

A black and white photograph showing a pair of hands raised in the air, palms facing each other, against a bright, cloudy sky. The hands are silhouetted, and the sun is visible behind them, creating a lens flare effect. The image is used as a background for the presentation slide.

Hands-On Angular Tooling

Pôle Java
Demi journée technique

Hello, we are valtech_

Nous créons de la **Valeur** par la **Technologie**.

Objectifs

- Découvrir les outils utilisés en Javascript et AngularJS
 - node et NPM
 - Les frameworks de test (karma, jasmine, protractor)
 - bower
 - grunt / gulp
 - yeoman
- Faire une application
- Déployer l'application dans un serveur NGinx sous docker

Agenda

La plate-forme Java



L'écosystème

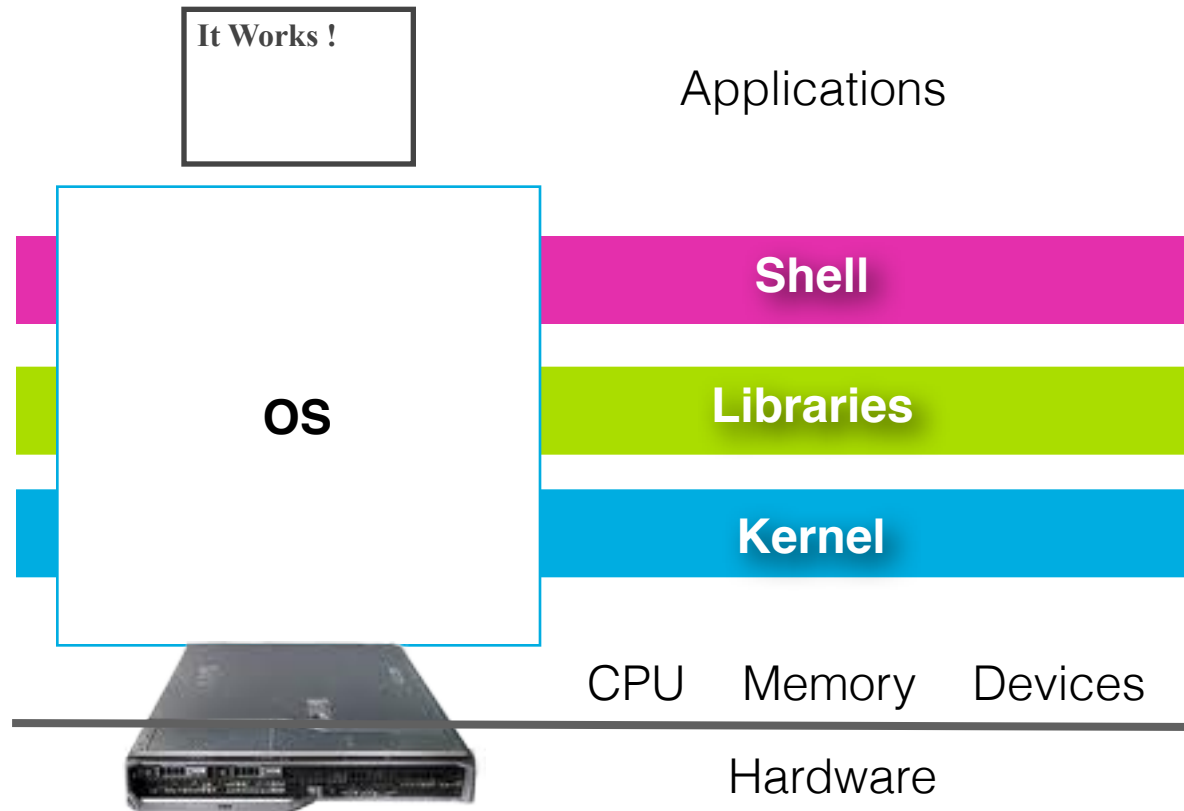
A detailed architectural drawing of a vestidore (cloakroom) is shown. The drawing includes a plan view of the room with a central corridor and two circular cloakroom stalls on the left. A ruler is placed diagonally across the drawing, and a compass is used to draw arcs. The word "VESTIDORES" is written in the center of the drawing. Dimensions are given in meters: 107.5, 107.5, 60, 39.2, and 1.50. The background is a grayscale image of the drawing and the drafting tools.

La VM

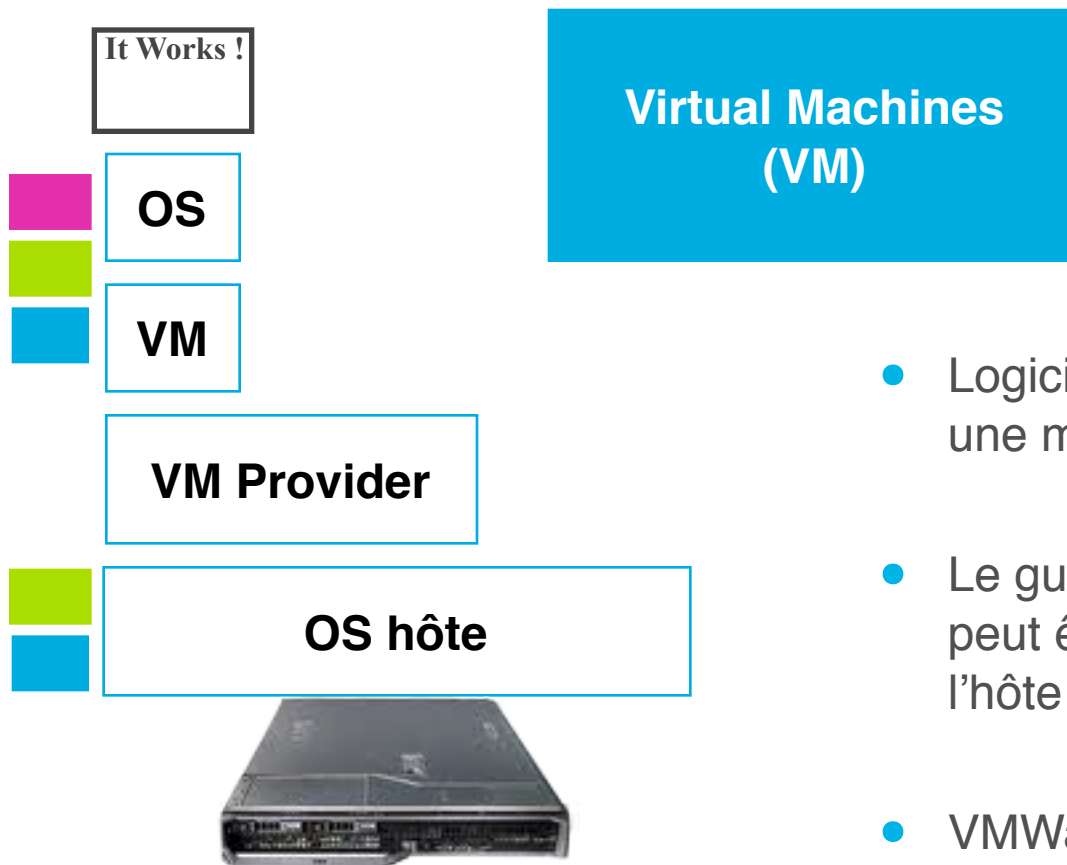
Vagrant et VirtualBox

- VirtualBox est un provider de VM (Virtual Machine)
- Vagrant est un outil de gestion de VM en ligne de commande

