

Instalando o Plugin ADT para Eclipse

Esta atualização de instalação de software destina-se aos seguintes livros e vídeos:

- *Android para programadores: Uma abordagem baseada em aplicativos, 2ª edição*
- *Android: Como programar, 2a edição*
- *Android Fundamentals, 2/e*, vídeos das LiveLessons

Visão global

Android Studio agora é o IDE para Android preferido do Google. Na seção “Antes de começar” de nossos livros e vídeos, pedimos que você faça o download do IDE **SDK ADT Bundle**. O Google não faz mais esse pacote do IDE Eclipse e o SDK do Android está disponível em <http://developer.android.com>.

Este livro está todo baseado em **SDK ADT Bundle** com Eclipse. Muitos leitores relataram conseguir adaptar facilmente as instruções do Eclipse e realizar todos os exercícios deste livro no Android Studio, pois os passos são quase idênticos. Se você preferir essa abordagem, não se esqueça de ler o guia de migração do Google para mudar para Android Studio acessando <http://developer.android.com/sdk/installing/migrate.html>.

Se você preferir usar a mesma configuração de IDE que usamos em nossos livros e vídeos, siga os passos abaixo para baixar e configurar todos os elementos que você precisa. Nas próximas edições de nossos livros e vídeos de Android, usaremos o Android Studio.

Instalando o Eclipse e o plug-in ADT

Se você preferir usar o Eclipse, ainda é possível baixá-lo em eclipse.org e instalar o Android SDK e o Plugin ADT para Eclipse. Certifique-se de instalar o Java antes de realizar qualquer um dos passos abaixo.

Parte 1: Instalando o Android SDK

Para instalar o Android SDK:

1. Acesse <http://developer.android.com/sdk/index.html#Other>

2. Na seção **SDK Tools Only**, baixe o pacote **SDK Tools** para sua plataforma. Para usuários de Windows, há um instalador executável (recomendado pelo Google) e um arquivo .zip. Para usuários de Mac há um arquivo .zip e para usuários de Linux há um arquivo .tgz.

- Se você estiver no Windows e escolher o arquivo executável, quando o download terminar, clique duas vezes no arquivo para executar o instalador.
- Se você baixar um arquivo em qualquer plataforma, extraia o conteúdo desse arquivo para o seu sistema. Normalmente isso é feito clicando-se duas vezes no arquivo.
- Caso você tenha feito qualquer um dos passos acima, **observe a pasta exata onde seu SDK Android está localizado**, pois você vai precisar dela depois de instalar o Eclipse.

Parte 2: Instalando o Eclipse e o plug-in ADT

1. Baixe o **Eclipse IDE for Java Developers** acessando:

<http://www.eclipse.org/downloads/>

2. Quando o download terminar, extraia o arquivo no local de sua preferencia para localização do Eclipse em seu sistema.

3. Abra a pasta **eclipse** e ative Eclipse clicando duas vezes:

- **eclipse.app** em OSX
- **eclipse.exe** em Windows
- **eclipse** em Linux

4. Clique em **OK** quando o Eclipse pedir para você selecionar/criar uma área de trabalho.

5. Selecione **Help > Install New Software**

6. Na caixa de diálogo **Available Software**, clique em **Add** (localizado na parte superior à direita)

7. Na caixa de diálogo **Add Repository**

- digite **ADT Plugin** no campo **Name**
- digite a URL **https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/** no campo **Location**.
- clique em **OK**

O Eclipse irá baixar algumas informações do site acima.

8. Na caixa de diálogo **Available Software**, quando **Developer Tools** aparecer na janela, selecione a caixa de seleção da esquerda e clique em **Next**.

9. A caixa de diálogo exibe a lista dos itens que serão baixados. Clique em **Next**.

10. Você deve ler e aceitar os acordos de licença para instalar o software. Assim que fizer isso, clique em **Finish**. O IDE começará a baixar as ferramentas.

Você provavelmente vai receber um aviso de segurança indicando que você está instalando um software de conteúdo não assinado. Isso ocorre porque o Google não assina digitalmente o Plugin ADT. Você deve clicar em **OK** para concluir a instalação.

11. Quando a instalação terminar, você será solicitado a reiniciar o Eclipse para que as alterações tenham efeito. Clique em **Yes**.

Parte 3: Garantindo que o Eclipse sabe onde está o SDK

Se você receber uma mensagem indicando que precisa atualizar as ferramentas do SDK, pule para a **Parte 4**.

1. Quando o Eclipse reabrir, abra a caixa de diálogo **Preferences**:

- OS X: no menu do **Eclipse** selecione **Preferences**
- Windows /Linux: no menu do **Window**, selecione **Preferences**

2. Na caixa de diálogo **Preferences**:

Selecione **Android** na coluna da esquerda

Na coluna da direita, especifique o caminho completo da pasta onde se encontra o Android SDK em seu sistema.

Parte 4: Atualizando as ferramentas e garantindo que você tem Android 4.4 e 4.3 para usar com nossos livros e vídeos

Execute as seguintes etapas:

1. Se você receber uma mensagem indicando que precisa atualizar as ferramentas do SDK, na caixa de diálogo em que a mensagem aparece, clique em **Open SDK Manager**. Outra forma é selecionar **Window > Android SDK Manager**.

2. Na janela **Android SDK Manager**, todas as ferramentas que precisam de atualização serão verificadas. Tenha certeza de que verificou as entradas para **Android 4.4.2 (API 19)**, **Android SDK Manager** e **Extras**. Você não precisa do Android 5 para os nossos livros /vídeos; portanto, faça essa verificação apenas se desejar trabalhar com Android 5.

3. Clique no botão **Install Packages**, aceite a(s) licença (s) e clique em **Install**.

4. Deixe a janela **Android SDK Manager** aberta, mas feche o Eclipse para que as ferramentas possam ser atualizadas corretamente.

Parte 5: Criando AVDs

Siga as instruções que fornecemos na seção do livro “Antes de começar” ou no vídeo “Before you Begin” para criar AVDs. A caixa de diálogo parece um pouco diferente, mas as opções são as mesmas.