**Experiência Criativa: Projetando Soluções Computacionais**

**Projeto da Disciplina**

**EcoStore - Equipe 3**

**Artefato 02 - Quadro “é - não é/faz - não faz”**

**Equipe 3:**

**Cézar Calzza Mussoi**

**Pedro Krassuski de Araujo Barbosa**

**João Pedro Komarcheuski Singh**

**João Luis Valente Parrilha**

**João Vitor Cunha Assumpção.**

**EcoStore** é um marketplace de produtos sustentáveis sempre pensando no meio ambiente, com intenção de tornar o mundo um lugar melhor, diminuindo os impactos negativos ao meio ambiente. Nossa loja não só se preocupa com os produtos que podem interferir no meio ambiente, mas também na entrega desses produtos para nossos clientes, focando em executar as entregas de forma a não prejudicar o meio ambiente.

O artefato 2 consiste no Quadro “é - não é/faz - não faz”, que apresenta informações que o produto de software é, ou não, e fazem, ou não.

O Quadro “é - não é/faz - não faz” do nosso projeto (EcoStore) está apresentado abaixo:

| **ARTEFATO 2**: Quadro “é – não é – faz – não faz” | |
| --- | --- |
| **NOME DO PRODUTO**: EcoStore | |
| **É**  - Um marketplace de produtos sustentáveis  - Um facilitador de acesso a produtos sustentáveis | **Não é**  - Um marketplace de produtos genéricos  - Uma indústria de produtos sustentáveis |
| **Faz**  - O anúncio de produtos sustentáveis  - Comunicação com empresas terceiras (pagamento e frete)  - Comunicação entre comprador e vendedor | **Não faz**  - Criação e produção dos produtos  - Entrega do produto  - Processamento do pagamento |

O Quadro “é - não é/faz - não faz” também está presente no Quadro do Projeto dentro da plataforma “Miro”, segue link do Quadro do Projeto abaixo.

Link Miro: <https://miro.com/app/board/uXjVOEzwWVU=/>