Les couches d'un OS



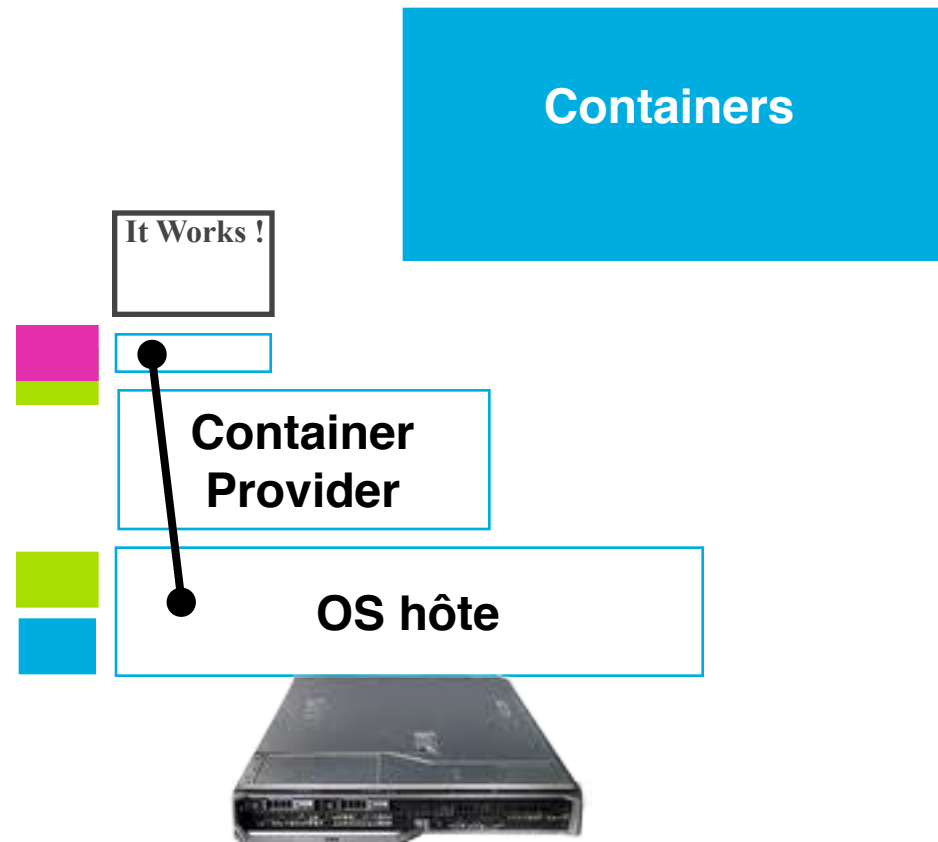
Les types de virtualisation hardware



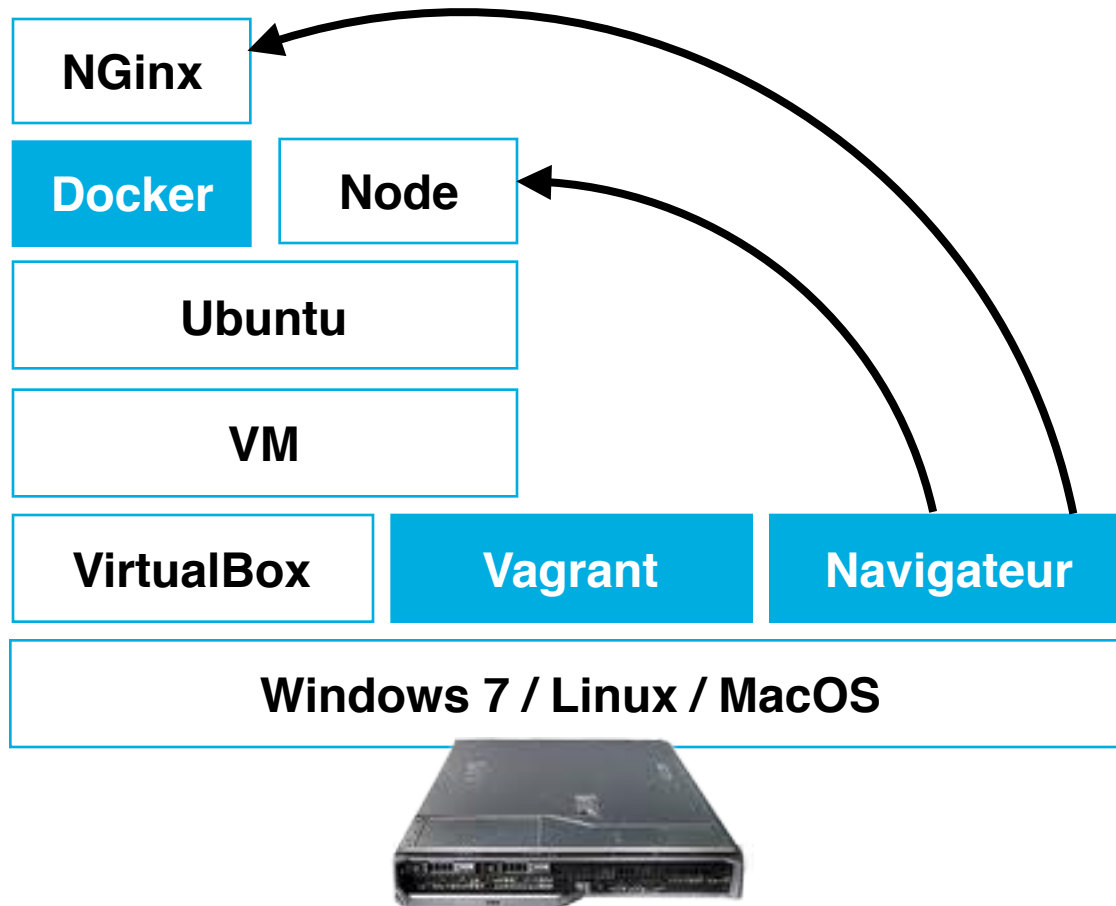
- Logiciel permettant d'émuler une machine sur un OS
- Le guest a un OS complet qui peut être différent de celui de l'hôte
- VMWare, VirtualBox

Les types de virtualisation hardware

- Logiciel permettant de compartimenter un OS pour qu'il apparaisse comme plusieurs instances
- Utilise le même kernel. Le guest n'a qu'une couche d'adaptation et les OS doivent être compatibles
- LXC, WPar Aix; Jail FreeBSD



L'architecture pour ce cours



VMs versus Containers

- VMs
 - Pas de contraintes sur les OS
 - Tester des opérations système sur un OS vierge
 - Tester des logiciels sur des OS différents
- Containers
 - Les OS doivent être compatibles
 - Moins consommateur de ressources
 - Mêmes usages que la VM si OS compatibles
 - Possibilité d'émuler une plate-forme distribuée

Vagrant Cloud



VAGRANT CLOUD

DISCOVER BOXES > LOGIN > JOIN VAGRANT CLOUD >

Search boxes

Box names, descriptions, users and providers can be used to find what you're looking for.

Filter boxes to contain provider:

virtualbox vmware_desktop digitalocean
aws rackspace hyperv

Sort by:

Recently Created Recently Updated
Downloads Favorites

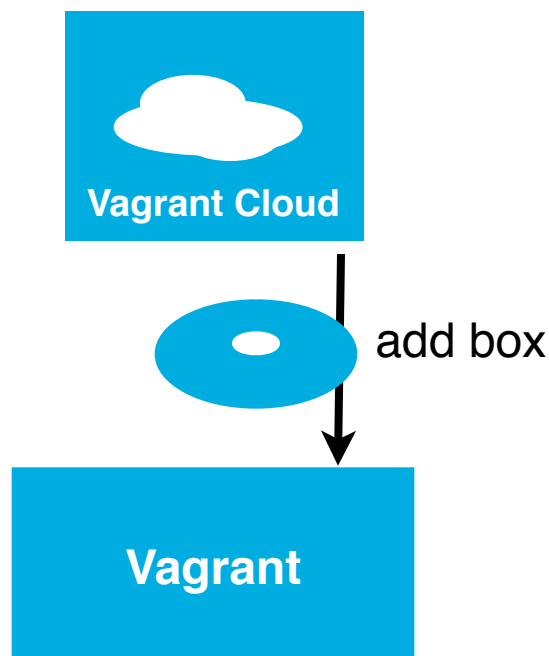
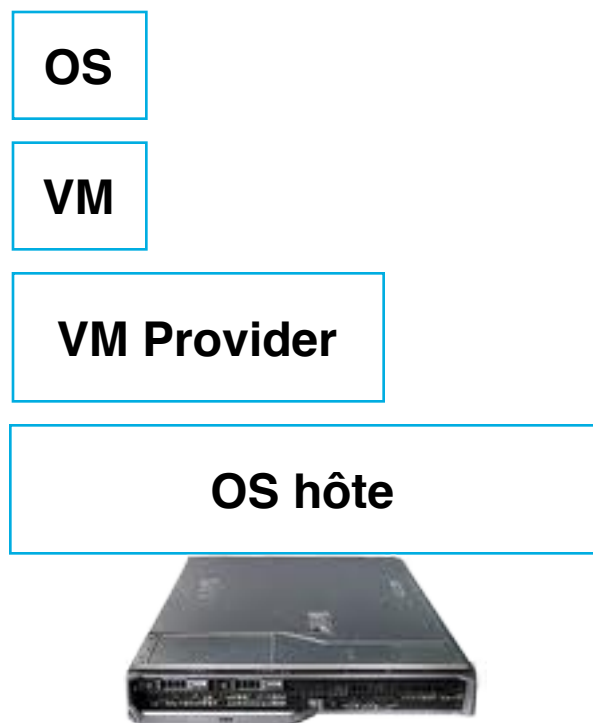
@ **ubuntu/trusty64** Version 14.04 ★ 554 favorites ↴ 444,952 downloads ⌚ 5 months
Official Ubuntu Server 14.04 LTS (Trusty Tahr) builds virtualbox

@ **sincerely/trusty64** Version 1.0 ★ 0 favorites ↴ 3,590 downloads ⌚ 5 months
Ubuntu 14.04 x64 with VirtualBox Guest Additions 4.3.8 virtualbox

d64 Version 1.0.2 ★ 1 favorite ↴ 2,836 downloads ⌚ 5 months

https://vagrantcloud.com

Vagrant - obtenir l'image de la VM





```
VAGRANTFILE_API_VERSION = "2"
Vagrant.configure(VAGRANTFILE_API_VERSION) do |config|

  config.vm.box = "ubuntu/trusty64"

  # forward http-server port to guest
  config.vm.network "forwarded_port", guest: 8000, host: 8000

  config.vm.provider "virtualbox" do |v|
    v.memory = 1024
  end

  # run the installation script
  config.vm.provision "shell", path: "./install-env.bash"

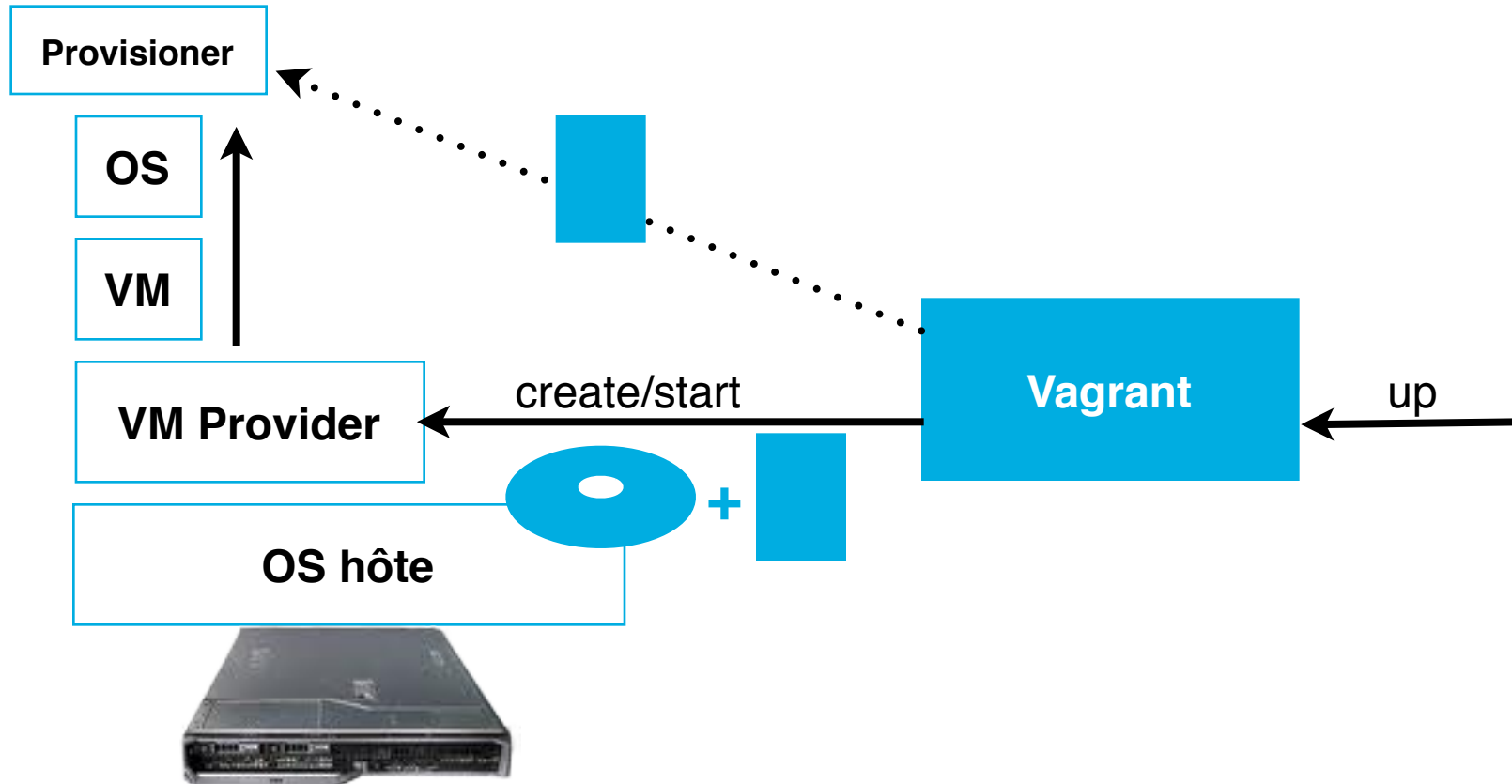
end
```

Vagrant - Principales commandes



- `vagrant add box <url de box>`
 - ajoute la box au catalogue
- `vagrant init <nom de box>`
 - génère le `vagrantfile`
 - le `Vagrantfile` identifie la VM dans toutes les commandes
- `vagrant up`
 - construit la VM au premier run
 - démarre la VM
- `vagrant ssh`
 - se connecter sur la VM
- `vagrant halt`
- `vagrant destroy`

