

# Descrição do Exercício

## Herança, Polimorfismo e Ligação Dinâmica

**Objetivo:** Este exercício tem como objetivo a familiarização com o conceito de herança e a forma de utilização da mesma em JAVA.

### Passos para execução do exercício

1. Evolua a sua solução ao **Exercicio\_4\_arquitetura\_camadas** de forma a contemplar dois novos tipos de conta: `ContaBonificada` e `Poupanca`, conforme visto em sala de aula.
2. A sua nova aplicação deve permitir a criação destes dois novos tipos de conta, além da própria `Conta`. A interface perguntará ao usuário qual tipo de conta ele deseja criar.
3. Além disso, a aplicação deve permitir chamar as operações: `renderBonus()` para uma conta bonificada; `renderJuros()` para uma poupança. Para isto, deverá ser fornecido o número da conta.
4. Empacote sua aplicação usando o comando `jar` de forma que seja possível executá-la da seguinte forma: `java -jar app.jar` onde `app.jar` foi gerado da seguinte forma: `jar -cvfm app.jar configuracao *.class`, onde `configuracao` é um arquivo que tem o conteúdo abaixo (3 linhas), em que `Test` é a classe que contém o método `main()` que deve ser chamado pela JVM.

```
Manifest-Version: 1.0
Created-By: 1.5.0 (Sun Microsystems Inc.)
Main-Class: Test
```

5. A interface textual da aplicação deve ser conforme abaixo:

---

```
*** Aplicação bancária ***
Operações disponíveis:
1- Criar cliente
2- Consultar cliente
3- Atualizar cliente
4- Remover cliente
5- Criar conta (Conta, Poupança, ou Conta Bonificada)
6- Consultar conta
7- Atualizar conta
8- Remover conta
9- Creditar em conta
10- Debitar de conta
11- Transferir entre contas
12- Render bonus sobre conta bonificada
13- Render juros sobre uma poupança
14- Exibir os dados da conta de um determinado cliente
15- Exibir os dados de todas as contas
16- Exibir os dados de todos os clientes
17- Sair da aplicação
Favor escolher uma opção: _
```