

Roteiro de instalação de cliente no Collaborative Sourceminer

Vitor Araújo Rabelo

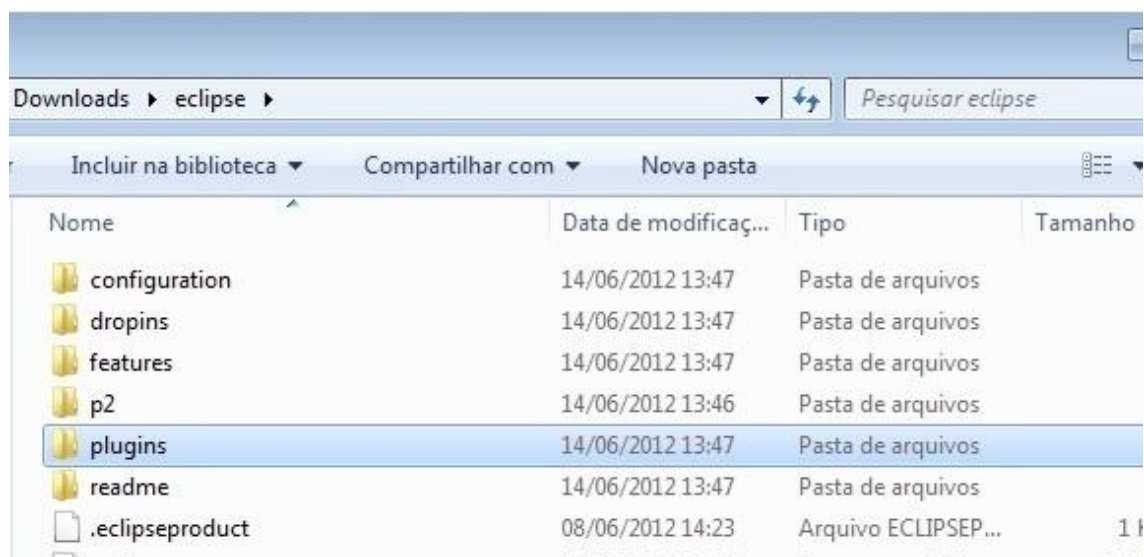
Para a instalação de um cliente para atuação colaborativa de desenvolvimento utilizando o Collaborative Sourceminer, é importante que primeiramente já tenha instalado na máquina o IDE Eclipse e por seguinte o plug-in em questão aplicado ao software. Para possibilitar a conexão entre as máquinas, é preciso utilizar programa que simule uma rede. Para isso foi-se utilizado o Hamachi, por sua simplicidade de uso. É imprescindível que todas as máquinas (servidor e cliente) possuam o Hamachi instalado e ligado. Tal ferramenta pode ser facilmente encontrada em: <http://www.baixaki.com.br/download/hamachi-.htm>.

Caso não possua o plug-in já instalado, logo abaixo segue uma breve explicação acerca da instalação do Collaborative Sourceminer.