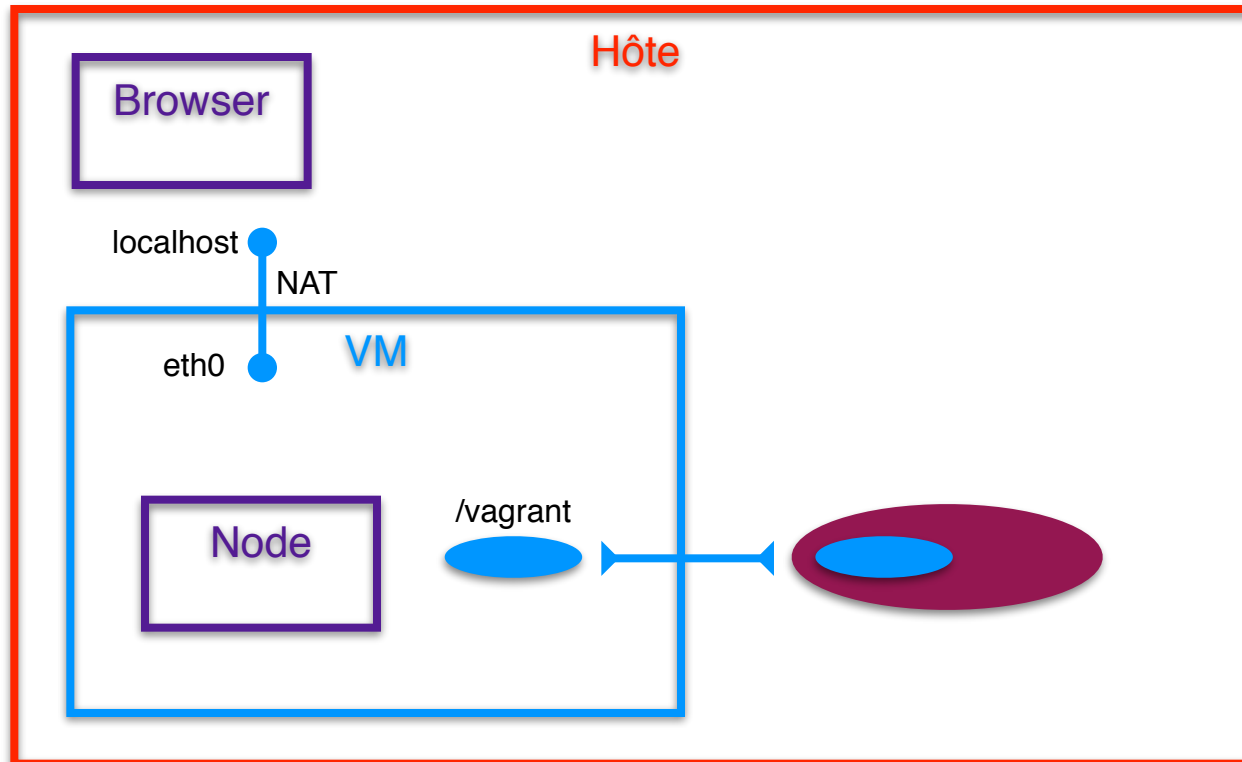
Vagrant - création de la VM



Communication avec la VM



- NAT et forward de port
- Montage de disque virtuel



Lab Vagrant

- <https://github.com/cfalguiere/Hands-On-Angular-Tooling/wiki>
- Lab1
- Lab Vagrant
 - Démarrer la VM

The background of the slide is a grayscale photograph of a technical drawing, likely an architectural or engineering plan. A ruler is placed diagonally across the top left, with markings for 15, 20, and 25. A protractor is visible in the bottom left corner. The drawing itself shows various lines, circles, and text. The word "VESTIDORES" is clearly visible in the center. Other numbers like "107.5", "107.5", "60", and "39.2" are also present, along with a small table-like structure in the bottom right.

Node JS



- **Node.js** est un **environnement d'exécution** en **Javascript**
- Site de référence : <http://nodejs.org>
- Utilisation interactive

```
$ node
> var name = 'Alice';
undefined
> console.log(name);
Alice
undefined
>
(^C again to quit)
>
```

Un programme Node



- Un exemple de programme

```
hello.js  
  
var name = "Alice";  
console.log( "Hello " + name);
```

- Lancer le programme

```
$ node hello.js  
Hello Alice
```

Node est asynchrone



- Chaque fonction est **asynchrone**. Tout ce qui bloquerait le thread doit être exécuté en arrière-plan
- Par exemple, la lecture d'un fichier est asynchrone. Il faut passer une fonction qui sera exécutée lorsque les données seront disponibles (**callback**)

reader.js

```
var fs = require("fs");
fs.readFile("test.txt", 'utf-8', function (error, data) {
  console.log( "File content: " + data);
});
```

```
$ node reader.js
```

```
Would you tell me, please, which way I ought to go from here?
```

Les modules Node

- Node utilise une architecture en **modules**
- Le module n'expose que certaines fonctions. Les fonctions non exposées sont en accès privé dans le module
- Un exemple de module

```
formula.js    circle.js

var PI = Math.PI;

module.exports.circumference = function (r) {
  return 2 * PI * r;
};
```

*Pi est-il utilisable
dans circle.js ?*

```
formula.js    circle.js

var formula = require('./formula.js');
console.log( "Circle |circumference: " + formula.circumference(10));
```

Installer node et les composants



- Installer l'environnement
 - apt-get install nodejs
 - apt-get install npm
- Installer un module via le **package manager NPM**
 - npm install module_name
- Les **packages** sont des modules publiés sur NPM



- <https://github.com/cfalguiere/Hands-On-Angular-Tooling/wiki>
- Lab2
- Lab Node
 - Lancer node en interactif et taper quelques commandes
 - Ecrire un programme et le lancer avec Node
 - Ecrire un module l'appeler



NPM



- **NPM** est le package manager de **Node**
 - fabriquer le package
 - publier le package
 - installer le package
 - utiliser l'application correspondant au package
- Le **repository NPM** : <https://www.npmjs.com/>
- Quelques packages courants
 - Grunt
 - Karma
 - Bower
 - Less
 - Yo

Créer un package



- Créer un dossier contenant la description du package
- coder le module dans index.js (point d'entrée par défaut)
- npm **publish**

La configuration



- La configuration npm se trouve dans le fichier package.json
- Ce fichier doit se trouver dans la racine du projet
- npm **init** crée le fichier

package.json

```
{
  "name": "formula",
  "version": "0.0.0",
  "description": "basic formula",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  },
  "author": "",
  "license": "BSD-2-Clause"
}
```

Installer un package



- `npm install package_name`
 - par défaut : le package est installé dans **node_modules**
 - **—save** : il est ajouté au package.json
 - **—save-dev** : il est ajouté au package.json en dépendance dev
 - **—global** : le package est installé globalement (pas dans node_module) et il est disponible en ligne de commande

- Exemple

```
$ npm install jasmine-node --save-dev
```



Gestion des packages



- **npm install**
 - installe tous les packages listés dans package.json
- **npm update**
 - met à jour tous les packages listés dans package.json



Les commandes npm et run

- npm a une liste de commandes prédéfinies
 - npm list
 - npm install
 - npm test
 - npm addUser
 - npm publish
- npm **help** pour la liste des commandes

Les commandes npm



- des scripts de commande peuvent être définis dans **package.json**

package.json

```
"main": "index.js",  
"scripts": {  
  "hello": "echo Hello World!"  
},  
"author": "",
```

- npm **run** permet de lancer la commande scriptée

```
$ npm run hello
```

```
> formula@0.0.0 test /vagrant/npmlab
```

```
> echo Hello World!
```

```
Hello World!
```

Tester un package



- npm **test**
- Il existe plusieurs frameworks de test
 - QUnit
 - Mocha
 - Jasmine



La commande test

- La commandes test peut être redéfinie

package.json

```
"main": "index.js",  
"scripts": {  
  "test": "node_modules/.bin/jasmine-node spec"  
},  
"author": "",
```

- Lancer la commande scriptée

\$ npm test

```
> formula@0.0.0 test /vagrant/npmlab  
> node_modules/.bin/jasmine-node spec
```

```
Finished in 0.02 seconds  
1 test, 1 assertion, 0 failures, 0 skipped
```



- <https://github.com/cfalguiere/Hands-On-Angular-Tooling/wiki>
- Lab3
- Lab NPM
 - Créer un package
 - Ecrire le module
 - Installer Jasmine en local
 - Ecrire un test
 - Lancer le test via une commande nom

A detailed architectural drawing of a vestidor (cloakroom) is shown. The drawing includes a long rectangular room with a door at one end and a curved wall at the other. A ruler is placed diagonally across the drawing, and a compass is used to draw arcs. The word "VESTIDORES" is written in the center of the room. Dimensions are given as 107.5 and 60. A scale of 1:50 is indicated. A black rectangular box is placed over the top left of the drawing.

Bower



Bower

- **Bower** est un gestionnaire de dépendances pour le Web
 - framework et librairies
 - assets
 - utilitaires
 - **Site de référence** : <http://bower.io/>
 - Utilise Node et NPM
- ```
$ npm install -g bower
```
- S'intègre à d'autres outils (Grunt, Yeoman)



# Les packages Bower

- Recherche de packages : <http://bower.io/search/>  
ou **\$ bower search <package>**
- Installer un package  
**\$ bower install <package>**
- Lister les packages  
**\$ bower list**
- Pour initialiser le projet et créer le fichier bower.json  
**\$ bower init**

# Le fichier de configuration

- La configuration Bower se trouve dans **bower.json**
- Ce fichier se trouve à la racine du projet
- bower **init** crée le fichier

```
bower.json
{
 "name": "bowerlab",
 "version": "0.0.0",
 "homepage": "",
 "license": "MIT",
 "private": true
}
```





# Installer un package Bower

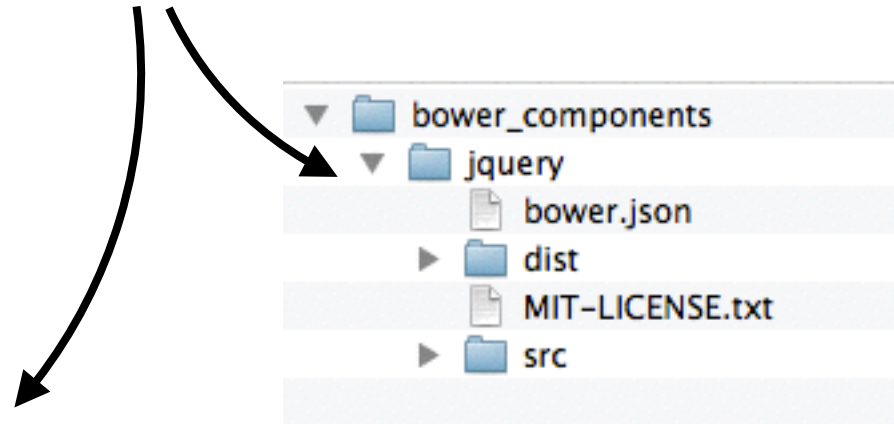
- Installer un package
  - package peut être un package référencé, un repo git ou une URL
  - exemples : bootstrap, jquery, angular-ui-sortable, d3, ...
  - `—save` ajoute la dépendance au fichier `bower.json`

- Exemple

**\$ bower install —save jquery**

bower.json

```
{
 "name": "bowerlab",
 "version": "0.0.0",
 "homepage": "",
 "license": "MIT",
 "private": true,
 "dependencies": {
 "jquery": "~2.1.3"
 }
}
```



# Lab Bower

---

- <https://github.com/cfalguiere/Hands-On-Angular-Tooling/wiki>
- Lab4
- Lab Bower
  - Initialiser le projet Bower
  - Installer le package jquery
  - Lister les packages

A black and white photograph of an architectural drawing. A ruler is placed diagonally across the top of the drawing. The drawing shows a technical sketch of a structure, possibly a drainage system, with various lines and dimensions. A black rectangular box is overlaid on the left side of the image, partially obscuring the drawing and the ruler. The word "Grunt" is written in white text on this black box. The drawing includes the word "VESTIDORES" and several numerical dimensions like "107.5", "60", "59.2", and "150".

