

# work todos

zp

June 18, 2020

## Contents

1	平台开发	1
1.1	限时赛开发	1
1.1.1	<b>TODO</b> 获取配置 [3/5][60%] SCHEDULED: <2020-06-18 四 > DEADLINE: <2020-06-19 五 >TIMELIMIT	1
1.1.2	<b>TODO</b> 创建限时赛 SCHEDULED: <2020-06-18 四 > DEADLINE: <2020-06-21 日 > TIMELIMIT . .	1
1.1.3	加入限时赛	3
1.1.4	加入审核	3
1.1.5	比赛历史	3
1.1.6	规则修改	3
1.1.7	排行榜	3
1.1.8	匹配对手	3
1.2	锦标赛开发	3
1.2.1	获取配置	3
1.2.2	创建自建赛	3
1.2.3	加入自建赛	3
1.2.4	创建赛审核	3
1.2.5	比赛历史	3
1.2.6	规则修改	3
1.2.7	排行榜	3
1.2.8	匹配对手	3
1.2.9	退出比赛	3
1.2.10	自建赛战绩（对局记录）	3
1.2.11	锦标赛成员列表	3
1.2.12	逐出赛事	3
1.2.13	成员查看规则	3
1.2.14	主席修改规则	3

1.3	游戏优化	3
1.4	回放	3
1.5	淘汰赛	3
2	子游戏开发	4
2.0.1	贵州捉鸡	4

## 1 平台开发

### 1.1 限时赛开发

1.1.1 **TODO** 获取配置 [3/5][60%] **SCHEDULED:** <2020-06-18 四  
> **DEADLINE:** <2020-06-19 五 > **timelimit**

1. **DONE** 底分选项
2. **DONE** 开赛时间选项
3. **DONE** 比赛时常选项
4. **TODO** 最小局限制
5. **TODO** 最大局限制

1.1.2 **TODO** 创建限时赛 **SCHEDULED:** <2020-06-18 四 > **DEAD-**  
**LINE:** <2020-06-21 日 > **timelimit**

1. 包含内容

字段	要求
赛事名称	最长 8 个汉字
赛事审核	开和关
赛事玩法	子游戏类型，服务端下发
玩法规则	服务端设定
底分	服务端下发
开赛时间	下拉选择
比赛时长	服务端下发，客户端选择
最小局数	服务端下发，客户端选择
最大局数	服务端下发，客户端选择
消耗	服务端下发，客户端选择

**1.1.3 加入限时赛**

**1.1.4 加入审核**

**1.1.5 比赛历史**

**1.1.6 规则修改**

**1.1.7 排行榜**

**1.1.8 匹配对手**

**1.2 锦标赛开发**

**1.2.1 获取配置**

**1.2.2 创建自建赛**

**1.2.3 加入自建赛**

**1.2.4 创建赛审核**

**1.2.5 比赛历史**

**1.2.6 规则修改**

**1.2.7 排行榜**

**1.2.8 匹配对手**

**1.2.9 退出比赛**

**1.2.10 自建赛战绩（对局记录）**

**1.2.11 锦标赛成员列表**

**1.2.12 逐出赛事**

**1.2.13 成员查看规则**

**1.2.14 主席修改规则**

**1.3 游戏优化**

改游戏以及回放中的标题，要求细化规则

**1.4 回放**

**1.5 淘汰赛**

- 实物奖励发奖流程

## **2 子游戏开发**

### **2.0.1 贵州捉鸡**