

Especificação: Sistema de Gestão de Federações de Futebol

1. Objetivo Geral da Aplicação

A aplicação tem como objetivo centralizar e gerenciar o ecossistema de dados de uma ou múltiplas federações de futebol. O sistema foi projetado para administrar desde o cadastro de entidades básicas (clubes, estádios e profissionais) até o controle de competições, temporadas e a documentação detalhada de partidas através de súmulas. Também visa garantir a integridade da informação e permitir a extração de métricas de desempenho.

2. Objetivo Alcançado com o Novo DER Conceitual

O novo modelo alcançou um equilíbrio entre **abrangência e eficiência**. O modelo atual foca na **regra de negócio central do futebol**, estabelecer uma hierarquia capaz de gerar estatísticas sem a necessidade de armazenamento redundante de dados calculados.

3. Análise de Mudanças: DER Antigo (OBF) vs. DER Atual

Foi feita uma reorganização estrutural, conforme detalhado abaixo:

- **Simplificação de Escopo e Reestruturação de Atributos:** Algumas entidades e atributos foram removidos para priorizar a robustez da **Súmula** e dos **Eventos**.
- **Organização dos Relacionamentos:** No modelo anterior, existiam tabelas fixas para "Estatísticas". No modelo atual, isso foi substituído pelo relacionamento entre **Jogador**, **Evento** e **Súmula**.

4. Impacto no Desenvolvimento do DER Lógico

As mudanças realizadas no nível conceitual foram cruciais para a fluidez na criação do modelo lógico e do script SQL final, e se destaca principalmente:

1. **Redução de Tabelas Intermediárias:** Ao transformar a Súmula em uma **Entidade Fraca** da Partida, eliminamos a complexidade de chaves primárias desnecessárias, simplificando os JOINS no banco de dados.