Grunt



# Grunt

- **Grunt** est un outil d'**automatisation de tâches**
- Le site de référence : <http://gruntjs.com/>
- Des tâches prédéfinies sont fournies en **plugins**
  - JS Hint : compilation et vérification statique du Javascript
  - Less, Sass : gestion du CSS
  - Require JS : Gestion de modules Javascript
  - Uglify : minification
- implémenté en Node JS



# L'installation

- L'installation se fait par nom

```
$ npm install -g grunt-cli
$ npm install grunt --save-dev
$ npm install grunt-contrib-jshint --save-dev
```

- **grunt-cli** installe en global la commande **grunt** que vous pourrez taper dans un shell
- le **package grunt** se trouve en local dans le projet. grunt-cli cherche simplement l'outil installé dans le projet depuis n'importe quel sous-répertoire du projet
- Les plugins sont installés de la manière manière



# La configuration

- **Gruntfile.js** (ou Gruntfile.coffee) décrit les **tâches**
- **package.json** liste les **plugins**
- Ces fichiers sont placés à la racine du projet

```
gruntlab/
 node_modules/
 scripts/
 hello..js
 Gruntfile.js
 jsi
 package.json
```

package.json

```
{
 "name": "gruntlab",
 "version": "0.0.0",
 "description": "",
 "main": "index.js",
 "scripts": {
 "test": "echo \"Error\" && exit 1"
 },
 "author": "",
 "license": "BSD-2-Clause",
 "devDependencies": {
 "grunt": "~0.4.5",
 "grunt-contrib-jshint": "~0.11.0"
 }
}
```



# Gruntfile.js

- un module node
- lister les tâches
- lister les packages requis
- décrire les configurations des packages
- lancer **grunt**

```
package.json Gruntfile.js

module.exports = function(grunt) {

 // Project configuration.
 grunt.initConfig({
 pkg: grunt.file.readJSON('package.json'),

 jshint: {
 all: {
 src: [
 'Gruntfile.js',
 'scripts/{,*/}*.js'
]
 }
 }
 });

 // Load the plugin that provides the "jshint" task.
 grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-jshint');

 // Default task(s)
 grunt.registerTask('default', ['jshint']);
};
```



## Autres tâches

- grunt hello

```
// Default task(s).
grunt.registerTask('default', ['jshint']);

// Hello task
grunt.registerTask('hello', 'Say Hello', function() {
 grunt.log.write('Hello World!').ok();
});

};
```

- grunt serve

```
grunt.registerTask('serve', 'Compile then start a connect web server', function (target) {
 if (target === 'dist') {
 return grunt.task.run(['build', 'connect:dist:keepalive']);
 }

 grunt.task.run([
 'clean:server',
 'wiredep',
 'concurrent:server',
 'autoprefixer',
 'connect:livereload',
 'watch'
]);
});
```



# Lab Grunt

---

- <https://github.com/cfalguiere/Hands-On-Angular-Tooling/wiki>
- Lab5
- Lab Grunt
  - Initialiser le projet Grunt
  - Utiliser jshint
  - Ajouter une tâche hello



# Gulp

- Gulp est un autre build manager basé sur Node
- La configuration est similaire, un peu plus simple
- <http://gulpjs.com/>

A black and white photograph of an architectural drawing. A ruler is placed diagonally across the top of the page. The drawing shows a technical sketch of a structure, possibly a door or window frame, with various lines and dimensions. A black rectangular box has been placed over a portion of the drawing, obscuring some details. The word "VESTIDORES" is visible on the drawing. Dimensions like "107.5", "107.5", "60", "39.2", and "150" are also present.

Yeoman

VESTIDORES

107.5 107.5

60 39.2 150

valtech.



# Angular

- Angular est un framework Web en Javascript
- Site de référence : <https://angularjs.org/>
- MVC (Model-View-Controller)
- Two-Way Data Binding
- templates
- injection de dépendance
- utilisation des éléments DOM standards et directives custom
- testable unitairement
- Alternatives : Backbone, EmberJS, Meteor, Polymer ...

# Les modules Angular

- L'application a un module principal, l'application
- D'autres modules peuvent être rajoutés
- Attention : module Angular  $\neq$  module Node
- Les contrôleurs, services, filtres sont rattachés à un module

```
angular.module('twinApp')
 .controller('MainCtrl', function ($scope) {
 $scope.awesomeThings = [
 'HTML5 Boilerplate',
 'AngularJS',
 'Karma'
];
 });
```

# Les vues

- Templating
- Directives

```
<!DOCTYPE html>
<html>

 <body ng-app="MyApp" ng-controller="MainCtrl" >

 <form role="form" ng-submit="addItem()">
 <input type="text" ng-model="newItem">
 </form>

 <table>
 <tbody>
 <tr ng-repeat="item in items">
 <td>

 </td>
 </tr>
 </tbody>
 </table>

 </body>
</html>
```



# Scopes et Two-ways data binding







# Les routes

```
angular
.module('mytodoApp', [
 'ngCookies',
 'ngResource',
 'ngRoute',
 'ngSanitize'
])
.config(function ($routeProvider) {
 $routeProvider
 .when('/', {
 templateUrl: 'views/main.html',
 controller: 'MainCtrl'
 })
 // ...
})
```

index.html

```
<!doctype html>
<html class="no-js">
 <body ng-app="mytodoApp">
 <div ng-view=""></div>
 </body>
</html>
```

main.html

```
<div class="container">
 <form role="form" ng-submit="addItem()">
 <input type="text" ng-model="newItem">
 </form>

 <table>
 <tbody>
 <tr ng-repeat="item in items">
 <td>

 </td>
 </tr>
 </tbody>
 </table>
</div>
```





Yeoman



# Yeoman

- **Yeoman** est un outil de Web scaffolding (échafaudage)
- **Site de référence** : <http://yeoman.io/>
- il permet
  - de **générer un projet** javascript pré-configuré
  - utilisant bower et grunt/gulp
  - initialisé avec les principaux packages
- utilise différents modèles de projet (**generators**)
  - node : projet node
  - angular : projet angular front end avec grunt
  - angular-gulp : projet angular front end avec gulp
  - jhipster : projet angular + java Spring
  - cordova : projet mobile en cordova
  - ...



# Démarrer un projet angular

- Getting Started : <http://yeoman.io/codelab.html>

- Installer yo

```
$ npm install -g yo
$ yo --version
npm update yo
```

- Installer le générateur angular

```
$ npm install --global generator-angular
```

- <https://www.npmjs.com/package/generator-angular>

- Créer le projet

```
$ yo angular [app-name]
```



# Le scaffolding

## Generators

Available generators:

- **angular** (aka **angular:app**)
- **angular:controller**
- **angular:directive**
- **angular:filter**
- **angular:route**
- **angular:service**
- **angular:provider**
- **angular:factory**
- **angular:value**
- **angular:constant**
- **angular:decorator**
- **angular:view**

- Créer un service

```
$ yo angular:service myService
```

- produit app/scripts/services/aService.js

```
angular.module('myModule')
 .service('myService', function () {
 // ...
 });
```

- yo angular:factory,  
yo angular:provider,  
yo angular:value,  
yo angular:constant



# Les options de configuration

- Si vous ne savez pas comment le générateur s'appelle :

```
$ yo
[?] What would you like to do?
...
```

- Certains générateurs vous proposeront des options
  - **Oui/Non** : y/n (la valeur par défaut est en Majuscule)
  - **choix** dans une liste : se déplacer avec les flèches puis Enter
  - **choix multiple** : (dé)sélection dans une liste par Space puis Enter pour valider
- Certains générateurs acceptent des **customisations**

```
$ yo angular —coffee
```



# Les fichiers générés

```
twinProject/
 app/
 images/
 scripts/
 styles/
 views/
 404.html
 favicon.ico
 index.html
 robots.txt
 bower_components/
 node_modules/
 test/
 spec/
 karma.conf.js
 bower.json
 Gruntfile.js
 package.json
```

- Une arborescence
- Les **fichiers de configuration** de npm, bower et grunt
  - package.json
  - bower.json
  - Gruntfile.js
- Un squelette d'**application Angular**
- Un squelette de **suite de test**



# Le Gruntfile

- Le Gruntfile généré est très complexe
- Les tâches
  - **default** : jshint, test et build
  - **test** : lance le test runner karma
  - **build** : fabrique la distribution (dossier dist)
    - clean le dossier dist
    - wiredep : met à jour les dépendances
    - cssmin, htmlmin : tâches de minification
    - concat : fusionne des fichiers pour réduire le nombre requêtes
    - uglify : diverses tâches de compression et mise en forme
  - **serve** : démarre un serveur web de dev
    - live reload : recharge les ressources modifiées et notify le navigateur
  - **serve:dist** : démarre un serveur sur la distribution



# Wiredep

- Dans index.html
  - Ce block est géré automatiquement par wiredep

```
<!-- build:js(.) scripts/vendor.js -->
<!-- bower:js -->
<script src="bower_components/jquery/dist/jquery.js"></script>
<script src="bower_components/angular/angular.js"></script>
<script src="bower_components/bootstrap/dist/js/bootstrap.js"></script>
<script src="bower_components/angular-cookies/angular-cookies.js"></script>
<script src="bower_components/angular-resource/angular-resource.js"></script>
<script src="bower_components/angular-route/angular-route.js"></script>
<script src="bower_components/angular-sanitize/angular-sanitize.js"></script>
<!-- endbower -->
<!-- endbuild -->
```

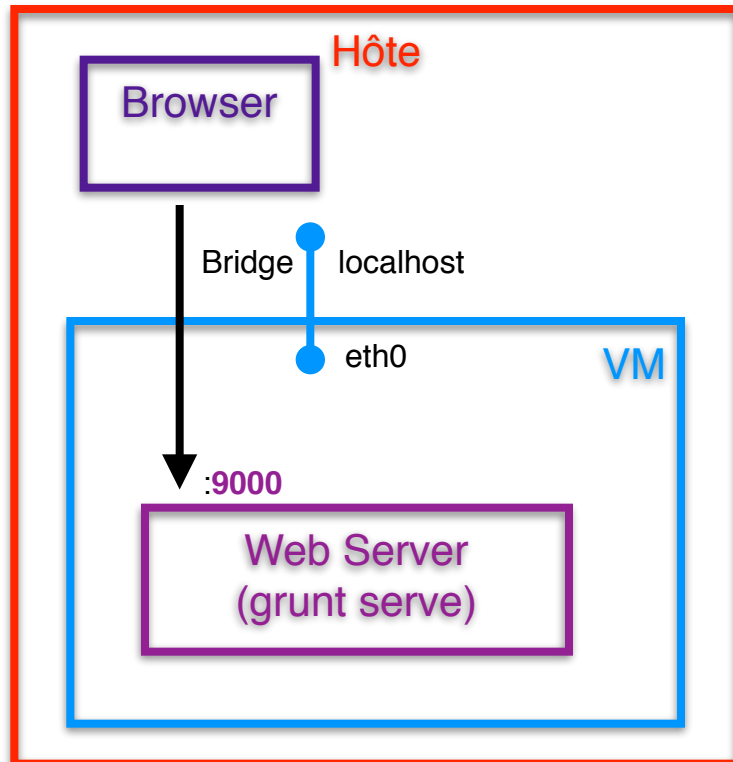
- Ce block indique à concat de concaténer ces fichiers dans scripts.js lors du build

```
<!-- build:js({.tmp,app}) scripts/scripts.js -->
<script src="scripts/app.js"></script>
<script src="scripts/controllers/main.js"></script>
<script src="scripts/controllers/about.js"></script>
<!-- endbuild -->
```



# Accès depuis le navigateur de l'hôte

- Le serveur Web de dev se lance avec grunt serve
- Il met à jour index.html



# Lab Yeoman

---

- <https://github.com/cfalguiere/Hands-On-Angular-Tooling/wiki>
- Lab6
- Lab Yeoman
  - Installer le générateur Angular
  - Initialiser le projet Twin
  - Lancer le serveur et accéder à la page par défaut

The background of the slide is a grayscale photograph of a technical drawing. A ruler is placed diagonally across the top of the drawing. Below the ruler, a protractor is visible, with its curved edge and degree markings. The technical drawing itself shows various geometric shapes, including circles and lines, with dimension lines and numerical values. The word "VESTIDORES" is written in a stylized font on the drawing. The overall image has a technical and precise feel.