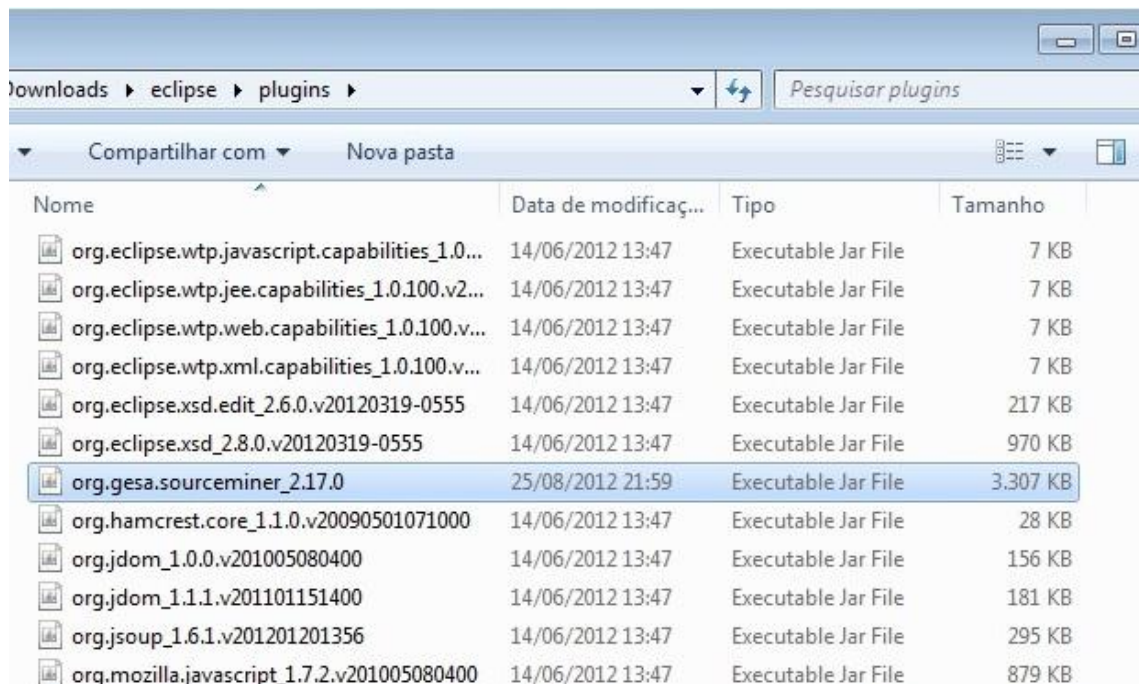
Instalação do Plug-in

A instalação do plug-in Collaborative Sourceminer deve ser feita a partir de um arquivo de extensão .jar fornecido pelos organizadores do projeto. Com a obtenção de tal arquivo (org.gesa.sourceminer_2.17.0), deve-se seguir os seguintes passos:

1. Com o Eclipse já instalado na máquina, deve-se primeiramente localizar a pasta “plugins” na pasta raiz do Eclipse.



2. Feito isso, basta inserir o arquivo “org.gesa.sourceminer_2.17.0.jar” nessa pasta.



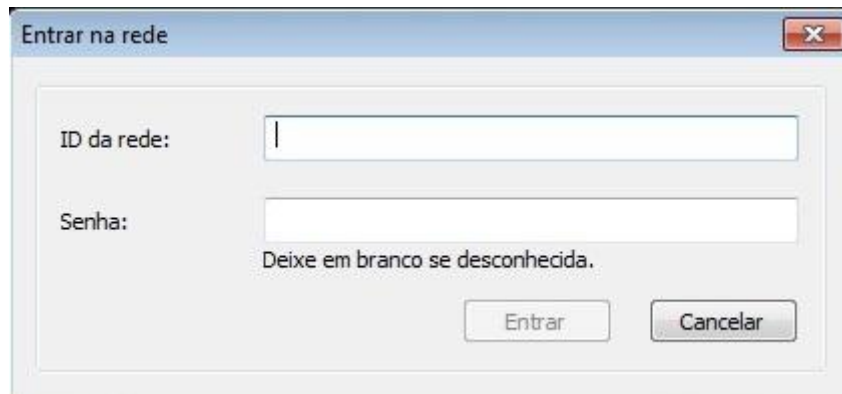
3. Para verificar se houve sucesso, basta iniciar o Eclipse e verificar se um novo menu foi criado, “Collaborative SM”.



Instalação de um cliente

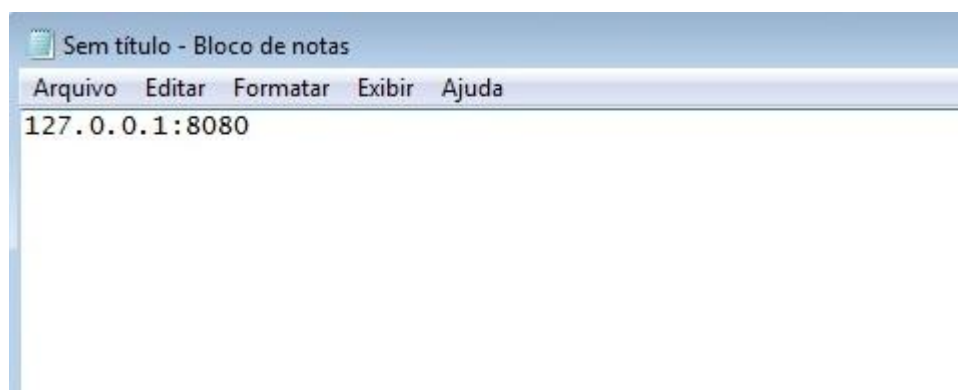
Para fazer a conexão de um cliente com o servidor, é importante que se tenha certeza de que o Server está em funcionamento na máquina a qual oferece o serviço, caso contrário não poderá haver a conexão.

1. Criar um cliente refere-se a fazer uma ligação de uma máquina a outra através de um determinado meio de chamada. Nesse sentido, deve-se ter o conhecimento do endereço lógico, ou seja, o IP do servidor, dessa forma a máquina cliente poderá localizar o serviço na rede. No entanto, tal IP não será o convencional, mas o gerado pelo Hamachi. O servidor deverá fornecer a todos os clientes esse endereço.
2. Primeiramente o cliente, com o Hamachi instalado e ligado, deve selecionar a opção de buscar uma rede já existente para assim ter acesso a rede criada pelo servidor.

