**Experiência Criativa: Projetando Soluções Computacionais**

**Projeto da Disciplina**

**EcoStore - Equipe 3**

**Artefato 01 - Quadro “3 Objetivos”**

**Equipe 3:**

**Cézar Calzza Mussoi**

**Pedro Krassuski de Araujo Barbosa**

**João Pedro Komarcheuski Singh**

**João Luis Valente Parrilha**

**João Vitor Cunha Assumpção.**

**EcoStore** é um marketplace de produtos sustentáveis sempre pensando no meio ambiente, com intenção de tornar o mundo um lugar melhor, diminuindo os impactos negativos ao meio ambiente. Nossa loja não só se preocupa com os produtos que podem interferir no meio ambiente, mas também na entrega desses produtos para nossos clientes, focando em executar as entregas de forma a não prejudicar o meio ambiente.

O artefato 1 consiste no Quadro “3 Objetivos”, que apresenta 3 objetivos principais do Projeto (como aplicação de software).

O Quadro “3 Objetivos” do nosso projeto (EcoStore) está apresentado abaixo:

| **ARTEFATO 1**: Quadro “3 Objetivos” | |
| --- | --- |
| **NOME DO PRODUTO**: EcoStore | |
| **OBJETIVOS** | **DESCRIÇÃO** |
| 1 | Anunciar produtos sustentáveis |
| 2 | Efetuar uma comunicação entre vendedores e compradores |
| 3 | Controlar os produtos anunciados |

O Quadro “3 Objetivos” também está presente no Quadro do Projeto dentro da plataforma “Miro”, segue link do Quadro do Projeto abaixo.

Link Miro: <https://miro.com/app/board/uXjVOEzwWVU=/>