## L'application Angular



## Ajouter une vue 1/3

- **angular:route** ajoute la vue, le contrôleur et la route

```
$ yo angular:route player
 invoke angular:controller:/usr/local/lib/
node_modules/generator-angular/route/index.js
 create app/scripts/controllers/player.js
 create test/spec/controllers/player.js
 invoke angular:view:/usr/local/lib/node_modules/
generator-angular/route/index.js
 create app/views/player.html
```

- La route dans app/scripts/app.js

```
.when('/player', {
 templateUrl: 'views/player.html',
 controller: 'PlayerCtrl'
})
```



## Ajouter une vue 1/3

- la vue app/views/player.js

```
<p>This is the player view.</p>
```

- le contrôleur app/scripts/player.js

```
angular.module('twinApp')
 .controller('PlayerCtrl', function ($scope) {
 $scope.awesomeThings = [
 'HTML5 Boilerplate',
 'AngularJS',
 'Karma'
];
 });
```

- Ajoute ces fichiers dans index.html

## Ajouter une vue 1/3

- le test test/spec/controllers/player.js

```
'use strict';

describe('Controller: PlayerCtrl', function () {

 // load the controller's module
 beforeEach(module('twinApp'));

 var PlayerCtrl,
 scope;

 // Initialize the controller and a mock scope
 beforeEach(inject(function ($controller, $rootScope) {
 scope = $rootScope.$new();
 PlayerCtrl = $controller('PlayerCtrl', {
 $scope: scope
 });
 }));

 it('should attach a list of awesomeThings to the scope', function () {
 expect(scope.awesomeThings.length).toBe(3);
 });
});
```

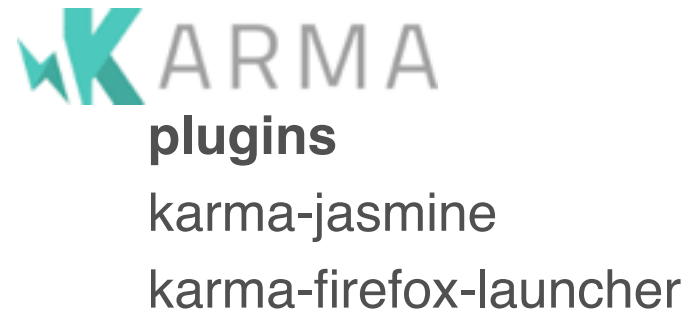
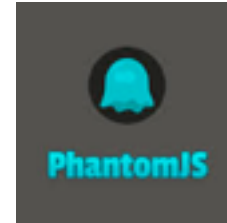


A black and white photograph of an architectural drawing. A ruler is placed diagonally across the top of the drawing. A compass is visible on the right side, drawing a line on the drawing. The drawing includes technical details of a structure, with the word "VESTIDORES" written in capital letters. Dimensions such as "107.5", "107.5", "60", "150", and "39.2" are visible. The ruler has markings for 15, 20, 25, and 30.

## Les outils de test

# Tests unitaires et spec

- Javascript Engine
- Test framework
- Test Runner
- Environnement d'exécution





- **Test Runner** pour Javascript
- **Site de référence** : <http://karma-runner.github.io>
- Supporte différents frameworks de test
- **Fonctions** :
  - Lance la suite de test
  - Permet un mode autotest
  - Interface Web de suivi des tests
  - Génère un fichier de résultat au format XUnit pour le reporting

- Framework de test BDD - RSpec
- Site de référence : <http://jasmine.github.io/>
- <http://jasmine.github.io/2.1/introduction.html>
- Exemple de test

formula-spec.js

```
var formula = require("../index.js");

describe("Formula", function () {
 it("should compute the area of the square", function () {
 var area = formula.squareArea(5);
 expect(area).toBe(25);
 });
});
```

- **beforeEach** se charge du setup, **inject** interface avec Angular

```
'use strict';

describe('Controller: PlayerCtrl', function () {

 // load the controller's module
 beforeEach(module('twinApp'));

 var PlayerCtrl,
 scope;

 // Initialize the controller and a mock scope
 beforeEach(inject(function ($controller, $rootScope) {
 scope = $rootScope.$new();
 PlayerCtrl = $controller('PlayerCtrl', {
 $scope: scope
 });
 }));

 it('should attach a list of awesomeThings to the scope', function () {
 expect(scope.awesomeThings.length).toBe(3);
 });
});
```

# Karma + Jasmine + PhantomJS



- **npm install —save-dev**
  - karma
  - karma-jasmine
  - karma-phantomjs-launcher
- Le fichier de **configuration**
  - karma.conf.js
- **grunt test**
  - lance le test **sans** l'autotest
- **npm test**
  - à configurer pour pouvoir lancer les tests en autotest

```
karma.conf.js
module.exports = function(config) {
 config.set({

 autoWatch: true,

 basePath: '../',

 frameworks: ['jasmine'],

 files: [
 'bower_components/angular/angular.js',
 'bower_components/angular-mocks/angular-mocks.js',
 'bower_components/angular-cookies/angular-cookies.js',
 'bower_components/angular-resource/angular-resource.js',
 'bower_components/angular-route/angular-route.js',
 'bower_components/angular-sanitize/angular-sanitize.js',
 'app/scripts/**/*.js',
 'test/mock/**/*.js',
 'test/spec/**/*.js'
],

 port: 8080,

 browsers: [
 'PhantomJS'
],

 // Which plugins to enable
 plugins: [
 'karma-phantomjs-launcher',
 'karma-jasmine'
],

 singleRun: false

 });
};
```

# Lab Angular Karma

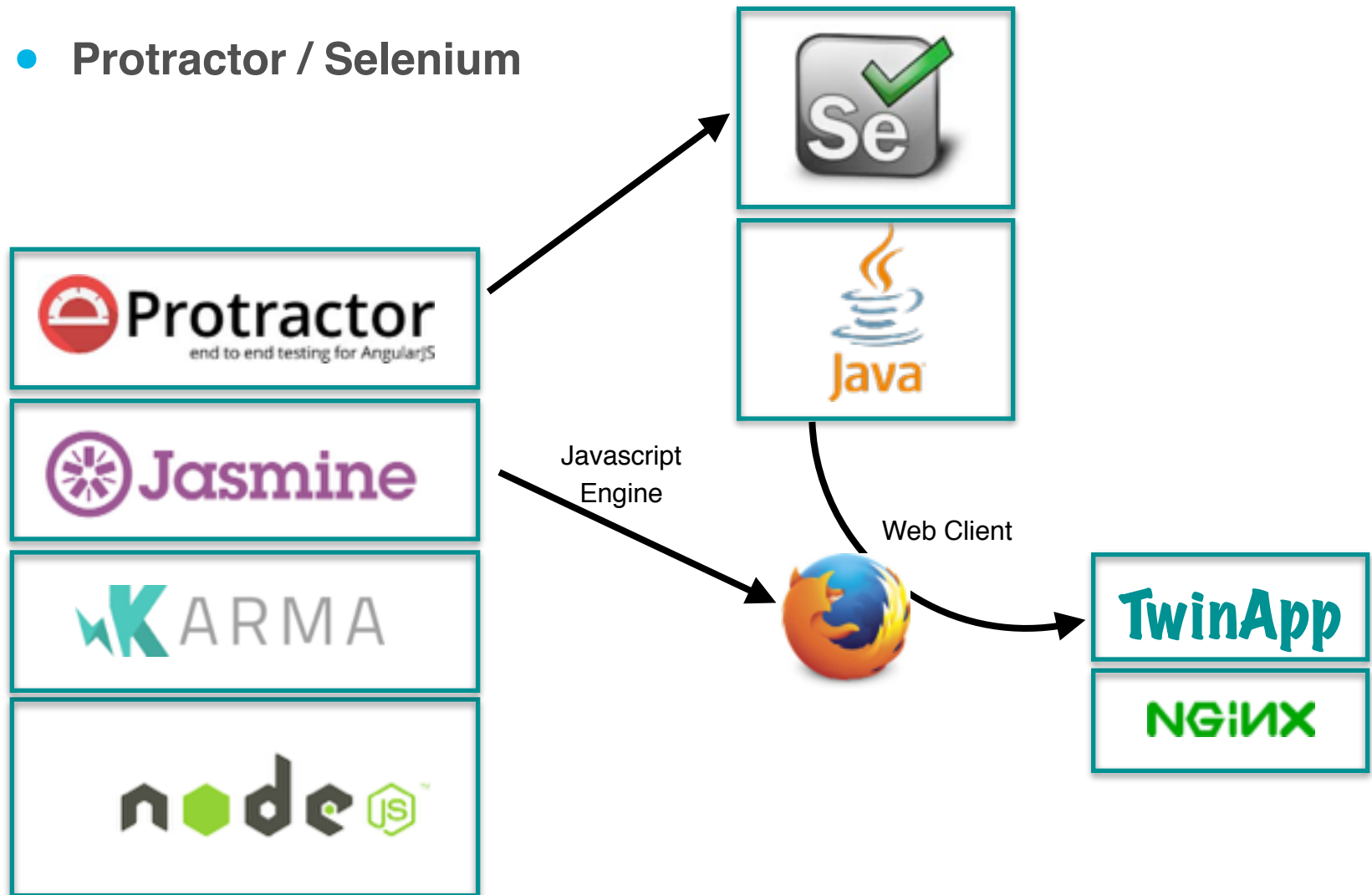
- <https://github.com/cfalguiere/Hands-On-Angular-Tooling/wiki>
- Lab7
- Coder la vue Player
  - Utiliser yeoman pour créer une route
  - Utiliser Karma en autotest
  - Coder la vue, le contrôleur et le test du contrôleur

The background of the slide is a grayscale image of an architectural drawing. A ruler is placed diagonally across the top left, with markings for 15, 20, and 25. A protractor is visible in the bottom left corner. The drawing itself shows a plan view of a building with various rooms and corridors. The word "VESTIDORES" is written in a stylized font. Dimensions like "107.5", "107.5", "60", "150", and "39.2" are visible. The overall theme is architecture and design.

