

***DOCUMENTACIÓ***  
***PROJECTE DUAL***  
***MINIJOCS***

**ARNAU CASTILLO PEÑA**  
**DAM2**

# **PROJECTE: MINIJOC**

## **ÍNDEX :**

- Descripció: descripció detallada del projecte que es desenvoluparà.
- Objectius: definició dels objectius generals i específics del projecte.
- Funcionalitats específiques.
- Tecnologies que s'utilitzen per al desenvolupament.

## **DESCRIPCIÓ :**

El nostre projecte tracta de la típica aplicació de mòbil de minijocs.

Consisteix en una aplicació en el que pots jugar una quantitat de jocs determinada, i tens un menú en el que pots elegir entre diferents jocs, com podria ser un memory, el típic joc d'unes cartes amb un dibuix que n'hi ha dos iguals en una baralla i has de memoritzar durant el segon que es giren les cartes on està la respectiva carta germana, fins a al típic tres en ratlla, que tots sabem com funciona aquest joc.

La nostra app tindrà un menú principal amb diferents opcions, com a principal l'opció d'entrar al menú de videojocs, entre altres. Es podrà jugar contra un bot, en jocs que requereixin ser dos. Bàsicament quan un jugador acaba un torn, el bot respondrà automàticament, i així successivament.

També hi haurà un espai amb la nostra informació.

## **OBJECTIUS :**

Els objectiu principal d'aquest projecte és aprendre tot el possible sobre com fer una aplicació de movil en condicions, aprendre més sobre programació, disseny d'aplicacions i en general tot el que envolta crear una aplicació de movil.

Com a objectius secundaris estarien, òbviament aprobar el mòdul, amb molt bona nota si pot ser.

## **FUNCIONALITATS ESPECÍFIQUES :**

La nostra app disposarà de :

- Pantalla d'inici.
- Menú, amb:
  - Molts jocs que poden ser
    - Un jugador
    - Dos jugadors
- Més informació i contacte

**(Possiblement més funcions)**

## ***TECNOLOGIES PER AL DESENVOLUPAMENT :***

Les tecnologies que utilitzarem per al desenvolupament de l'aplicació són les següents :

- Android studio o React Native
- **(Futures eines)**