Konzept

<u>Inhalt</u>

Die Anwendung ist eine Information App.

Die soll Anwender mit der Kultur von Maya bekannt machen.

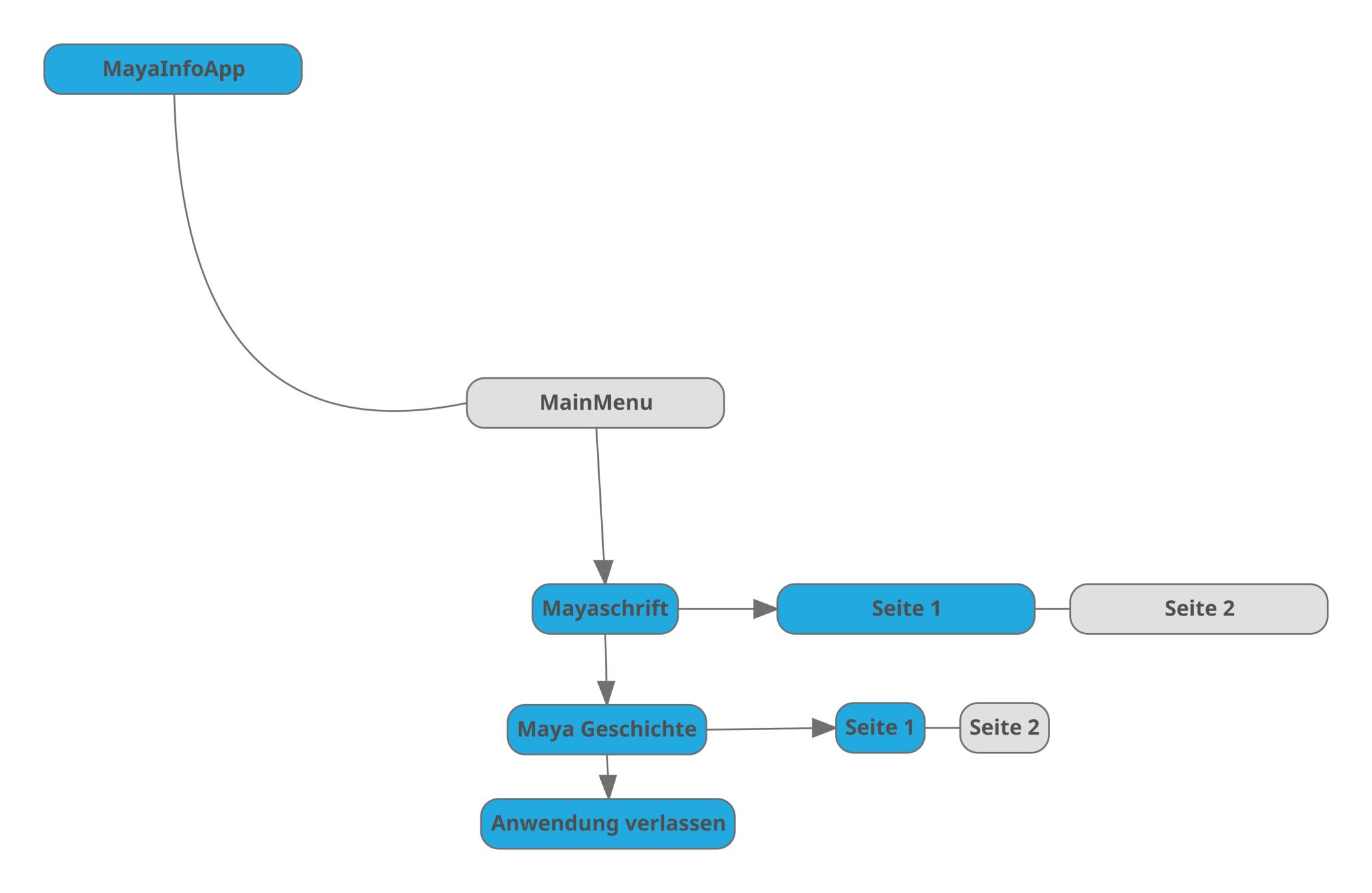
<u>Funktionsweise</u>

Die Anwendung kann man per Anklicken von Tasten, wie übliche mobile App steuern.

Diese Anwendung war lediglich nicht meine erste endgültige Entscheidung.

Vor dieser App habe ich versucht mehrere 2d Spiele zu erstellen, leider sind diese auf verschiedenen Stellen gescheitert.

Die auch von mir für andere Spiele erstellten Sprites wurden bie dm Erstellen dieser Anwendung mitbenutzt.







Die Maya war ein indigenes Volk in Mittelamerika, die insbesondere aufgrund der von ihnen im präkolumbischen Mesoamerika gegründeten Reiche und ihrer hoch entwickelten Kultur bekannt sind.



In ihrer Blütezeit stellten die Maya eine mächtige Hochkultur dar. Man spricht zumeist von einer Maya-Kultur; tatsächlich gibt es auch viele Gemeinsamkeiten zwischen den verschiedenen Fundstellen aus der Vergangenheit – doch stehen hinter dieser Kultur verschiedene Völker mit miteinander mehr oder weniger eng verwandten Maya-Sprachen.



Die Schrift der Maya ist die einzige bekannte voll entwickelte Schrift des präkolumbischen Amerika.

Die Schriftzeichen der Maya findet man vor allem auf alten Gebäuden und Monumenten (zum Beispiel in Tikal), in Form von Wandmalereien (z. B. in Bonampak) oder Epigraphiken, aber auch auf Keramik (z. B. der des Codex-Stil).