## Les architectures Java SE

# End-to-end / GUI tests

- Protractor / Selenium





- Structure d'un test Jasmine

player-view-test.js

```
'use strict';
describe('Player view End-2-End', function() {
 var playerTable
 var newPlayer

 beforeEach(function() {
 browser.get("#/player.html");

 playerTable = element.all(by.repeater('player in players'))
 newPlayer = element(by.model('newPlayer'))
 })

 describe('When Main view appears', function() {
 it('has the title Players', function() {
 expect(element(by.tagName('h2')).getText()).toBe('Players')
 })
 })
})
```



- Le résultat est similaire à celui de Jasmine

```
#####
Running Test suite
Starting selenium standalone server...
[launcher] Running 1 instances of WebDriver
Selenium standalone server started at http://172.17.0.4:43732/wd/hub
...

Finished in 9.553 seconds
3 tests, 3 assertions, 0 failures

Shutting down selenium standalone server.
[launcher] 0 instance(s) of WebDriver still running
[launcher] firefox #1 passed

Done, without errors.
```

- **Emulation du navigateur**
- Lire la page et obtenir le DOM : **browser.get()**
- Obtenir un des éléments du DOM : **element( ....)**
- Lire le texte d'un élément : **element.getText()**
- Lire un attribut de l'élément : **element.getAttribute('attr')**
- Cliquer sur un element : **element.click()**
- Entrer une valeur dans un champs : **element.sendKeys('OK')**

- Recherche d'un élément
- **element( )**
- **element.all( )**
- **by.model(bindingName)**
- **by.css(classname)**
- **by.tagName(html-element)**
- **by.id(id)**
- **by.repeater(repeater)**

- **protractor.conf.js**
- Généralement pas intégré dans la suite de test Karma
- protractor est un **package npm**
- Vous pouvez l'installer en global et le lancer avec protractor protractor.conf.js
- Installation complexe -> Isolé dans un container docker

```
protractor.conf.js

exports.config = {
 allScriptsTimeout: 11000,
 specs: [
 '*.js'
],
 capabilities: {
 'browserName': 'firefox'
 },
 baseUrl: 'http://localhost:9000/',
 framework: 'jasmine',
 jasmineNodeOpts: {
 defaultTimeoutInterval: 30000
 }
};
```

---

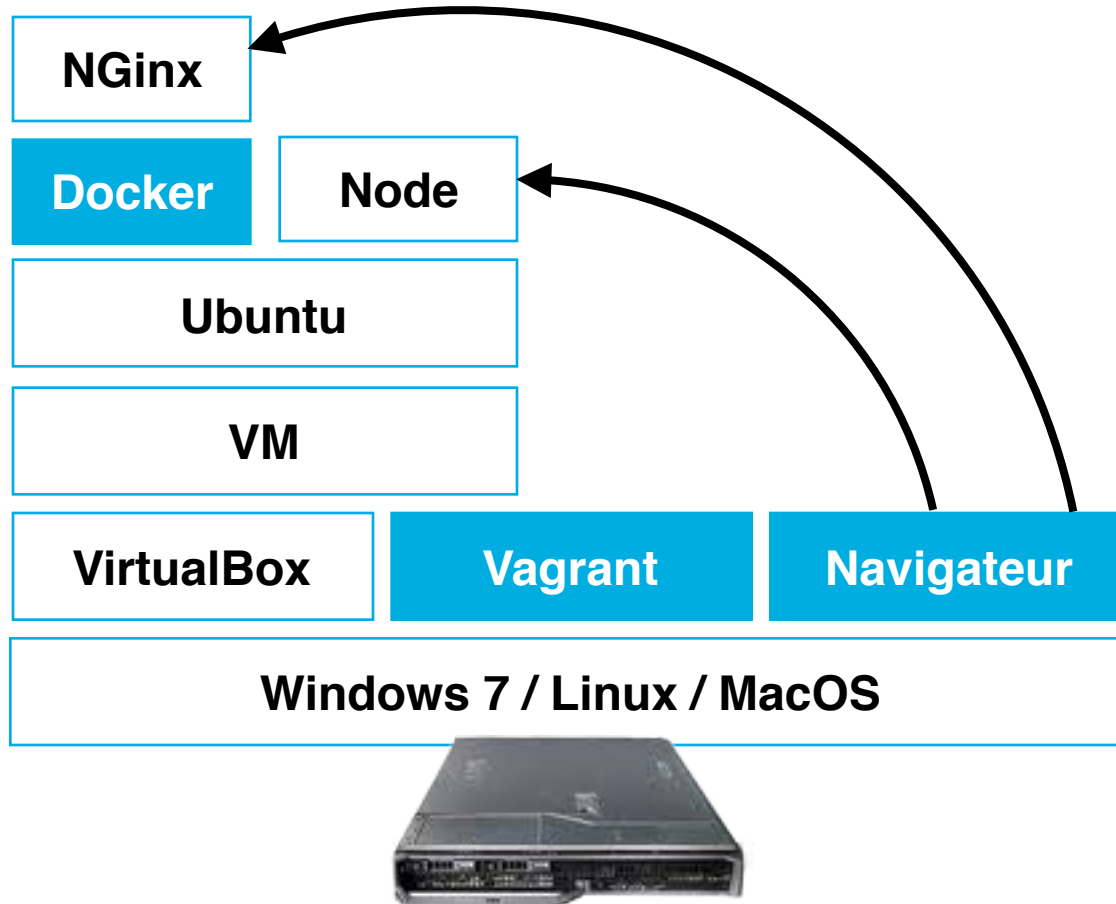
# Docker

---



- Docker est un outil de gestion de container (VM très très light)
- LXC <https://linuxcontainers.org/>
- Linux
- repose sur chroot et cgroup
  - A chroot on Unix operating systems is an operation that changes the apparent root directory for the current running process and its children. - Wikipedia
  - cgroups (abbreviated from control groups) is a Linux kernel feature to limit, account, and isolate resource usage (CPU, memory, disk I/O, etc.) of process groups. - Wikipedia

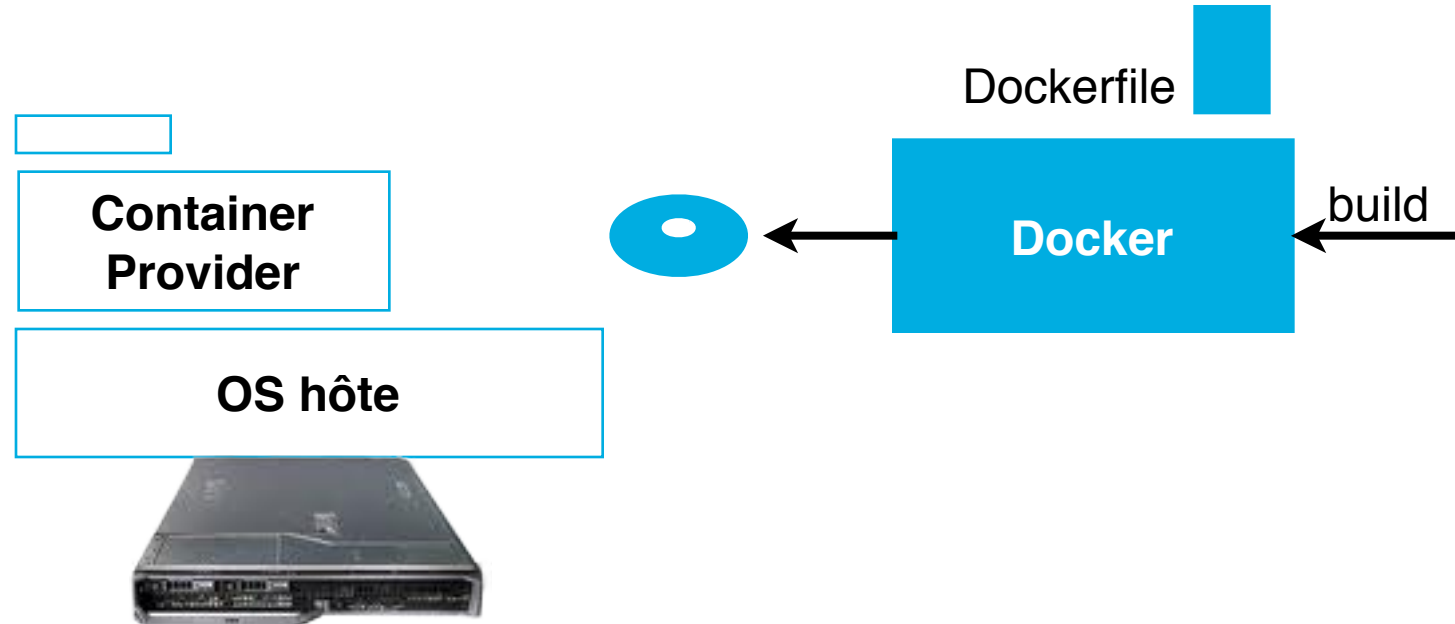
# L'architecture pour ce cours



# Docker - Créer le container



- Le container est décrit dans le Dockerfile



# Dockerfile

---



```
FROM ubuntu
RUN apt-get update
RUN apt-get install -y nginx
RUN echo "daemon off;" >> /etc/nginx/nginx.conf

ADD conf/default /etc/nginx/sites-available/default

EXPOSE 80

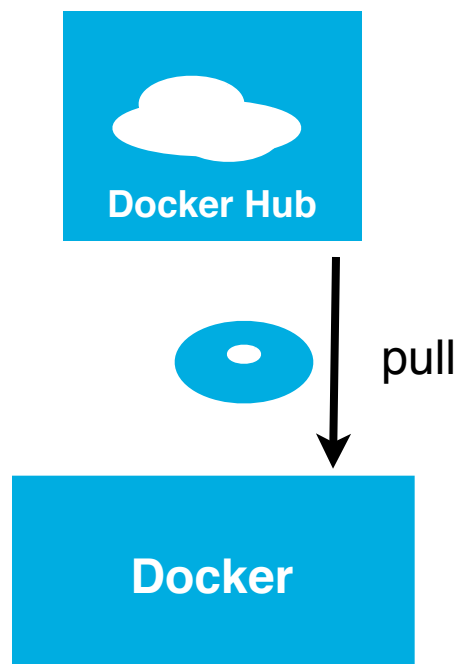
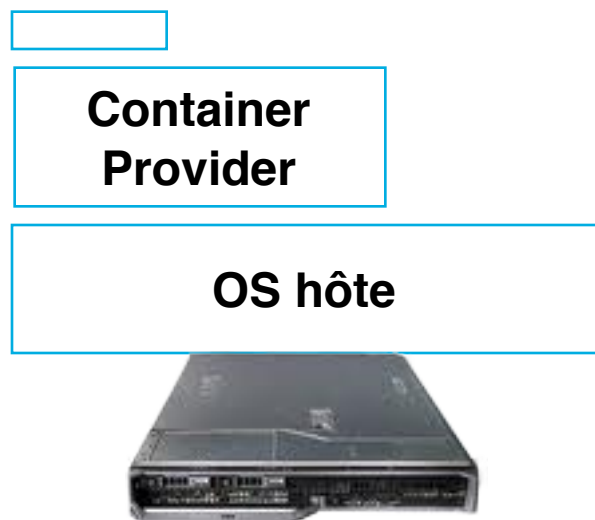
CMD ["nginx"]
```



