

Pruebas unitarias con JUnit

DAM M5-UF3

Gastón Santiago Rossi

13/05/2019

Índex de continguts

Introducció.....	3
Ejercicio 4. Test de los accesorios.....	3
Ejercicio 5. Un solo error por test.....	3
Conclusión.....	4

Introducción

El contenido de este proyecto incluye los ejercicios de las pruebas unitarias de JUnit.

Ejercicio 4. Test de los accesores.

Deberías testear los getters/setters en el momento en el que crees que no estas completamente seguro de que funcionaran correctamente y a la perfección, es más si son getters/setters simples no los pruebes porque solamente estas perdiendo el tiempo, pondré un ejemplo para verlo claro:

Si tu pones “setY(23)” y el código de ese accesor es tan simple como “this.y = y;” no tiene absolutamente sentido hacerle un test si funciona, ya que realmente si le haces un “assertEquals(23, y)” sería igual que hacer “assertEquals(23, 23);”, solo deberías testearlo en caso de que el accesor sea mas complejo de lo normal.

Ejercicio 5. Un solo error por test.

Los test deben testear únicamente un solo posible error, si en un mismo test pones varios errores suele ser un indicio de que tu código esta mal estructurado.

Se hace solo un error por test porque JUnit dentro de un “@Test” se frena al primer fallo y no cuesta nada si quieres probar 3 errores hacerlos en 3 tests diferentes.

Conclusión

Con estos dos ejercicios he aprendido el porque no se suele testear los accesorios y el porque de 1 solo error por test.