Шаблон отчёта по лабораторной работе

архитектура компьютера

Мохамед Муса

Содержание

| Цель работы | 1 |
|------------------------------------|---|
| Выполнение лабораторной работы | |
| • • | |
| Задание для самостоятельной работы | చ |
| Выволы | 4 |

Цель работы

в этой работе мы узнаем, как использовать assembly для манипулирования файлами

Выполнение лабораторной работы

• Сначала я создал файл lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt скопировал код из версии 10.1 в pdf и запустил его :

```
Plab10-1.asm

-/work/study/2023-2024/вригтентура компьютера/arch-pc/labs/lab10/report

2; Запись в файл строки введененой на запрос

3; —— паменов db 'readme.txt', 0h; Имя файла
7 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h; Сообщение
8 SECTION .data
9 SCOTION .bs
9 contents resb 255; переменная для вводимой строки
10 SECTION .text
11 global _start
12 _start:
13; —— Печать сообщения 'msg'
14 mov eax, msg
15 call sprint
16; ——— Запись введеной с клавиатуры строки в 'contents'
17 mov ecx, contents
18 mov edx, 255
19 call sread
20; —— Открытие существующего файла ('sys_open')
21 mov ecx, 2; открываем для записи (2)
22 mov ebx, filename
23 mov eax, 5
24 int 80h
25; —— Запись дескриптора файла в 'esi'
26 mov esi, eax
27; —— Расчет длины введенной строки
28 mov eax, contents; в 'eax' запишется количество
30 call slen; введенных байтов
30; —— Записываем в файл 'contents' ('sys_write')
31 mov edx, esi
33 mov edx, esi
34 mov eax, 4
35 int 80h
36; —— Закрываем файл ('sys_close')
37 mov ebx, esi
38 mov eax, 6
39 int 80h
40 call quit
```

```
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/lais/lab10/report$ gedit lab10-1.asm
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/lais/lab10/report$ touch readme-1.txt readme-2.txt
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/lais/lab10/report$
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/lais/lab10/report$
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/labs/lab10/report$ cat readme-1.txt
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/labs/lab10/report$ cat readme-1.txt
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/labs/lab10/report$ cat readme-1.txt
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/labs/lab10/report$ la-let
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/labs/lab10/report$ la-let
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/labs/lab10/report$ la-let
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/labs/lab10/report$ cat readme-1.txt
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/labs/lab10/report$ cat readme-1.txt
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/labs/lab10/report$ gedit lab10-1.asm
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/apxutektypa komnamotepa/arch-pc/labs/lab10/report$ la-m elf_1386 -o la
iveuser@localhost-live:-/w
```

Обратите внимание,

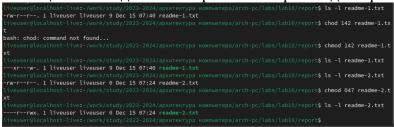
что я связал файл readme-1.txt с lab10-1.asm, чтобы использовать программу для записи в файл

• используя команду chmod, я изменил разрешение доступа к файлу lab10-1 :

```
liveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab10/report$ chmod -x lab10-1
liveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab10/report$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Permission denied
liveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab10/report$
```

• в результате файл запустился, и терминал попытался выполнить его содержимое, но поскольку это ассемблерный код, а не исполняемая версия,

• Кроме того, я изменил права доступа к файлам readme-1.asm, readme-2.asm с помощью команды ls и выбрал 11-й вариант для проверки результатов :



Задание для самостоятельной работы

- 1. Напишите программу работающую по следующему алгоритму:
- Вывод приглашения "Как Вас зовут?".
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя.
- создать файл с именем name.txt.
- записать в файл сообщение "Меня зовут".
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры.
- закрыть файл.
- Сначала, используя команду touch, я создал все необходимые файлы и написал код в файле program.asm и выполнил его после нескольких попыток, после которых я смог добраться до кода записи:

```
Dec 15 8:54 AM
program.asm
~/work/study/2023-2024/архитектура компьютер.
    Open ▼ 🛨
                                                                                                                                                Save =
54 int 80h
55
56 mov eax, X
57 call slen
58
59 mov ecx, X
61 mov ecx, X
61 mov ebx, esi
62 mov eax, 4
63 int 80h
64
65 mov eax, 6
67 int 80h
68
69 call quit
```

Выводы

• в этой работе мы узнали, как манипулировать файлами и повышать ценность их содержимого с помощью языка ассемблера.