 | ✓ |
| Era 6 | ✓ |
| Era 7 | ✓ |
| Era 8 | ✓ |
| Era 9 | ✓ |
| Text citit corect din json pentru toate cele 4 infoboxuri (ecran principal, cele 3 activitati) | Era 1 | ✓ |
| Era 2 | ✓ |
| Era 3 | ✓ |
| Era 4 | ✓ |
| Era 5 | ✓ |
| Era 6 | ✓ |
| Era 7 | ✓ |
| Era 8 | ✓ |
| Era 9 | ✓ |
| Energia scade cu o unitate la apasarea unui buton de actiune in cazul in care se indeplinesc conditiile | | ✓ |
| Sunetul se opreste si porneste la apasarea butonului din setari | | ✓ |
| Actiunea nu se indeplineste daca nu exista destule resurse | | ✓ |
| Daca activitatea nu poate fi indeplinita, energia nu scade | | ✓ |
| Inceperea unui joc nou prin apasarea butonului din setari | | ✓ |
| Incarcarea ultimului joc salvat prin apasarea butonului din setari | | ✓ |
| Incarcarea ultimului joc salvat la deschiderea jocului | | ✓ |
| Afisarea tutorialului prin apsarea butonului din setari | | ✓ |
| Paginile tutorialului se schimba corect la aparea sagetilor | | ✓ |
| Dupa apasarea butonului “era urmatoare” apar butoanele de dezastre | | ✓ |
| Dupa apasarea unui buton de dezastru apar butoanele de dezvoltare | | ✓ |
| Dupa apasarea unui buton de dezvoltare, apare noul nivel | | ✓ |
| Apasarea butonului “sfarsit joc” afiseaza panoul de medalii | | ✓ |