

个人信息

- 姓名：李承峰
- 手机号/微信：18907320038
- Email： lichengfeng1996@gmail.com
- 学历：本科, 常州大学怀德学院, 电子信息专业, 2013-2017
- 求职意向：webgl应用方向
- blog： www.chengfeng.fun

专业技能

- 熟悉图形学渲染管线原理, 线性代数, OpenGL ES, WebGL, 及常见Shader编写
- 熟悉常见的数据结构和算法
- 熟练掌握英文技术文档的阅读
- Language: JavaScript, TypeScript, Lua, C, Cpp
- Game: Cocos Creator, LayaAir
- Frontend: Html, CSS, React, Vue, Redux, Antd, Electron, Qt
- Backend: Node.js, Mysql
- CI/CD: Jenkins, Docker
- Buildtools: Webpack, Cmakefile

工作经历

深圳大乐装建筑科技有限公司-研发组 (2021/09 - 至今)

- 装配式bom算量工具
 - 负责cad图纸解析模块编写, 负责优化大图纸性能问题
 - 负责表格识别模块编写
 - 负责导表模块编写
- cad云文件协作插件
 - 负责cad二开图纸文件云模块编写
- 装配式方案深化、乐户型设计工具
 - 负责编辑器模块架构设计与开发
 - 负责2D, 3D模块的性能优化

深圳点猫科技有限公司-IP游戏产品教学组 (2019/09 - 2021/06)

- 源码精灵3D项目 (LayaAir, FairyGUI, Unity)
 - 简介：一款增加用户粘性的3D宠物养成类游戏产品
 - 负责宠物大厅和新手引导业务模块的编写
 - 负责shader效果的编写, 优化游戏视觉美感
 - 模型漫画描边shader
 - 视频纹理电视噪音shader
 - 物品光晕shader
 - jojo时停(the world)效果实现
 - 负责camera移动和抖动效果的编写, 提升交互体验
 - 负责tween3D, 资源加载类的封装, 提升开发效率

- 协助策划落地埋点方案，优化产品用户体验
- 源码精灵2D项目（CocosCreator）
 - 简介：一款增加用户粘性的2D宠物养成类游戏产品
 - 负责家具换装和头像及用户信息业务模块的编写
 - 负责cdn上传脚本的优化，减少发版流程的冗余
- 有声漫画项目（CocosCreator）
 - 简介：一款增加用户粘性的趣味有声漫画知识读物2D游戏产品
 - 负责章节切换和漫画分页切换模块的编写
- AR扫卡项目
 - 简介：一款周边趣味AR扫卡的微信小程序产品
 - 接入KivcubeAR-SDK, 完善AR扫卡扫物的交互体验
 - 负责相框合影功能的编写
- 线下机构教学系统项目（React, Redux-Toolkit, Antd）
 - 简介：一款提供线下机构使用的教学系统平台产品
 - 负责学生端, 教师端, 家长端, 机构端, 登录端模块的编写
 - 使用low-code工具imgcook提升小程序家长端页面开发效率
 - 引入redux-toolkit减少开发中状态管理相关的代码量
 - 引入tailwind css提升样式开发效率

厦门失控科技有限公司（2019/02 - 2019/09）

- 物业收费管理系统（React, Redux, Antd）
 - 简介：一款物业收费解决方案的多端系统
 - 负责财务付费业务模块的编写
 - 负责mock模块的编写, 提升联调开发效率
 - 负责redux中间件的优化, 降低全局管理相关的代码量

湖南中通服项目管理咨询有限公司（2017/09 - 2019/02）

- 负责通信基站工程项目的通信设备、管线、无线基站安装规范的监理工作

开源作品

- <https://www.npmjs.com/package/three-devtools>
 - three-js调试开发工具，场景节点调试，材质shader查看编辑功能，集成抓帧功能