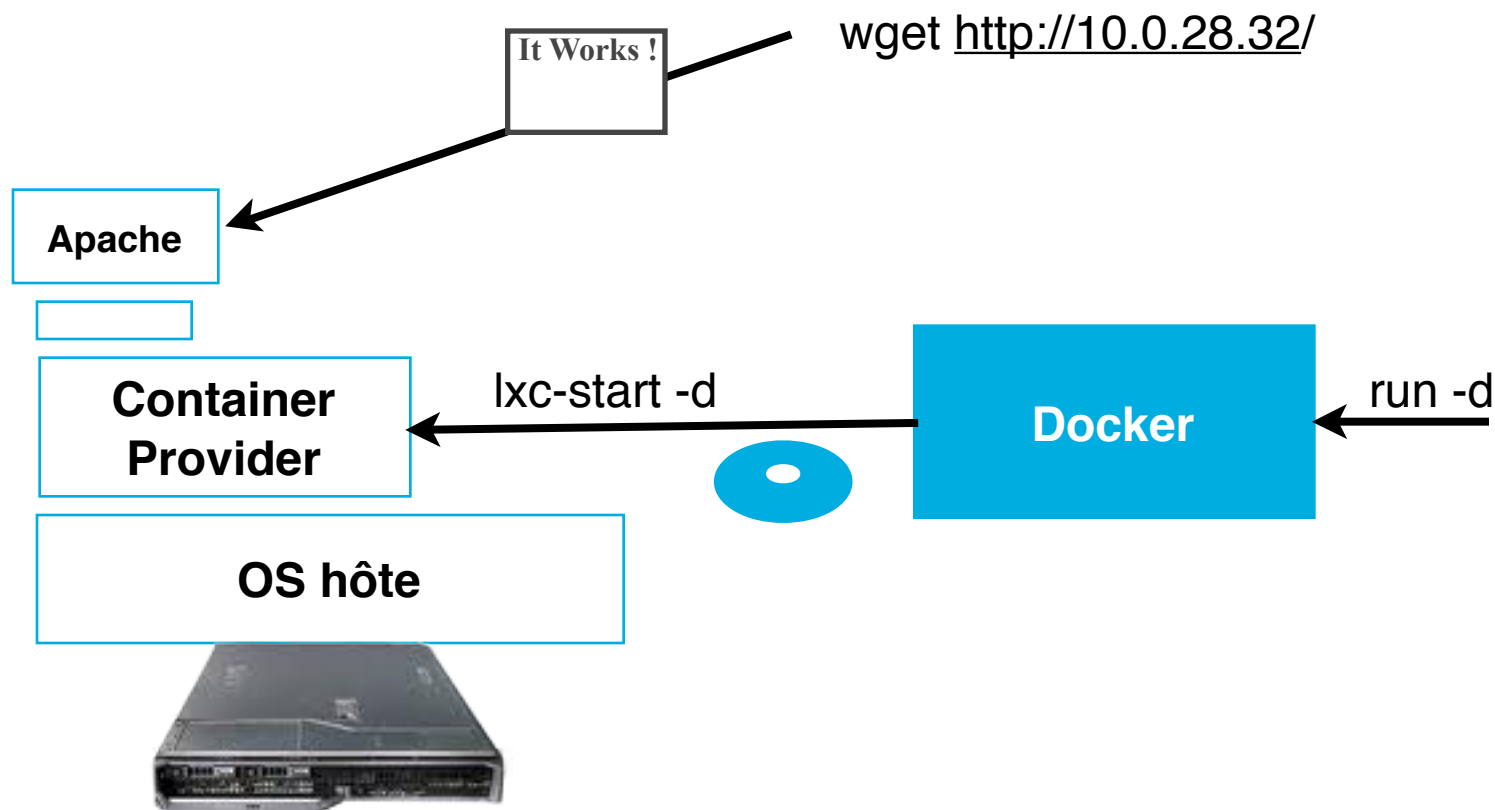
# Docker - Obtenir l'image de la VM



- DockerHub permet de partager des containers déjà buildés



# Docker - Utiliser le container



# Quelques commandes Docker

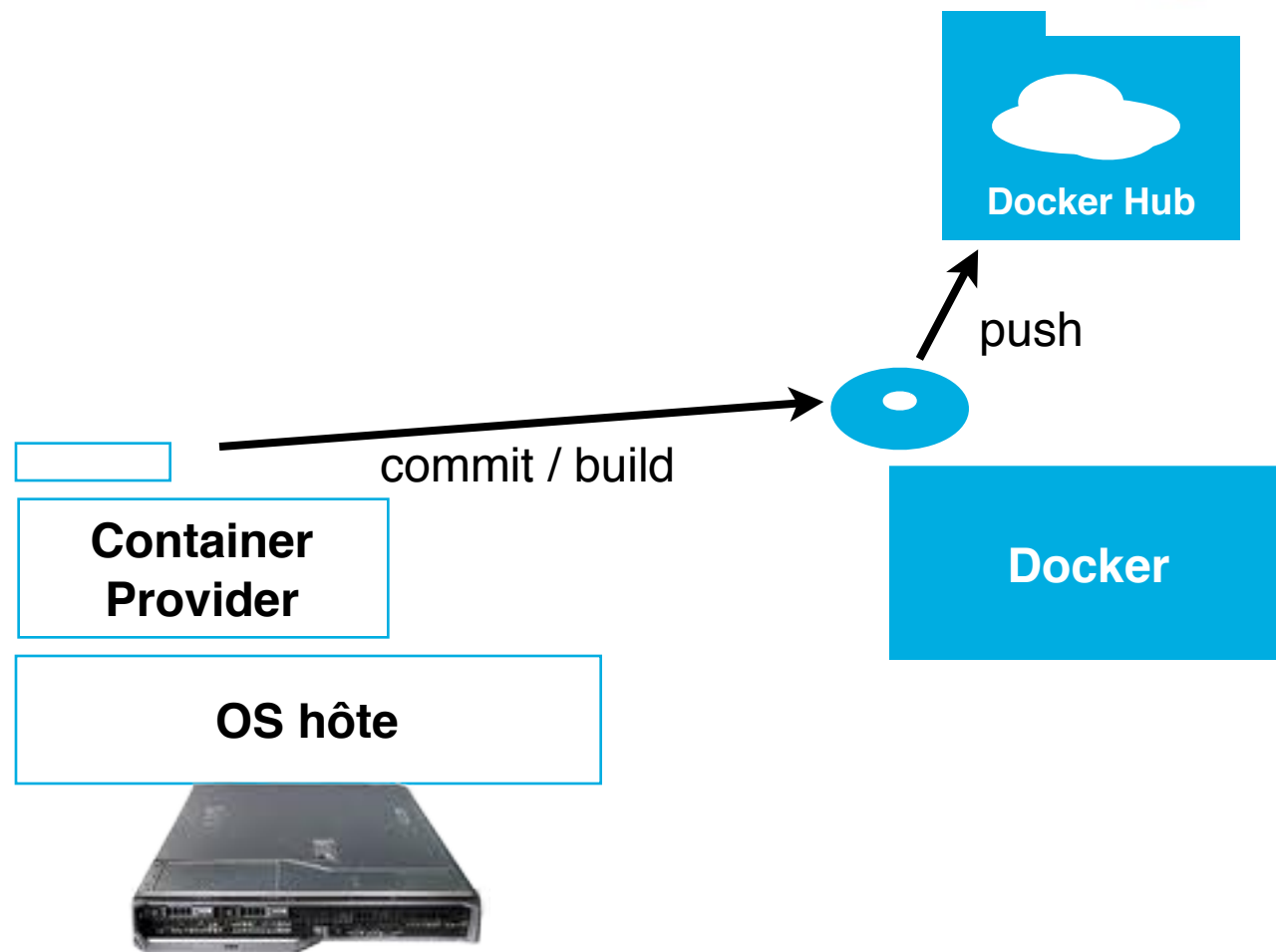


- Démarrer un container docker run

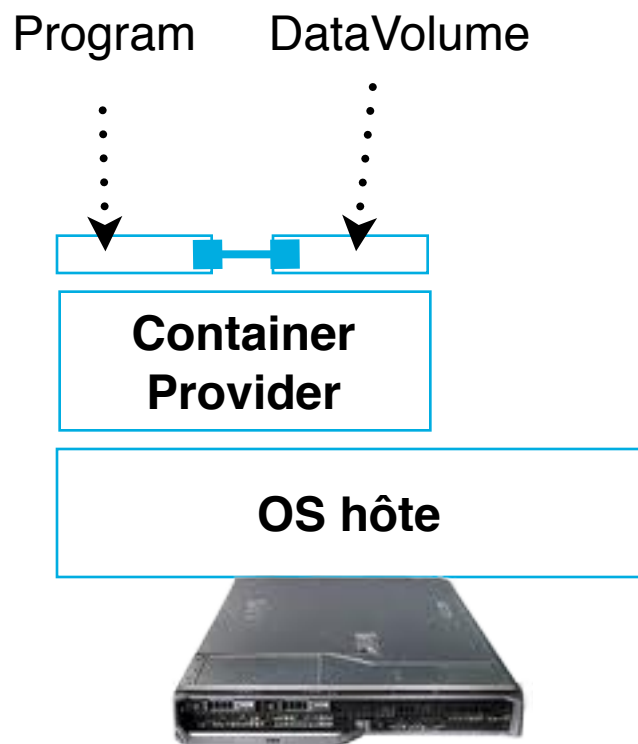
```
$ sudo docker run —name protractor cfalguiere/protractor-test
```

- voir les containers : docker ps
  - affiche l'id
- arrêter un container : docker stop [nom | id]
- supprimer un container : docker rm [nom | id]

