



Bloco 1

Sergio Eduardo Nunes



Estrutura de dados

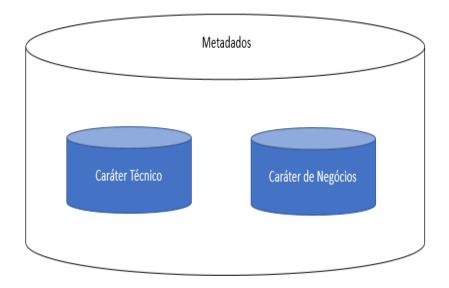
- Dados estruturados.
- Dados não estruturados.
- Dados semiestruturados.

Metadados

- Faz a descrição da estrutura, tipo e significado dos dados.
- Acrescentam informações aos dados.
- Podem ser utilizados por meio do XML.

Metadados

Figura 01 - Tipos de Metadados



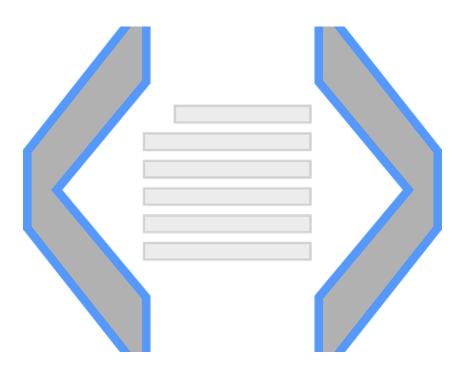
Fonte: elaborado pelo autor.

- Metadados de caráter técnico: permitem acesso às informações contidas nos dados.
- Metadados de caráter de negócios: voltado à geração de relatórios para gerar oportunidades de mercado.





Figura 02 - XML



Fonte:

https://pixabay.com/pt/vectors/marca%C3%A7%C3%A30-xml-html-texto-%C3%ADcone-525693/>. Acesso em: 23 out. 2019.

- Aspectos históricos.
- Características.
- Utilização.

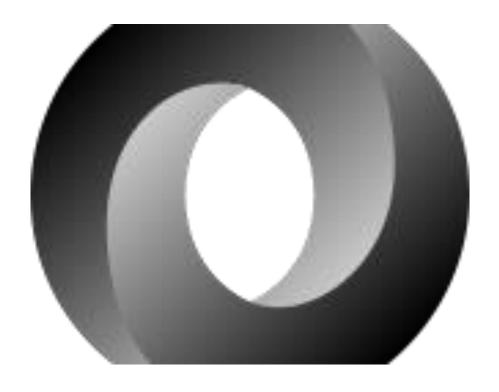
Sintaxe XML

```
<?xml version = "1.0"?>
<!DOCTYPE email
<!ELEMENT mensagem(para, de, assunto, texto)>
      <!ELEMENT para(#pcdata)>
      <!ELEMENT de(#pcdata)>
      <!ELEMENT assunto(#pcdata)>
      <!ELEMENT texto(#pcdata)>
>
```

Sintaxe XML



Figura 03 - JSON



Fonte:

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:JSON_vector logo.svg>. Acesso em: 23 out. 2019.

- Aspectos históricos.
- Características.
- Utilização.

Sintaxe JSON

```
{"id":1,
"nome": "Serginho Nunes",
"funcao":"Autor"}
"estudantes":[
{"primeiroNome":"Ayrton", "ultimoNome":"Senna"},
{"primeiroNome":"Allan", "ultimoNome":"Turing"},
{"primeiroNome":"Bob", "ultimoNome":"Marley"}
```





As linguagens XML e JSON possuem uma escrita relativamente simples em relação a linguagens mais complexas, como Java ou C.

Com base nisso, um site que comercializa jogos de videogame fez uma captura de informações do que os usuários mais buscam dentro do site, a fim de se direcionar as ações comerciais. O importante para essa tarefa é a organização das informações, como: título, console, categoria e valor.

Com base no exposto, de que formato seria essa atividade? E como essas informações ficariam nas linguagens XML e JSON?

► XML

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE email [
<!ELEMENT jogos (titulo,console,categoria,valor)>
<!ELEMENT titulo (#PCDATA)>
<!ELEMENT console (#PCDATA)>
<!ELEMENT categoria (#PCDATA)>
<!ELEMENT valor (#PCDATA)>
]>
```

► XML

```
<jogo>
    <titulo>Pitfalll</titulo>
        <console>Atari</console>
        <categoria>Aventura</categoria>
        <valor>100,00</valor>
</jogo>
```

JSON

"jogos":[
{"titulo":"valor_1", "console":"valor_2",
"categoria":"valor_3", "valor":"valor_5"}
]



> XML X JSON

- Por que devo estudar tais linguagens?
- Quanto o mercado precisa de profissionais com conhecimento técnico nessas linguagens?
- Como e onde começar?

Referências

BASSETT, Lindsay. Introdução ao JSON: um guia para JSON que vai direto ao ponto. São Paulo: Novatec, 2015.

BERTHOLD, Daum. **Modelagem de objetos de negócio com XML:** abordagem com base em XML Schema. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.

RÊGO, B. L. **Gestão e governança de dados:** promovendo dados como ativo de valor nas empresas. Rio de Janeiro: Brasport, 2013.

VIEIRA, Marcos R.; FIGUEIREDO, Josiel M.; LIBERATTI, Gustavo; et al. **Bancos de Dados NoSQL:** conceitos, ferramentas, linguagens e estudos de casos no contexto de *Big Data*. Cuiaba: Simpósio brasileiro de banco de dados, 2012. p. 30.