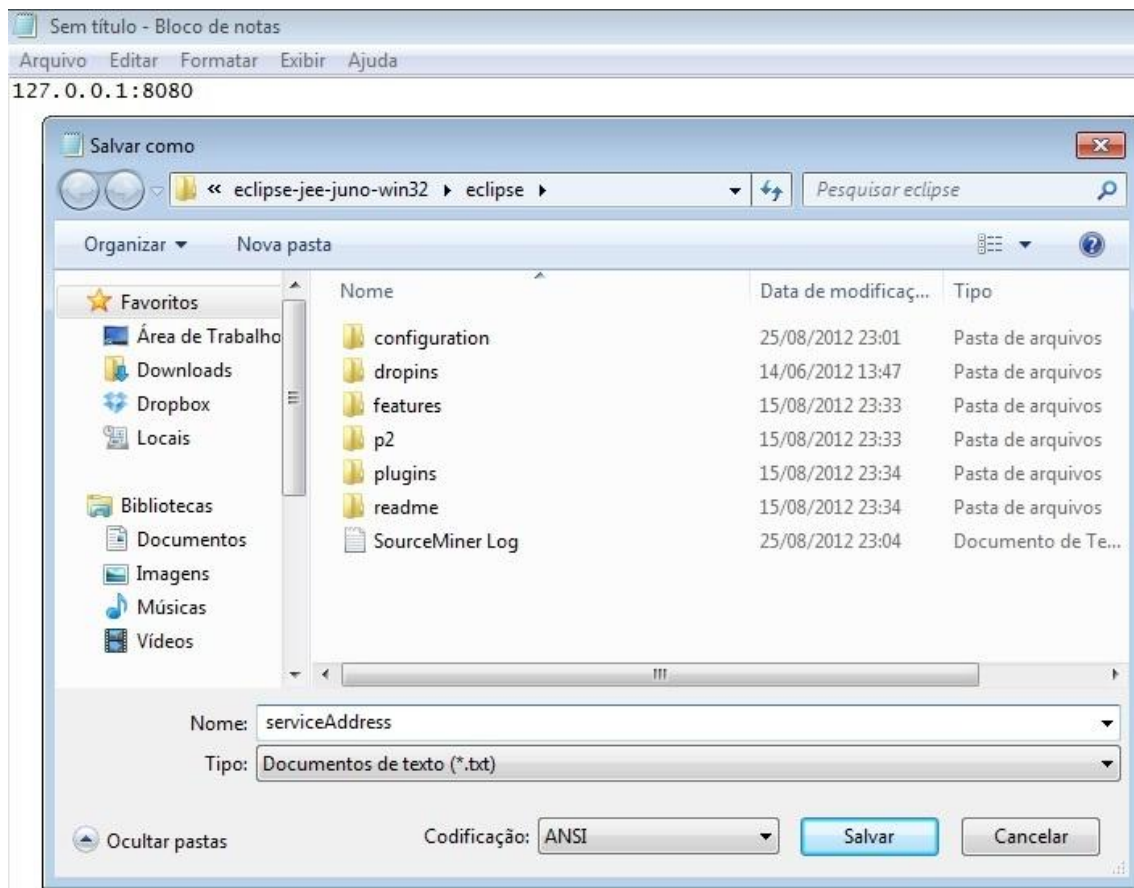


O ID da rede e a senha são informações que devem ser passadas para os clientes pelo operador do servidor. Este procedimento garantirá o acesso a rede da máquina servidora, portanto é imprescindível a realização desse processo.

3. Ao entrar na rede do servidor através do Hamachi e ter obtido o IP daquele, já é possível estabelecer uma conexão. Para isso deve ser criado um arquivo no formato .txt chamado serviceAddress. Na primeira linha deste arquivo de texto, deve ser inserido o IP do servidor pleiteado, seguido da porta HTTP, separados por ":", observe:



O documento deve ser salvo na pasta raiz do Eclipse.



Obs: O endereço IP que será escrito no serviceAddress deve ser fornecido pelo operador do servidor. Corresponde ao IP gerado pelo Hamachi.

4. Nesse momento, já se pode estabelecer uma conexão, afinal foi determinado o endereço do servidor através do serviceAddress. O próximo passo é efetuar o login com os dados necessários e iniciar o uso dos recursos colaborativos oferecidos pelo Collaborative Sourcemin.