# Docker - Créer une autre image

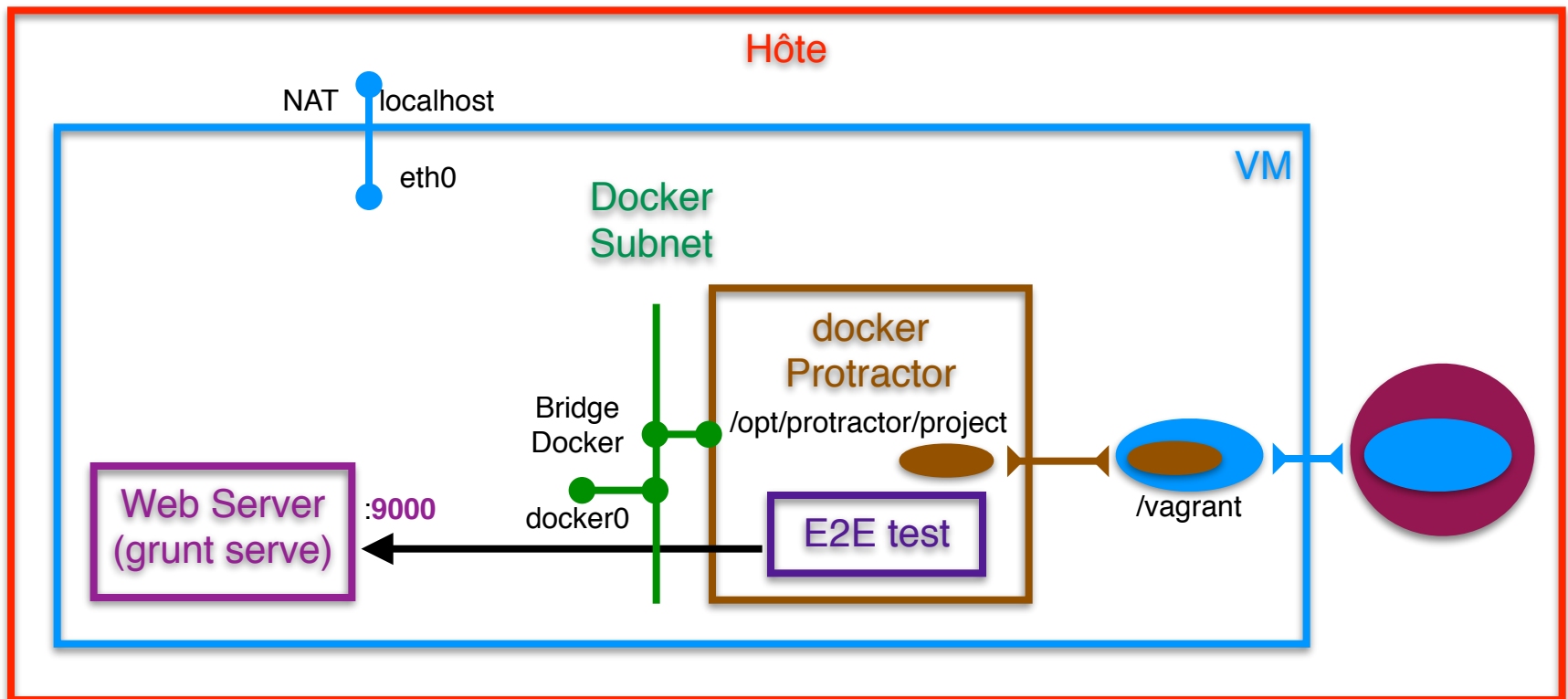


# Data Volumes



# La configuration pour docker

- Pour accéder au serveur Web, il faut passer par l'interface docker0 de la VM (généralement 172.17.42.1)



# Le container Protractor



- démarrer un container docker run avec la variabilisation

```
$ sudo docker run --name protractor \
--volume $PWD:/opt/protractor/project \
--env TEST_FILE=test/e2e/protractor.conf.js \
cfalguiere/protractor-test
```

- BaseUrl doit être modifié
  - généralement <http://172.17.42.1:9000>

# Lab Protractor

---

- <https://github.com/cfalguiere/Hands-On-Angular-Tooling/wiki>
- Lab8
- Lab Protractor
  - Ecrire un test End-to-End
  - Utiliser Protractor



The background of the slide is a detailed architectural drawing, likely a floor plan or section of a building. It features a ruler at the top with markings from 15 to 30. Below the ruler, there's a curved line and various geometric shapes. The word "VESTIDORES" is written in a stylized font. Dimensions like "107.5", "107.5", "60", and "39.2" are visible. A black rectangular box is overlaid on the left side of the image.

## Les architectures Java EE



# Factory et Service

- Angular définit une notion de provider qui est un singleton qui fournit une valeur ou un service
- Il y a différents raccourcis d'écriture
  - service : la fonction associée au service déclare des opérations
  - factory : la fonction associée à la factory retourne un objet ou une liste
  - value et constant : une valeur est associée au provider



# Factory et Service

- factory

```
angular.module('twinApp')
 .factory('CardFactory', function () {
 ...

 var cards = [];

 ...

 return cards;
 });
```

- service

```
angular.module('twinApp')
 .service('Boardservice', function (CardFactory) {

 this.deal = function() {
 ...
 };

 this.sortedCellsByCardId = function() {
 ...
 };

 this.getCellAt = function(row, column) {
 return board[row][column];
 }

 });
```

- \$provide permet de déclarer directement une valeur

```
// mock CardFactory
beforeEach(function () {
 var cardsDependency = [
 { id: 1, shape: 'heart', color: 'red'},
 { id: 2, shape: 'heart', color: 'blue'},
 { id: 3, shape: 'star', color: 'red'},
 { id: 4, shape: 'star', color: 'blue'},
 { id: 5, shape: 'music', color: 'red'},
 { id: 6, shape: 'music', color: 'blue'}
];

 module(function ($provide) {
 $provide.value('CardFactory', cardsDependency);
 });
});
```

# Attention à l'ordre des beforeEach



```
describe('Service: Boardservice', function () {
 // load the service's module
 beforeEach(module('twinApp'));

 // mock CardFactory
 beforeEach(function () {
 var cardsDependency = [
 { id: 1, shape: 'heart', color: 'red'},
 { id: 2, shape: 'heart', color: 'blue'},
 { id: 3, shape: 'star', color: 'red'},
 { id: 4, shape: 'star', color: 'blue'},
 { id: 5, shape: 'music', color: 'red'},
 { id: 6, shape: 'music', color: 'blue'}
];

 module(function ($provide) {
 $provide.value('CardFactory', cardsDependency);
 });
 });

 // instantiate service
 var Boardservice;
 beforeEach(inject(function (_Boardservice_) {
 Boardservice = _Boardservice_;
 }));
});
```

```
// defines a 4x4 board
beforeEach(function () {
 var board = // ...

 var boardDependency = {
 sortedCellsByCardId : function() {
 return cells;
 },
 getCellAt: function (row, column) {
 return board[row][column];
 },
 deal: function () {
 return board;
 }
 };

 module(function ($provide) {
 $provide.value('Boardservice', boardDependency);
 });
});
```



# Lab Services et Mocks

- <https://github.com/cfalguiere/Hands-On-Angular-Tooling/wiki>
- Lab9
- Lab Service et Mock
  - Ecrire une factory et son test
  - Ecrire un service et son test
  - Mocker les services dans le contrôleur
  - Ecrire un filtre et son test

## Le déploiement







# Lab déploiement

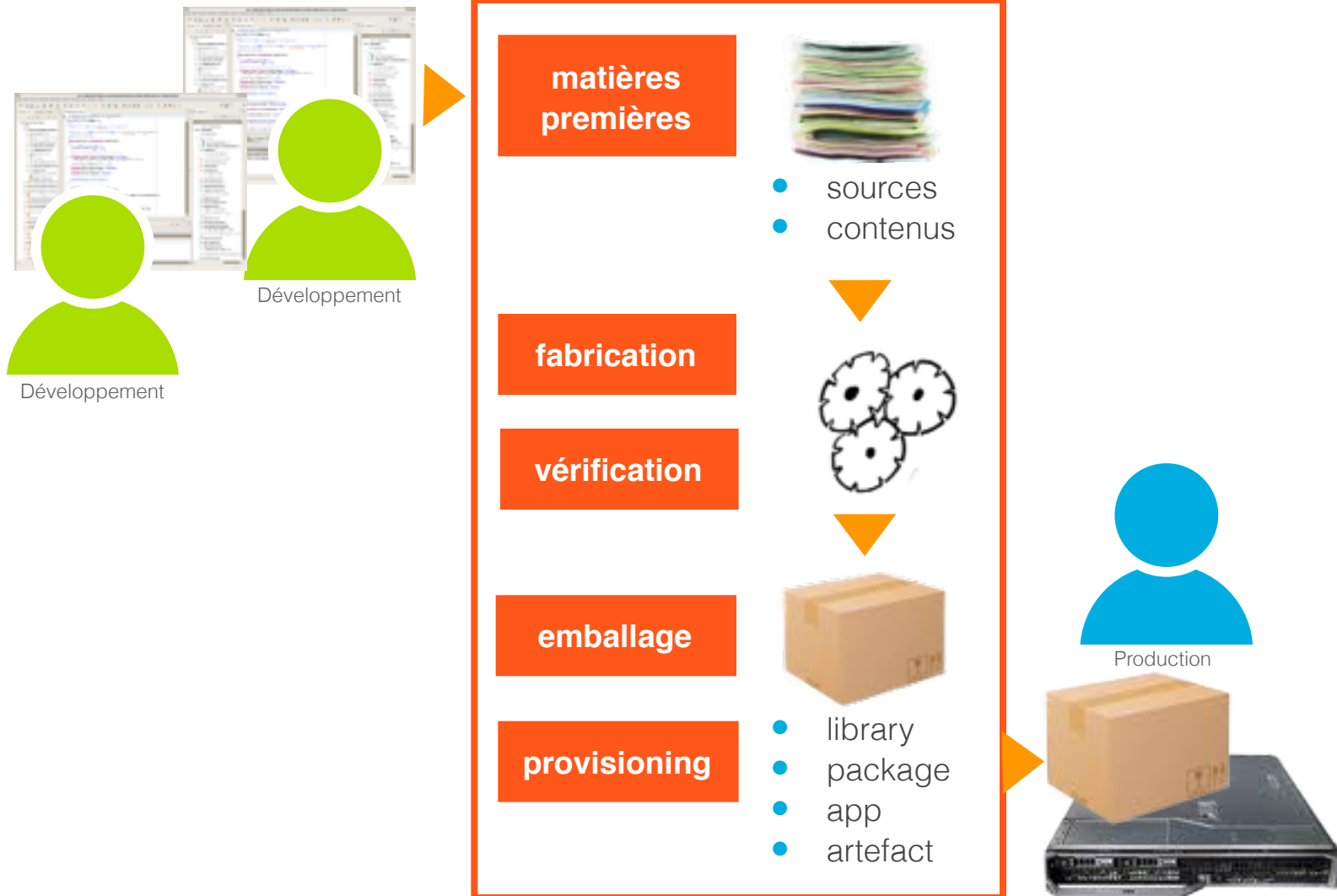
- <https://github.com/cfalguiere/Hands-On-Angular-Tooling/wiki>
- Lab10
- Lab Deploiement
  - Builder l'application avec Grunt
  - Créer un container docker pour NGinx
  - Lancer l'application dans NGinx

## L'usine logicielle



# Intégration continue - Etapes

## Usine Logicielle



# Intégration Continue - Exemple d'outillage Java EE

**matières  
premières**



Source management  
Git  
Subversion



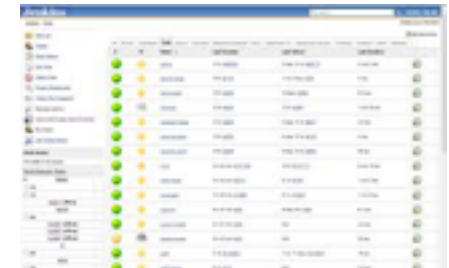
**fabrication**

**vérification**



Build management  
Jenkins

Plugins  
Maven  
Sonar  
...

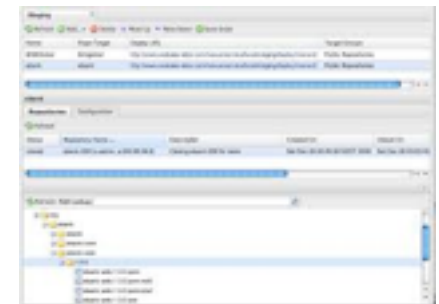


**emballage**

**provisioning**



Provisioning repository  
Nexus,





**valtech.**



**valtech.**